

Por sólo 2'99€
La revista de PLAYSTATION 2 y PSP más vendida en España
97
Play manía
Portugal 2,99 €
¡DESCUENTO SEGURO!
AHÓRRATE 5 EUROS
EN NUESTROS JUEGOS RECOMENDADOS EN PÁG.75
•RAYMAN RAVING RABBIDS PS2
•WWE SMACKDOWN VS RAW 07 PS2
•NARUTO ULTIMATE NINJA PS2
•ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL2 PSP
•SHINOBIDO PSP
GUÍA DE COMPRAS 150 JUEGOS COMENTADOS Y PUNTUADOS
» REPORTAJE
¡ELIGE LOS MEJORES DE 2006!
¡Y llévate una PSP de regalo!
» ACTUALIDAD
LO ÚLTIMO PARA PS3
Primeras imágenes de Burnout 5, Splinter Cell Double Agent, Ghost Recon, Dark Sector...
» COMPARATIVA
SUPERHÉROES EN ACCIÓN
Marvel Ultimate Alliance, Superman Returns, Ultimate Spiderman, La Liga de la Justicia...
» REPORTAJE
DESCUBRE LA MAGIA DE OKAMI
La aventura más original para PS2
¡NO TE LO PIERDAS!
Te contamos cómo serán las nuevas aventuras de Snake en PSP y PS3
¡VUELVE METAL GEAR!
LO MÁS NUEVO
• God Hand • Rayman Raving Rabbids • Padre de Familia
• Los Sims 2 Mascotas • Astérix y Obélix XXL2
• TOCA Race Driver 3 • SOCOM Combined Assault...
GUÍAS Y TRUCOS
• Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2
• Eragon
• Naruto Ultimate Ninja
8 424094 800032 00097

A LA VENTA EL 23 DE FEBRERO

FINAL FANTASY® XII

DESAFÍA A UN IMPERIO. LIBERA UNA NACIÓN. CAMBIA EL MUNDO.

"EL CAPÍTULO MÁS REVOLUCIONARIO Y ESPERADO DE LA SAGA."
OFICIAL PLAYSTATION 2

"LA ENTREGA MÁS ORIGINAL E INNOVADORA DE LA ÚLTIMA DECADA."
PLAYMANÍA

WWW.FINALFANTASY12.EU.COM



PlayStation®2

SQUARE ENIX®





REPORTAJE Okami. La diosa loba Okami nos propone una aventura tan divertida como original y espectacular. No te lo puedes perder.

NOVEDAD God Hand. Cuando el objetivo es repartir puñetazos a diestro y siniestro el juego suele hacerse algo monótono... excepto si es tan divertido como *God Hand*.

AVANCE SOCOM: Combined Assault. Vuelve el juego online de acción táctica por excelencia de PS2, con una nueva entrega cargada de novedades.

SUMARIO 97



PÁGINA 20

EN PORTADA
Metal Gear Solid Portable Ops

Por fin vamos a disfrutar en PSP de una aventura como la saga *Metal Gear* se merece. Un juego que va a dar qué hablar.

PlayManía

EDITORIAL
¡YA SE HAN ACABADO LAS NAVIDADES!

Ya se acabó el turrón y hemos disfrutado de lo lindo de los regalos de Reyes. ¿Te han traído todos los juegos que habías pedido o no había hueco en el camello? Ahora estarás dale que te pego con el *PES6*, o con *Scarface*, *Kingdom Hearts II* o *NFS Carbono*... Y cuándo te los acabes, ¿qué? Pues a seguir soñando que esto no ha hecho más que empezar.

Pese a que este principio de 2007 parece un poco sosete, con pocos lanzamientos, pocas noticias bomba y poco movimiento en general, la cosa está más calentita de lo que parece. En febrero se pone a la venta uno de los juegos más esperados por todos, *Final Fantasy XII*. Por medio, *Okami* sacudirá el aburrimiento de encima a todo el que busque algo nuevo y luego la cosa sigue con titulazos como *Tomb Raider Anniversary* o el deseado *God of War II*... Y no, no nos olvidamos: PS3 está ahí, a la vuelta de la esquina; esperándonos el veintitantos de marzo... ¡Qué pronto pasa el tiempo! Parece que fue ayer cuando nos llevamos el chasco de su retraso. Y al final no ha sido para tanto...

Es cierto que estas Navidades hemos notado el vacío dejado por la "bestia" de Sony. Quien más y quien menos soñaba con tener una PS3 en el salón de casa en día de Reyes... Por suerte nos hemos consolado con otras cosas (muchos han aprovechado para hacerse por fin con la imprescindible PSP) y nos esperan aún cosas mejores. No sé vosotros, pero a nosotros nos está dando la sensación de que no nos va a dar tiempo a disfrutar de todo lo bueno que nos espera en estos tres primeros meses de 2007...

Te desvelamos los secretos de *Naruto Ultimate Ninja* en esta completa guía.



BURNOUT 5 Y BURNOUT DOMINATOR | PS2-PSP-PS3 | EA GAMES | VELOCIDAD | 2007

Velocidad ilimitada

EL ASFALTO VOLVERÁ A ARDER EN TODAS LAS CONSOLAS DE SONY CON LOS NUEVOS *BURNOUT*

EA prepara *Burnout 5* para PS3 y anuncia *Burnout Dominator*, una nueva entrega de la saga exclusiva para PS2 y PSP.

La saga *Burnout* nació en PS2, y en esa consola se ha convertido en el mayor estandarte de la velocidad arcade su generación. Y quizá por eso EA ha decidido desarrollar una nueva entrega que sólo verá la luz en PS2 y PSP. El juego se llamará *Burnout Dominator* y, además de toda la serie de eventos habituales que disfrutaremos en un tour mundial, habrá nuevos duelos singulares contra los conductores más agresivos en los que sólo la conducción más temeraria y el dominio absoluto del coche nos llevarán a la victoria. Una excelente manera de pasar el testigo a *Burnout 5*, que se está desarrollando paralelamente en PS3 y que revolucionará la saga. Por primera vez nos moveremos libremente por una ciudad repleta de tráfico, Paradise City, en la que cada curva, cambio de rasante e intersección estará diseñada para que batamos récords de velocidad... o provoquemos increíbles choques masivos. *Burnout 5* y *Burnout Dominator* llegarán este mismo 2007.



Nuevas entregas de *Burnout* llegarán a PSP, PS2 y PS3. Y todas ofrecerán insuperable velocidad arcade y gráficos impresionantes.



Burnout 5 para PS3 elevará la saga de nivel. Una ciudad llena de tráfico en la que competir, un realismo gráfico impresionante...



En PS2 disfrutaremos de una entrega más clásica pero con novedades, como duelos contra conductores aún más temerarios.

COLISIONES DE NUEVA GENERACIÓN... ¡ESCALOFRIANTE!

En Criterion Games están encantados con PS3. Los responsables de la saga *Burnout* aseguran que el poder del chip Cell y sus siete unidades de proceso les permitirá alcanzar uno de sus sueños: las deformaciones de los vehículos en tiempo real en las colisiones. En los *Burnout* de PS2 los coches tenían unas 12 piezas del chasis deformables... y en PS3 tendrán más de 80, que además se plegarán de acuerdo a una física ultrarealista.





En *Burnout 5* los coches serán ficticios, pero colisionarán como los reales. Hasta 80 piezas del chasis serán deformables.





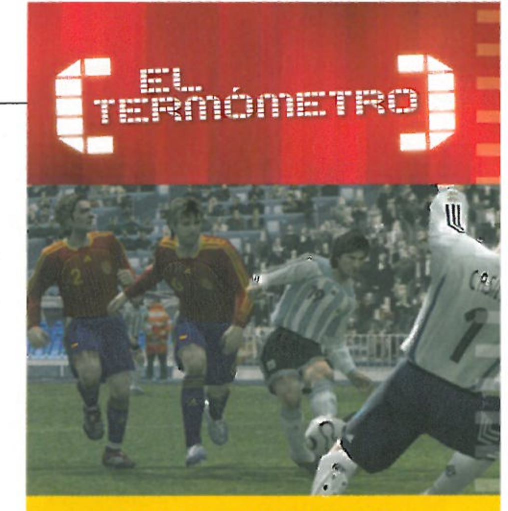
Criterion asegura que PS3 creará una física alucinante, con cada vehículo desplazándose según su masa, la fuerza del impacto...





Las piezas deformables será independientes. Los impactos afectarán de forma distinta a cada una, y el coche podrá hasta partirse.

EL TERMÓMETRO





SUBEN

PRO EVOLUTION SOCCER 6

En España ya ha vendido más de 500.000 copias (entre todas las versiones). Sirva como ejemplo la versión de PSP, que en los primeros días de su lanzamiento vendió más de 50.000 unidades.

SEGA Y EA POR APOYAR A PS2

Ambas compañías han confirmado que seguirán trabajando para la consola de Sony hasta al menos el 2008. Una buena noticia para los que aún no se plantean saltar de generación...

LAS VENTAS DE PSP

La calidad de los últimos lanzamientos para la portátil de Sony han reavivado sobremanera sus ventas en los últimos días.



BAJAN

SONY, POR NO PERMITIRNOS USAR EL EMULADOR DE PSP

En Estados Unidos y Japón ya disfrutan de la emulación de PSone en PSP, ¿y Europa, qué?

EL TÁNDEM CINE Y VIDEOJUEGO

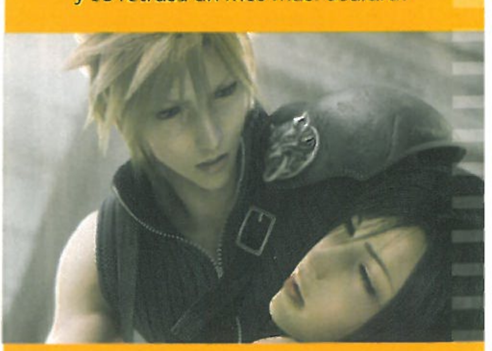


Muchos éxitos navideños de la gran pantalla, como "Happy Feet", no tienen un juego a la altura del original.



ADVENT CHILDREN POR RETRASARSE...

Cuando parecía que la esperada película de *FFVII* salía en enero, va y se retrasa un mes más. ¿Saldrá?



ÚLTIMA HORA

NOVEDAD PSP

GOKU CONTINÚA SU LUCHA EN PSP

Poco antes del cierre de este número, Atari nos ha comunicado que **están trabajando en una secuela de *Dragon Ball Z Shin Budokai*,** título que vimos el año pasado en PSP y cuya segunda parte saldrá en marzo. Con el subtítulo *Another Road*, el juego nos invitará de nuevo a protagonizar combates espectaculares en escenarios 3D con todo el encanto de la serie y en el que no faltarán ataques a velocidad de vértigo en tierra y aire y los golpes y combos especiales característicos de Goku y compañía, tanto en el modo para un jugador como en los intensos combates Wi-Fi.

ANUNCIO PSP

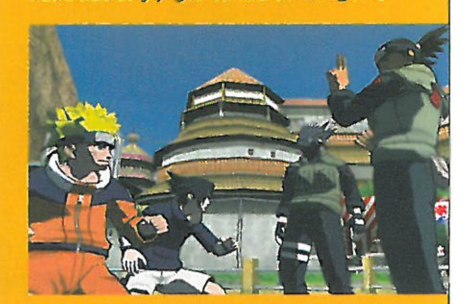
LOS NUEVOS ÍDOLOS DEL AIRE

Vivendi ha anunciado un nuevo juego de acción aérea para PSP. *M.A.C.H.* será un original arcade que nos trasladará al año 2049 para pilotar 11 modelos de aviones futuristas que podremos "tunear" con todo tipo de piezas y armamento, para competir tanto en combates como en emocionantes carreras aéreas. Si no hay retrasos, *M.A.C.H.* estará disponible antes de primavera.

NOVEDAD PS2

NARUTO VUELVE A LA ESCUELA NINJA

La lucha sigue de enhorabuena. Apenas hace un par de meses se estrenó en España la serie de televisión de Naruto y su primer videojuego, y Namco Bandai anuncia ya que para el verano llegará su continuación en exclusiva para PS2, *Naruto Ultimate Ninja 2*. En esta continuación, reviviremos algunos de los momentos más importantes de la serie a lo largo de 60 misiones y 7 minijuegos (aunque también habrá una trama inédita) en forma de espectaculares y divertidos combates y contaremos con 30 personajes jugables. Además, también podremos mejorar nuestras habilidades y jugar contra un amigo.

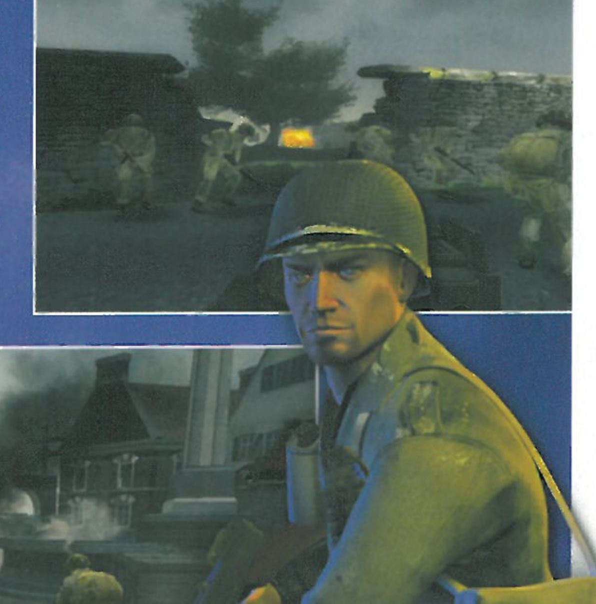


MEDAL OF HONOR VANGUARD | PS2 | EA GAMES | ACCIÓN SUBJETIVA | PRIMAVERA

Aún debes ganarte tu Medalla de Honor

PREPARA EL PETATE, SOLDADO: LA II GUERRA MUNDIAL TODAVÍA NO HA ACABADO EN PS2.

EA tiene claro que a PS2 aún le queda mucha vida por delante y no deja de anunciar juegos de categoría para ella. El último es *Medal of Honor Vanguard*, una nueva entrega de su emblemática saga de "shooters" subjetivos, que será la más completa hasta la fecha. Convertidos en el cabo de la 82 División Aerotransportada estadounidense Frank Keegan, combatiremos en primera persona en el frente Europeo, desde Sicilia al corazón de Alemania. Y todo con la acción tras las líneas enemigas y la soberbia ambientación típicas de la saga. El juego saldrá en marzo en USA, y esperamos que aquí poco después.



El frente europeo será el escenario de un *MoH* en el que la acción subjetiva en impresionantes batallas estará garantizada.

Visita PlayStation. SUITE en el Gamer's Day de Sony

SI QUIERES DESCUBRIR TODAS LAS NOVEDADES DE SONY Y JUGAR CON PS3, ¡COGE EL MÓVIL Y MÁNDANOS UN SMS AL 7654!

El 2 de febrero es el Gamer's Day: la jornada en la que Sony abrirá las puertas de su Playstation Suite de Madrid a un grupo de jugadores privilegiados. Los afortunados probarán en primicia las próximas novedades Sony (incluida PS3 y sus juegos), además de participar en torneos con suculentos premios. Si quieres ser uno de los lectores de PlayManía que visiten el PlayStation Suite, mándanos un mensaje de texto al 7654. Sony se encargará de los gastos de desplazamiento... ¡Y pondrá además toda la diversión! Eso sí, sólo para mayores de edad.

Play CONCURSO PLAYMANÍA

BASES

Envía un mensaje de texto al número **7654** desde tu móvil poniendo: **sonyplay97** (espacio) (espacio) tus datos personales. Por ejemplo, sonyplay97 Arturo López Calle Aranjuez 64, 7A, CP 29007 Madrid.
1.- Coste máximo por cada mensaje 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
7.- Plazos de participación: del 16 al 30 de enero.

CINE Y VIDEOJUEGOS

Terror, juegos y cine

MÁS PELIS SOBRE JUEGOS DE MIEDO

En 2006, "Silent Hill" fue la tercera película de terror más taquillera en USA, así que no es extraño que sus productores preparen una secuela para 2008, muy probablemente dirigida también por el francés Christophe Gans. Otra que también tendrá segunda parte es "Alone in the Dark", producida por Uwe Boll y se espera esté lista para 2009. Por último, "Resident Evil Extintion", que probablemente sea la última de la saga que cuente con Mila Jovovich, se estrenará el 21 de septiembre en Estados Unidos.



Alone in the Dark volverá al cine en 2009, pero con Uwe Boll sólo como productor.

Silent Hill y *Resident Evil* también regresarán al cine.

FINAL FANTASY CRISIS CORE VII | PSP | SQUARE ENIX | ROL | 2007 EN JAPÓN

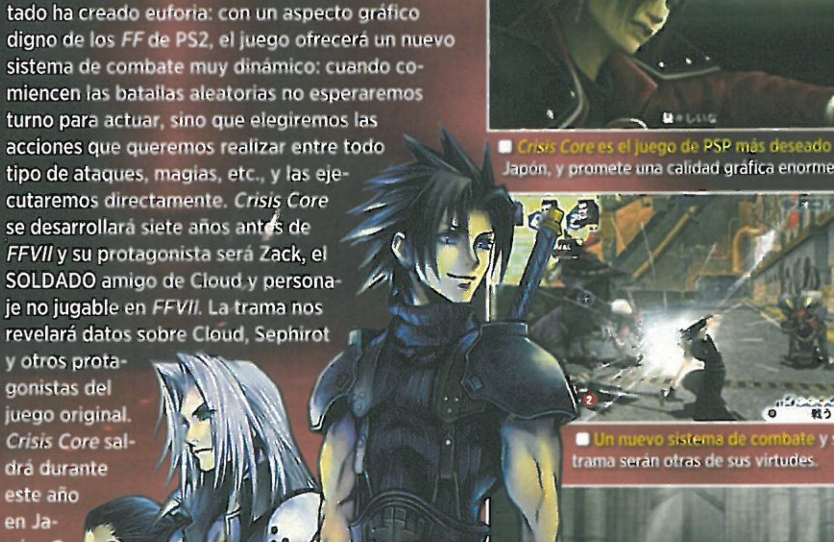
El digno heredero de Final Fantasy VII

FF VII: CRISIS CORE PARA PSP IMPRESIONA A LOS JAPONESES

Durante el Jump Festa celebrado en diciembre en Japón, Square Enix presentó nuevos vídeos y una demo jugable de *Crisis Core*, el juego de rol para PSP ambientado en el universo de *FFVII*. Y el resultado ha creado euforia: con un aspecto gráfico digno de los *FF* de PS2, el juego ofrecerá un nuevo sistema de combate muy dinámico: cuando comiencen las batallas aleatorias no esperaremos turno para actuar, sino que elegiremos las acciones que queremos realizar entre todo tipo de ataques, magias, etc., y las ejecutaremos directamente. *Crisis Core* se desarrollará siete años antes de *FFVII* y su protagonista será Zack, el SOLDADO amigo de Cloud y personaje no jugable en *FFVII*. La trama nos revelará datos sobre Cloud, Sephirot y otros protagonistas del juego original. *Crisis Core* saldrá durante este año en Japón.



Crisis Core es el juego de PSP más deseado en Japón, y promete una calidad gráfica enorme.



Un nuevo sistema de combate y su trama serán otras de sus virtudes.

EN POCAS PALABRAS

JUEGO PSP

HÉROES DE GUERRA

Uno de los juegos de PSP más esperados ya está muy cerca. En marzo Activision lanzará *Call of Duty: Roads to Victory*, el debut de esta saga de "shooters" subjetivos en PSP. Manejaremos a 3 soldados de diferentes ejércitos que lucharán contra los nazis durante la II Guerra Mundial, a pie y usando artillería pesada hasta para derribar aviones. También disfrutaremos de modos para hasta 6 jugadores.



EVENTO

HOMENAJE A TRES GENIOS

Hasta el 4 de marzo se celebra en el Salón Modernista de Sabadell (c/ de Gracia 17) la exposición "Tres maestros del videojuego". El evento repasa la trayectoria de Shigeru Miyamoto (*Mario* y *Zelda*), John Carmack (*Doom* y *Quake*) y Will Wright (*Sim City, Los Sims*). ¡No os lo perdáis!

JUEGO PSP

EL ORIGEN DEL HORROR

Konami trabaja duro para que *Silent Hill: Origins* llegue a las PSP americanas este mismo febrero. El juego se desarrollará antes que el primer *Silent Hill* (el de PSOne) y enlazará con el mismo, así que volveremos a algunos de sus escenarios además de visitar otros nuevos, como un psiquiátrico. Una cámara más cercana al personaje hará los combates contra las criaturas más espectaculares.



HARDWARE

DISCO DURO PARA PSP

La compañía de electrónica Samsung ha anunciado que entre sus próximos desarrollos de hardware tiene previsto un disco duro para PSP de 1,8 pulgadas y 60 GB de capacidad. Eso sí, aún no hay fecha de lanzamiento.

JUEGOS PS3

EL REGRESO DE LOS ALIENS

Los aterradores "Aliens" de la saga cinematográfica iniciada con la película de Ridley Scott en 1979 vuelven a los videojuegos de la mano de Sega. La compañía nipona tiene previsto crear dos títulos de PS3 ambientados en el siniestro universo de estas terribles criaturas: una aventura de rol y un juego de acción subjetiva. Eso sí, parece que no estarán listos hasta el 2009.

JUEGO PSP

EL BILLAR MÁS SUGERENTE

Prepara tu taco de billar, porque en primavera las más bellas modelos te retarán en tu PSP con el juego *Pocket Pool*, de la compañía Conspiracy. Disfrutaremos de hasta 16 variantes de este deporte y podremos elegir entre 13 personajes con distintos atributos para jugar. Las victorias serán premiadas con fotos y vídeos de las seductoras modelos.



JUEGO PS3

¿*KINGDOM HEARTS III*?

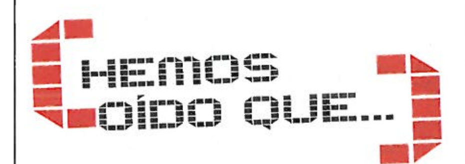
Square Enix ha asegurado que 2007 será un año importante para la saga *Kingdom Hearts*. Los rumores más fiables afirman que este año habrá algún juego o producto audiovisual relacionado con la saga, y a que a mediados podrían revelarse los primeros datos sobre *Kingdom Hearts III*, que saldría más allá de 2007.

JUEGO PSP

ME VUELVO *LOCOROCO*

El originalísimo plataformas de PSP tendrá una secuela, de la que sólo se sabe que *LocoRoco* volverá con nuevas formas y más amigos.





...*RE5*, el año que viene.

El juego más esperado de Capcom no llegará a PS3 hasta 2008. En *Resident Evil 5* nos las veremos con hordas de zombis en un desértico escenario africano, y se ha revelado que el clima, con situaciones de frío y calor extremos, afectará al personaje.

...*Lost Planet* y *Dead Rising* apuntan a PS3.

Algunos directivos de Capcom han declarado que los desarrollos "exclusivos" no son rentables. ¿Querrá decir esto que saldrán *Lost Planet* y *Dead Rising* (dos juegazos para Xbox 360) en PS3 algún día?

...El Príncipe se retrasa.

La conversión de *Prince of Persia: Las Dos Coronas* para PSP, titulada *Rival Swords*, se retrasa hasta marzo. El mes que viene leeréis nuestro análisis, y os adelantamos que la fidelidad de la conversión es total.

...Rockstar da el "Do" de pecho con *GTA IV*.

150 personas componen el equipo de desarrollo del juego más esperado de 2007. Sólo con un equipo tan enorme podría estar listo para finales de año...

...Ratchet y Clank ya tienen fecha en PSP.

La pareja de héroes galácticos llegará a la portátil el 21 de marzo en *Ratchet & Clank Size Matters*, y con nuevas y explosivas armas, vehículos y modo para 4 jugadores.

RAW DANGER | PS2 | IREM SOFTWARE | AVENTURA | FEBRERO (USA)

Con el agua al cuello

SOBREVIVIR A UNA **TERRIBLE INUNDACIÓN** SERÁ NUESTRO OBJETIVO EN ***RAW DANGER***

Los americanos disfrutarán desde febrero de una de las aventuras más originales para nuestra consola. Se llama *Raw Danger*, es creación de la japonesa Irem Software y en ella tendremos que sobrevivir en una ciudad que sufre un colosal diluvio, hasta el punto de que todas las vías de comunicación han sido destruidas. Aislados de toda posible ayuda, y mientras el agua va devastando la ciudad, nuestro objetivo será sobrevivir y ayudar a otros personajes, para lo que además de intentar no morir ahogados en diversas situaciones límite habrá que encontrar refugios para recuperarnos de la humedad y el frío. Este juego es la secuela de *Disaster Report*, en el que debíamos sobrevivir a un terremoto y que no llegó a editarse en España. Ojalá con *Raw Danger* no pase lo mismo.


En una ciudad anegada por la lluvia, lucharemos por la supervivencia.


Salvar a otros personajes será una de nuestras tareas.


Las películas de catástrofes inspiran este original juego.

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

Salva el planeta de una amenaza alienígena con Vodafone live!

Disfruta en exclusiva de "Lost Planet"



Vodafone live! con 3G
Samsung ZV40

MUNDO PS3

Si no hay sorpresas de última hora, en tan sólo dos meses PS3 estará entre nosotros... Aunque mientras tanto podéis amenizar la espera con los últimos juegos anunciados para la consola.

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT | UBI SOFT | AVENTURA DE ACCIÓN | MARZO 2007

Sam Fisher se cuela en PS3

DOUBLE AGENT LLEGARÁ A PS3 CON NOVEDADES EXCLUSIVAS



■ La espía femenina y otros skins nuevos disponibles en los modos multijugador serán una de las novedades exclusivas de PS3.

Para el lanzamiento de PS3 en Europa, UbiSoft tendrá más de 5 títulos preparados (*Oblivion, Rainbow Six Vegas...*) a los que ahora se une *Splinter Cell.*

Los futuros usuarios de PS3 vamos a poder disfrutar también de la última aventura de Sam Fisher, *Double Agent,* desde el primer día de vida de la consola. Esta versión ofrecerá la misma historia, en la que Sam se infiltra en una organización criminal, teniendo que elegir entre comportarse como un hombre de ley o un vulgar matón en momentos puntuales; sin olvidarnos de los momentos de sigilo y acción a los que nos tiene acostumbrados esta saga. A esta mezcla hay que añadir el novedoso uso del movimiento del mando sixaxis, así como la inclusión de nuevos mapas y personajes controlables en los modos multijugador y, por supuesto, unos renovados gráficos que serán muy superiores a los vistos en otras consolas. Sin duda un motivo más para disfrutar de una PS3 desde el primer día...

Play ¡PRIMERAS IMÁGENES!

■ Los puzzles y retos de habilidad, como abrir cerraduras o desactivar bombas volverán.

■ Submarinismo, rappel... Sam se enfrenta en la aventura a un montón de situaciones nuevas, como la fuga de una cárcel.

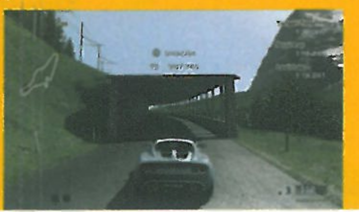


■ El juego aprovechará la tecnología del mando sixaxis aunque sus creadores aún no han desvelado el uso concreto.

GRAN TURISMO HD CONCEPT

SONY | VELOCIDAD | SIN CONFIRMAR

Lo que iba a ser *Gran Turismo HD*, un remake de *GT4* en alta definición, finalmente ha sido una demo gratuita de 600 megas que ya se puede descargar desde la tienda PlayStation. Sólo ofrece 10 coches y 1 circuito, pero merece la pena...



TEKKEN 5 DARK RESURRECTION

NAMCO | LUCHA | SIN CONFIRMAR

Por 20€, los japoneses disfrutan ya de la adaptación a 1080p de *Tekken 5 DR*, que sólo está disponible a través de la tienda PlayStation. Son 800 megas, incluye a Jinpachi como personaje jugable y los vídeos de cada luchador se descargan aparte.



Play ¡NUEVOS DATOS!

■ *Dark Sector* será un juego de acción con una cuidada ambientación, que nos meterá en una Rusia mutante.

DARK SECTOR | DIGITAL EXTREMES | ACCIÓN | 2007

Acción mutante... en Rusia

¿ESTAREMOS ANTE EL PRIMER **SURVIVAL HORROR** DE PS3?

Dark Sector fue uno de los primeros juegos de PS3 que se anunciaron en el 2005, pero desde entonces ha cambiado radicalmente... En él adoptaremos el papel de Hayden Tenno, un agente de la CIA especializado en "orientar" situaciones políticas convulsas que, tras sufrir una infección vírica de un organismo extraterrestre, desarrolla poderes, como mutar en distintas formas o absorber poderes de los enemigos. Con él, viajaremos a Rusia e investigaremos unos experimentos genéticos que no han salido según lo planeado y que acabarán en un festival de tiros y acción repleto de armas curiosas, como una cuchilla multiusos que podremos lanzar.


■ El enfoque de la acción nos ha recordado a *RE4*, con detalles como la cámara sobre hombro del protagonista, escenarios lúgubres, mutaciones de todo tipo...

RAINBOW SIX VEGAS | UBISOFT | SHOOT'EM UP SUBJETIVO | MARZO 2007

Secuestro en el casino

LA LUCHA **ANTITERRORISTA** SIGUE EN LAS VEGAS

La unidad Rainbow Six, especializada en secuestros y situaciones extremas, afronta su quinta misión, esta vez en las calles de Las Vegas, donde tenemos que evitar una catástrofe mundial. Como siempre, las tácticas y las órdenes a nuestros compañeros serán vitales para vencer.



■ Casinos, la calle Fremont, el Strip y otros lugares de la ciudad del pecado serán el telón de fondo del juego.

LOS NUEVOS...

■ *Fuel Of War* nos mostrará una cruenta guerra por los últimos recursos naturales de la tierra.

FRONTLINES FUEL OF WAR

THQ | SHOOTER | 2007

En un futuro no muy lejano, los recursos naturales se han agotado y las principales superpotencias entran en guerra para controlar lo poco que queda. Este es el telón de fondo de este shooter con toques tácticos, en el que encontraremos armas y vehículos futuristas, modos individuales y multijugador, numerosos tipos de soldado entre los que elegir, la posibilidad de cumplir un objetivo de variadas formas...

GHOST RECON ADVANCED WARFIGHTER 2

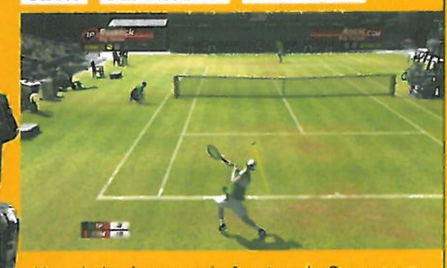
UBISOFT | ACCIÓN TÁCTICA | 2007



En el año 2014, México inicia una guerra civil que oculta tras de sí una amenaza para Estados Unidos. Nosotros, en el papel del líder del grupo de operaciones especiales Ghost, tendremos que evitarlo haciendo uso de la última tecnología, como el Cross Con, que nos permite ver y escuchar lo que hacen nuestros compañeros, manejar pequeños robots volantes, dirigir tropas automovilizadas y muchas cosas más. Y todo ello con unos gráficos de infarto y un gran ritmo de juego.

VIRTUA TENNIS 3

SEGA | DEPORTIVO | MARZO 07



Una de las bazas más fuertes de Sega para el lanzamiento de PS3 es la nueva entrega de su juego deportivo. Así, *VT3* ofrecerá nuevos tenistas reales, como Rafa Nadal o Roger Federer, así como un modo World Tour más completo (tendremos una serie de años para llegar al número uno de la ATP, nos podremos lesionar...), numerosos minijuegos nuevos, más opciones de personalización de los tenistas, un extenso uso del sixaxis... Muy bueno.



PS2

Semana del 15 al 21 de enero
Ningún lanzamiento previsto.

Semana del 22 al 28 de enero
Capitán Escarlata
King Of Fighters XI
Los Picapiedra
Padre de Familia: El videojuego
Superdetective en Hollywood
Xena la princesa guerrera

S. del 29 de enero al 4 de febrero
Dungeon Siege: Throne of Agony
NFL Street 3
Ninja Vs Samurai

Semana del 5 al 11 de febrero
Barbie en las 12 Princesas Bailarinas
Shrek Smash 'N' Crash
Winter Sports
World Series of Poker: Tournament of Championships

Semana del 12 al 18 de febrero
Capcom Classics 2
God Hand
Jorge el Curioso
Lumines Plus
Test Drive Unlimited



God Hand es un original beat'em up con un humor que roza el absurdo.

PSP

Semana del 15 al 21 de enero
Ningún lanzamiento previsto.

Semana del 22 al 28 de enero
Every Extend Extra
Padre de Familia: El videojuego
Rocky Balboa

S. del 29 de enero al 4 de febrero
NFL Street 3

Semana del 5 al 11 de febrero
Activision Hits Remixed
Bomberman
MTX: Mototrax
Online Chess Kingdoms
Rainbow Island Evolution
Rainbow Six Vegas
Vecinos invasores: ¡Hammy enloquece!
World Series of Poker

Semana del 12 al 18 de febrero
Arthur y los Minimoys
Chili Con Carnage
Test Drive Unlimited



Chili con Carnage es la versión para PSP del divertido arcade *Total Overdose*.

Nota. Estas fechas son orientativas.

CALENDARIO

DEL 15 DE ENERO AL 15 DE FEBRERO





LUNES 15/01

MARTES 16/01

MIÉRCOLES 17/01

JUEVES 18/01




VIERNES 19/01

SÁBADO 20/01




MARTES 23/01

MIÉRCOLES 24/01

JUEVES 25/01

LANZAMIENTO PS2/PSP
PADRE DE FAMILIA
Una fiel adaptación de la irreverente serie de televisión de dibujos animados. Tiene el mismo humor negro y es para adultos.
www.taketwo.es

VIERNES 26/01

LANZAMIENTO PS2
KING OF FIGHTERS XI
Los juegos de lucha de corte clásico siguen teniendo una legión de seguidores. Si eres uno de ellos, no pierdas de vista esta fecha.
http://www.virginplay.es

LUNES 29/01

LANZAMIENTO PSP
ROCKY BALBOA
El juego estará basado en la sexta película de Rocky y nos permitirá emular al famoso boxeador en nuestra portátil.
www.ubi.com/ES




MARTES 30/01

LANZAMIENTO EN DVD
COPA MUNDIAL DE LA FIFA 2006
Para los apasionados del fútbol, un completo documental en DVD con los mejores momentos del último Mundial... ¿Saldrá España?
www.sonypictures.es



MIÉRCOLES 31/01

LANZAMIENTO EN DVD
SILENT HILL
La película basada en el genial videojuego de terror de Konami encantará a todos los fans de la saga. Atentos, la edición mola.
www.silenthill.uip.es



VIERNES 02/02

LANZAMIENTO PSP
DUNGEON SIEGE: THRONE OF AGONY
Un entretenido juego de rol de acción, al estilo de los *Untold Legends*, con interesantes modos multijugador.
www.dungeonsiege.com






MIÉRCOLES 07/02

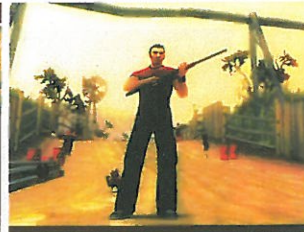
LANZAMIENTO EN DVD
ALATRISTE
Los miles de fans de las aventuras del Capitán Alatriste podrán hacerse con una interesante edición en DVD.
www.alatristelapelicula.com

JUEVES 08/02

LANZAMIENTO PSP
RAINBOW SIX VEGAS
Tras sufrir algún que otro retraso, parece que por fin veremos a principios de febrero la versión portátil de este prometedor shooter.
www.ubi.com/ES

VIERNES 09/02

LANZAMIENTO PSP
ARTHUR Y LOS MINIMOYS
Con un poco de retraso respecto a la película y al juego de PS2, llega ahora la versión portátil de este encantador cuento infantil.
www.atari.es

MARTES 13/02

LANZAMIENTO PS2
GOD HAND
Un beat'em up de aspecto bastante clásico, pero que oculta un montón de sorpresas y un hilarante sentido del humor un tanto "especial".
www.capcom-europe.com

MIÉRCOLES 14/02

LANZAMIENTO PS2/PSP
TEST DRIVE UNLIMITED
Los mejores coches y motos del mercado en un simulador que te dará enorme libertad para recorrer su enorme mapeado.
www.testdriveunlimited.com

JUEVES 15/02

LANZAMIENTO PSP
CHILI CON CARNAGE
Acción salvaje y con una ambientación de lo más divertida para este arcade basado en el *Total Overdose* de PS2.
www.eidosinteractive.com

¡¡PARTICIPA Y **VOTA** POR LOS **JUEGOS DE AÑO**!!

¡ELIGE LOS MEJORES DE 2006!

¡¡Y GANA UNA PSP!! Y EL MEJOR JUEGO DEL AÑO



Ya ha pasado un año y, una vez más, os pedimos ayuda para elegir los mejores juegos y compañías del pasado 2006. En estas páginas encontraréis información sobre nuestros favoritos, pero sois vosotros los que vais a elegirlos votando con vuestro teléfono móvil. Podéis elegir el mejor juego de cada categoría y el mejor juego del año. Y, además de ayudar a la elección de los juegos más destacados, también podéis ganar una PSP.

[1] » JUEGOS DE ROL

[A] Dragon Quest

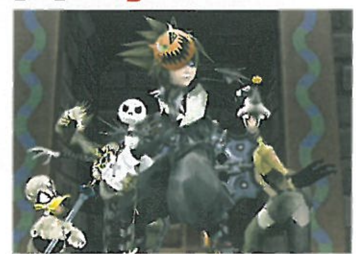




■ Square Enix

Una saga mítica que se estrenó en Europa con uno de los mejores juegos de rol de PS2. Una agradable sorpresa de Square Enix.

[B] Kingdom Hearts II





■ Square Enix

La secuela de un RPG de acción que marcó época. Combina magistralmente la magia de Disney con el buen hacer de Square.

[C] Magna Carta





■ Digital Bross

Recorreremos bellísimos escenarios, luchando contra el mal en espectaculares y originales combates por turnos.

[D] Phantasy Star Universe





■ Sega

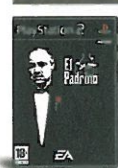
Un juego de rol con combates en tiempo real que además se puede jugar online y con una curiosa ambientación espacial.

2 » AVENTURAS



[A] El Padrino





■ Electronic Arts

Recreación de la película, en la que nos convertimos en sicarios de la familia Corleone para cumplir todo tipo de misiones.

[B] Hitman: Blood Money





■ Eidos

En la piel de un asesino a sueldo, tenemos que acabar con todo tipo de criminales usando nuestra habilidad para el sigilo.

[C] Just Cause





■ Eidos

Una aventura que nos permite recorrer un enorme mapeado cumpliendo todo tipo de misiones en una república bananera.

[D] Scarface





■ Vivendi Universal

Basado en la película "El precio del poder", el juego nos propone reconstruir un imperio criminal con un enfoque muy adulto.

[E] Shadow of the Colossus





■ Sony

Una de las aventuras más originales del año, con exploración, puzzles, plataformas, acción... y unos escenarios bellísimos.

[F] Splinter Cell: Double Agent





■ Ubisoft

La infiltración y el sigilo son la base de esta aventura, en la que además tendremos que tomar importantes decisiones.

[G] Tomb Raider: Legend





■ Eidos

El regreso de Lara Croft. Puzzles, exploración, plataformas y acción con una protagonista que no deja indiferente.

[H] Yakuza



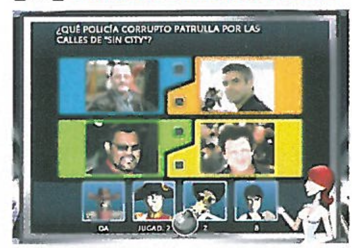


■ Sega

Una original aventura ambientada en los bajos fondos japoneses y que ofrece una trama adulta y un variado desarrollo.

3 » JUEGOS SOCIALES

[A] Buzz! El Gran Reto





■ Sony

Un concurso de preguntas y respuestas, con el aliciente de un mando que actúa como los pulsadores de los concursos de la tele.

[B] EyeToy Play Sports





■ Sony

Un montón de minijuegos basados en deportes en los que nosotros somos los protagonistas gracias a la cámara EyeToy.

[B] Guitar Hero II





■ Activision

Un juego musical que ha sido todo un fenómeno. Su mando guitarra y la selección de canciones tienen "la culpa".

[D] Singstar: La Edad de Oro del Pop Español







■ Sony

El "karaoke" de Sony ha recibido varias entregas este año. La más exitosa es ésta, con lo mejor del Pop español.



[4] » VELOCIDAD

[A] Flatout 2





■ Empire

Carreras haciendo el bestia con los coches y provocando salvajes accidentes en la línea *Burnout*.

[B] Formula One 2006





■ Sony

El simulador oficial del campeonato del mundo, con escuderías, pilotos y circuitos reales.

[C] Need for Speed Carbono





■ Electronic Arts

Cientos de opciones de tuning y un montón de retos y carreras para un explosivo arcade.

[D] OutRun 2006





■ Sega

Revisión de un clásico que parte de la misma idea: carreras sin complicaciones y con curiosos retos.

[E] TOCA Race Driver 3



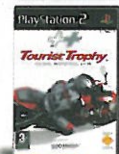


■ Codemasters

Un completo simulador con cientos de tipos de vehículos, tan reales como el estilo de pilotarlos.

[F] Tourist Trophy





■ Sony

El *Gran Turismo* de las motos, por su gran cantidad de motos reales y estilo de juego.

[5] » ESTRATEGIA

[A] Los Sims 2 Mascotas





■ Electronic Arts

Esta vez, además de crear y cuidar a tu Sim, tienes que hacer lo mismo con su mascota.

[B] PES Management





■ Konami

Conviértete en el presidente, gestor y entrenador de tu equipo de fútbol favorito.

[C] Thrillville





■ Atari

Construye y gestiona un parque de atracciones y disfruta de sus atracciones y juegos.

[6] » SHOOTERS

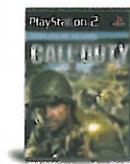
[A] Black



■ Electronic Arts

Un shooter trepidante en el que destaca su ambientación y la posibilidad de destruir todos los elementos del entorno.

[B] Call of Duty 3



■ Activision

Espléndida y realista recreación de la II Guerra Mundial, centrada en esta ocasión en la liberación de París.

[C] Commandos Strike Force



■ Eidos

Un shooter con toques estratégicos en el que debemos coordinar las diferentes habilidades de nuestros tres comandos.

[D] Urban Chaos



■ Eidos

Frenéticos tiroteos y acción sin tregua para un shooter de ambientación urbana y con toques de originalidad.



[7] » DEPORTIVOS

[A] FIFA 07





■ Electronic Arts

Tan completo como de costumbre, pero además con un sistema de juego más realista.

[B] FIFA Street 2





■ Electronic Arts

Jugadores reales, pero en partidos arcade en plan "pachanga" y en pistas callejeras.

[C] NBA 2K7





■ Take2

Realista simulador de baloncesto, con un control asequible y cargado de posibilidades.

[D] NBA Live 07





■ Electronic Arts

Las plantilla de la NBA actualizadas al detalles para un simulador espectacular y divertido.

[E] Pro Evolution Soccer 6





■ Konami

El sistema de juego más realista y su apartado gráfico característico, con nuevas licencias.

[F] Tony Hawk's Project 8





■ Activision

Vuelve el rey del skate con un simulador que nos permite hacer nuevas acrobacias.

[8] » PLATAFORMAS

[A] Ape Escape 3





■ Sony

Un plataformas original y con mucho humor que nos invita a cazar monos chiflados.

[B] La Leyenda de Spyro, un nuevo comienzo





■ Vivendi Universal

Saltos, exploración y acción para un plataformas con tintes aventureros y un simpático héroe.

[C] Psychonauts





■ Majesco

Un plataformas 3D con un original planteamiento y un divertido desarrollo basado en los saltos.

[9] » LUCHA

[A] Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2



■ Namco Bandai

Una nueva entrega de la saga que nos pone a los mandos de cien luchadores del universo "Bola de Dragón".

[B] Los Caballeros del Zodíaco: The Hades



■ Namco Bandai

Los Caballeros de Bronce se enfrentan a un nuevo arcade en el que podrán demostrarán los mismos poderes que en la serie.

[C] Mortal Kombat Armageddon



■ Midway

Uno de los juegos de lucha más completos de PS2, tanto por el número de luchadores, como por su sistema de juego y opciones.

[D] Naruto Ultimate Ninja



■ Namco Bandai

Adaptación de un manga de éxito, que tiene su gran baza en la fidelidad con la serie original: golpes, personajes, situaciones...

[E] WWE Smackdown Vs. Raw 2007



■ THQ

La lucha libre como nunca la habías visto. Un juego espectacular, completo y con un sistema de control estupendo.



[10] » ACCIÓN

[A] Destroy All Humans! 2





THQ

En este juego de acción somos el malvado alienígena que quiere acabar con la humanidad, platillo volante incluido.

[B] Dirge of Cerberus



Square Enix

El universo de *Final Fantasy VII* sirve de base e inspiración para este desbordante derroche de acción, en la línea *DMC*.

[C] Driver Parallel Lines



Atari

Misiones al margen de la ley, pilotando todo tipo de vehículos y sobre una enorme recreación de la ciudad de Nueva York.

[D] Lego Star Wars II





Activision

Puzzles, saltos y mucha acción con los personajes de la trilogía Star Wars... pero creados con piezas Lego. Risas garantizadas.

[E] Marc Ecko's Getting Up



Atari

Original mezcla de acción y plataformas en la que nos convertimos en un grafitero que lucha contra un gobierno opresor.

[F] Marvel Ultimate Alliance





Activision

Disponemos de todos los héroes de la Marvel para enfrentarnos a hordas de enemigos en un desarrollo con toques roleros.

[G] Onimusha Dawn of Dreams





Capcom

Acción sin tregua contra hordas de demonios en un desarrollo con toques aventureros ambientado en el Japón feudal.

[H] SOCOM 3



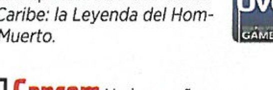


Sony

Nueva entrega del juego de acción táctica de Sony que nos propone dirigir a nuestro equipo en variadas misiones de asalto.

[11] » COMPAÑÍAS

[A] Activision *Call of Duty 3, Marvel Ultimate Alliance* o *Guitar Hero II* han sido las grandes bazas de la compañía este año.



[B] Atari *Marc Ecko's* y los juegos manga de Namco Bandai (*Dragon Ball, Naruto, Caballeros del Zodíaco*...), son sus valores.

[C] Buenavista Este año su gran apuesta ha sido *Piratas del Caribe: la Leyenda del Hombre Muerto.*

[D] Capcom Un buen año para Capcom: *Onimusha Dawn of Dreams, Ultimate GNG, Monster Hunter, Final Fight*...

[E] Codemasters Han contado con *TOCA Race Driver 3*, el original juego de baile *Dance Factory* y *Manager de Liga*.

[F] Eidos No ha tenido mal año: *Tomb Raider Legend, Just Cause, Commandos Strike Force, Hitman Blood Money*...

[G] Electronic Arts Desde *FIFA 07* a *NFS Carbono*, pasando por *Los Sims 2, Black, El Padrino*...

[H] Konami Sus valores son *Metal Gear Subsistence, Silent Hill Collection* y, por supuesto, *Pro Evolution Soccer 6*.

[I] Sega Se ha instalado en España y además ha lanzando *Yakuza*, varios juegos de *Sonic* para PS2 y PSP y *Football Manager*.

[J] Sony Nos ha dejado sin PS3, pero nos ha traído nuevos *SingStar, EyeToy* y *Buzz*. Y ojo con PSP: *Tekken, Killzone*...

[K] Square Enix Apuntad, que son de los buenos: *Dragon Quest, Kingdom Hearts II, Dirge of Cerberus*...

[L] Take 2 Por parte de Rockstar: *Liberty City* para PS2 y *Vice City* para PSP. Por parte de 2K Games, *NBA 2K7*.



[M] THQ *Destroy All Humans! 2, WWE Smackdown Vs. Raw 2007* y *Cars* son sus grandes apuestas.



[N] Ubisoft *Splinter Cell Double Agent, Splinter Cell Essentials, Piratas del Caribe, Ghost Recon*...



[O] Virgin Play Los *Mortal Kombat* para PS2 y PSP, *Dynasty Warriors, King of Fighters*...



[P] Vivendi Su gran baza es *Scarface*, seguida de *Eragon*. Y no nos olvidamos de *Hulk* o *Spyro*.

[12] » JUEGOS PARA PSP

[A] DBZ Shin Budokai





■ Namco Bandai

Los personajes del famoso manga combaten haciendo gala de todos sus golpes y ataques en amplios escenarios 3D.

[B] GTA Vice City Stories





■ Take2 (Rockstar)

Una aventura de acción donde debemos cumplir todo tipo de encargos "mafiosiles". Increíble que quepa tanto en una PSP.

[C] Killzone Liberation



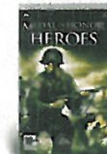


■ Sony

Un juego de acción en tercera persona, con una atractiva ambientación futurista, toques estratégicos y modos multijugador.

[D] MOH Heroes





■ Electronic Arts

La II Guerra Mundial llega a PSP de la mano de una saga clásica en PS2, que se ha sabido adaptar a las mil maravillas a la portátil.

[E] Monster Hunter Freedom





■ Capcom

Nuestro objetivo en este juego de acción es cazar gigantescos monstruos usando la cabeza... y las armas que construimos.

[F] Moto GP





■ Namco Bandai (Sony)

El Mundial de motociclismo en la palma de la mano, con un control muy realista e increíbles sensaciones a los mandos de las motos.

[G] NFS Carbono





■ Electronic Arts

La esencia de la saga de PS2 adaptada a la portátil con gran maestría. Un gran arcade de carreras ilegales y tuning.

[H] PES 6





■ Konami

Los mejor de la saga en PS2 condensado en un UMD: control realista, gráficos de lujo, jugabilidad a prueba de bombas...

[I] Ridge Racer 2





■ Namco Bandai (Sony)

Un arcade de carreras clásico que tiene en su sensación de velocidad y vibrantes carreras sus principales bazas.

[J] Syphon Filter Dark Mirror





■ Sony

Acción y toques de infiltración en una adaptación de un clásico de PSone que destaca por su calidad técnica e intensidad.

[K] Tekken Dark Resurrection





■ Namco Bandai (Sony)

Un juego de lucha alucinante que conserva el realista sistema de combate propio de la saga y aporta nuevos modos de juego.

[L] Ultimate Ghost'n Goblins





■ Capcom

Una revisión de un clásico de los 80 que ha sabido conservar lo bueno del original y no parecer desfasado. Muy divertido.

Participa y llévate esta PSP +1 juego

BASES DEL SORTEO

Sólo tienes que enviarnos un **SMS** al número **7654** con el siguiente mensaje: **mejoresplay97** seguido de la combinación correspondiente de letras y números. Es decir, debes escribir primero el número de la categoría y a continuación la letra del juego que consideres mejor. Por ejemplo, tu mensaje podría ser: **"mejoresplay97 1A 2C 3E 4F..."** Para elegir el mejor juego del año (categoría 13), tienes que escribir primero el número de la categoría y después la letra, de este modo: "135A". Puedes servirte de la plantilla inferior para escribir el mensaje antes de teclearlo en el teléfono.

1. JUEGOS DE ROL
A. DRAGON QUEST
B. KINGDOM HEARTS II
C. MAGNA CARTA
D. PHANTASY STAR UNIVERSE

2- AVENTURA
A. EL PADRINO
B. HITMAN: BLOOD MONEY
C. JUST CAUSE
D. SCARFACE
E. SHADOW OF THE COLOSSUS
F. SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
G. TOMB RAIDER LEGEND
H. YAKUZA

3. JUEGOS SOCIALES
A. BUZZ! EL GRAN RETO
B. EYETOY PLAY SPORTS
C. GUITAR HERO II
D. SINGSTAR: LA EDAD DE ORO...

4. VELOCIDAD
A. FLATOUT 2
B. FORMULA ONE 06
C. NEED FOR SPEED CARBONO
D. OUTRUN 2006 COAST TO COAST
E. TOCA RACE DRIVER 3
F. TOURIST TROPHY

5. ESTRATEGIA
A. LOS SIMS 2 MASCOTAS
B. PES MANAGEMENT
C. THRILLVILLE

6. SHOOT'EM UP
A. BLACK
B. CALL OF DUTY 3
C. COMMANDOS STRIKE FORCE
D. URBAN CHAOS

7 DEPORTIVOS
A. FIFA 07
B. FIFA STREET 2
C. NBA 2K7
D. NBA LIVE 07
E. PRO EVOLUTION SOCCER 6
F. TONY HAWK'S PROJECT 8

8 PLATAFORMAS
A. APE ESCAPE 3
B. LA LEYENDA DE SPYRO
C. PSYCHONAUTS

9. LUCHA
A. DBZ BUDOKAI TENKAICHI 2
B. LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO: THE HADES
C. MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON
D. NARUTO ULTIMATE NINJA
E. WWE SMACKDOWN VS RAW 2007

10. ACCIÓN
A. DESTROY ALL HUMANS! 2
B. DIRGE OF CERBERUS: FFVII
C. DRIVER: PARALELL LINES
D. LEGO STAR WARS II. LA TRILOGÍA ORIGINAL
E. MARC ECKO'S GETTING UP
F. MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
G. ONIMUSHA DAWN OF DREAMS
H. SOCOM 3

11. COMPAÑÍAS
A. ACTIVISION
B. ATARI
C. BUENAVISTA
D. CAPCOM
E. CODEMASTERS
F. EIDOS
G. ELECTRONIC ARTS
H. KONAMI
I. SEGA
J. SONY
K. SQUARE ENIX
L. TAKE 2
M. THQ
N. UBISOFT
O. VIRGIN PLAY
P. VIVENDI

12. PSP
A. DRAGON BALL Z SHIN BUDOKAI
B. GTA VICE CITY STORIES
C. KILLZONE LIBERATION
D. MEDAL OF HONOR HEROES
E. MONSTER HUNTER FREEDOM
F. MOTO GP
G. NEED FOR SPEED CARBONO
H. PRO EVOLUTION SOCCER 6
I. RIDGE RACER 2
J. SYPHON FILTER DARK MIRROR
K. TEKKEN DARK RESURRECTION
L. ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS

[1] .... [2] .... [3] .... [4] .... [5] .... [6] .... [7] .... [8] .... [9] .... [10] .... [11] .... [12] .... Juego del Año [13] ....

Los datos de las personas ganadoras del concurso serán incorporados con fines mercantiles a un fichero del que es responsable AXEL SPRINGER ESPAÑA, S. A. Los listados de números de teléfonos móviles de las personas concursantes y no ganadoras de premios serán destruidos tras el pertinente sorteo.

1. Coste máximo por cada mensaje 0,90 € + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5 Quedan excluidos los empleados y familiares de Hobby Press.
6. El nombre del ganador será publicado en próximos números de la revista.
7 Cualquier supuesto que se produjese no especificado en estas bases, será resuelto por los organizadores del concurso.
8. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptacion de sus bases.
9. Válido únicamente en España.
10. Plazos de participación: del 16 de enero al 1 de marzo.



LA OPERACIÓN MÁS ESPECIAL DE SNAKE

PSP | AVENTURA DE ACCIÓN | KONAMI | PRIMAVERA 2007

Tras dos juegos de estrategia, Snake por fin se estrena en PSP haciendo lo que mejor sabe: protagonizar una aventura de acción repleta de revolucionarias novedades jugables.

Si tras el reciente y sobresaliente *MGS Subsistence* te has quedado con ganas de más Snake, te alegrará saber que Konami ya tiene casi a punto el lanzamiento de *Portable Ops*, el primer *Metal Gear* "de verdad" para PSP. Esta nueva entrega continuará narrando la historia de Big Boss a partir del final de *MGS3*, y nos contará entre otras muchas cosas las razones por las que creó Outer Heaven, una fortaleza militar que estuvo a punto de cambiar el orden mundial.

El ejército de un hombre

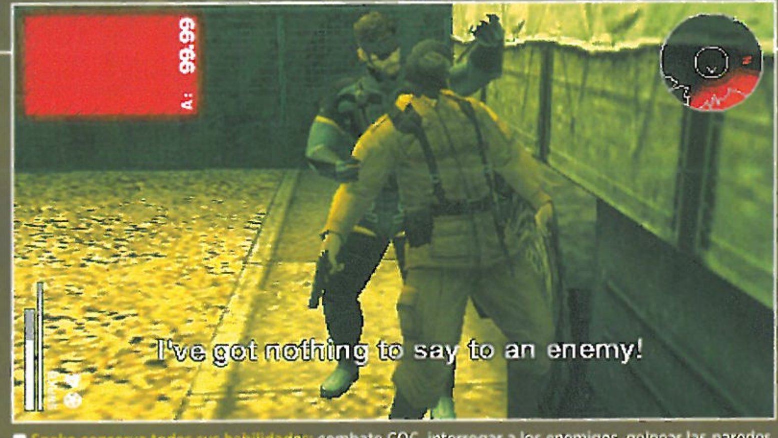
Todo comenzará con Big Boss entre rejas, confinado en una prisión de la isla San Gerónimo por sus ex compañeros Fox Hound, quienes le están interrogando para descubrir dónde está la parte del legado desaparecida al concluir *MGS3*. En la prisión conocerá a Roy Campbell, un boina verde con el que se fugará y descubrirá que los Fox Hound y un grupo de soldados rusos renegados están preparando un ataque nuclear, que por supuesto intentarán frenar. Eso sí, su inferioridad numérica les obligará a cambiar su esquema de trabajo,

MGS Portable Ops comenzará donde terminó *MGS3*, y nos contará cómo Big Boss levantó de la nada la organización Outer Heaven.

Tendremos que infiltrarnos en todo tipo de escenarios, como bases militares, hospitales... donde desplegaremos todas nuestras habilidades.



Snake no estará solo y podremos alternar su control con el de otros miembros de la unidad de infiltración. De este modo, si manejamos a un soldado en ciertos entornos, pasaremos desapercibidos...



Snake conserva todas sus habilidades: combate CQC, interrogar a los enemigos, golpear las paredes para llamar la atención de sus enemigos... Sin duda, el control estará muy bien adaptado a la portátil.

y una de nuestras tareas será capturar soldados enemigos y llevarlos a nuestro camión, donde les lavaremos el cerebro para que se unan a nuestra causa.

Organizando las unidades

A medida que tengamos más efectivos, podremos asignarlos a cuatro unidades: médicos, ingenieros, espías e infiltración. La primera se encargará de curar a los heridos y preparar objetos curativos, mientras que los ingenieros crearán gadgets (visión infrarroja, detectores de minas...). Por su parte, los espías pueden ser enviados a cualquier mapa del juego, y desde allí nos proporcionarán información de todo tipo: armas, objetivos y trampas que hay en la zona... Por último, a la hora de jugar nosotros manejamos a la unidad de infiltración, y podemos alternar el control de 4 soldados, algo muy importante ya que cada uno tiene habilidades distintas: unos arrastran los cuerpos más rápido, otros corren más velozmente... Combinando todas estas posibilidades, en poco tiempo tendremos a 100 hombres a nuestro servicio.

¿Un *MGS* como en PS2?

El corazón de la aventura es el mismo que en PSone y PS2, infiltrarse en todo tipo de entornos y evitar ser descubierto haciendo uso de las habilidades de Snake »

***Portable Ops* no será sólo una adaptación de los juegos de PS2, sino que ofrecerá ideas tan originales como crear un ejército compuesto por 100 hombres.**

» CREARÁS TU PROPIO **EJÉRCITO...**

Una de las características más originales y llamativas de *Portable Ops* es que podemos reclutar soldados para montar nuestro ejército personal, formado por hasta 100 soldados, entre los que habrá ingenieros, médicos, espías... Con ellos obtendremos información, curaremos a nuestros hombres, desarrollaremos armas... Aunque primero hay que capturarlos.



EL CAMIÓN Puedes hacer prisioneros con dardos tranquilizantes o noqueándolos (a golpes o ahogándolos)... Pero para que se pasen a tus filas debes lavarles el cerebro en tu camión.



RESCATA PRISIONEROS En algunos escenarios habrá soldados encerrados en celdas, a los que podremos reclutar si encontramos primero la llave que los libera.



CAPTACIÓN WI-FI También es posible buscar soldados con un GPS o rastreando las redes inalámbricas cercanas para buscar nuevos reclutas. Un motivo más para jugar en la calle...



CÓDIGOS SECRETOS Existen numerosos personajes especiales, como Raykov o el ninja Null, que sólo pueden ser desbloqueados si introducimos un código especial en el juego.

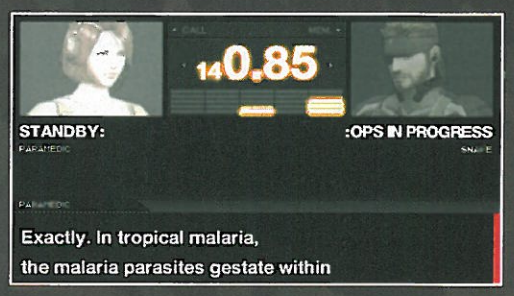






Las escenas de vídeo seguirán el estilo gráfico visto en el UMD *MGS Digital Novel.*







Podemos apuntar en primera persona con todas las armas de fuego, lo que hace los tiroteos aún más espectaculares.







***MGSPO* explotará todo el potencial de PSP: gráficos, conexiones Wi-Fi, GPS... Y todo estará al servicio de la diversión más espectacular.**

(como reptar) aunque con matices. Aquí nos enfrentamos a pequeños escenarios que no están conectados entre sí. De este modo, por medio de un mapa nos desplazamos entre todos los destinos, y nuestro camión nos deja en la zona elegida. En este sentido, se nota que la aventura está pensada para sesiones de juego más cortas, ya que un objetivo, como sabotear una instalación, puede ser superado en 15 minutos. Por lo demás, no faltan otros elementos típicos de la saga, como enemigos finales, armas reales...

Infiltrado en PSP

Por si esto fuera poco, *MGSPO* ofrecerá un montón de virtudes más que lo van a convertir en uno de los mejores títulos de PSP. Sus trabajados gráficos (el nivel de detalle de los personajes es brutal) junto con el gran control (podrás hacer lo mismo que en PS2 sin echar en falta un segundo stick) son sólo el principio, por no hablar de los modos multijugador o el uso del GPS para buscar soldados. Va a ser el título que mejor explote la versatilidad de PSP, pero no será el único *MGS* de 2007... Pasa de página y descúbrelo.



LO QUE NECESITA TU **EJÉRCITO** ES MANO DURA... Y **ORGANIZACIÓN**

Controlar a 100 soldados repartidos en unidades de infiltración, espionaje, medicina y desarrollo tecnológico, a los que hay que añadir prisioneros, armas, munición, ítems de salud y gadgets (gafas de visión nocturna, detectores de minas...) puede parecer algo complicado, pero gracias a la fenomenal interfaz del juego en realidad es una delicia. De forma muy gráfica, intuitiva y directa podrás enviar espías a un escenario, cambiarlos de unidad, equiparles correctamente...



EL MAPA Este es el menú principal, y desde aquí elegimos las misiones, salvamos partida, gestionamos los soldados...



ESTADO DE LAS FILAS Podemos revisar el número de efectivos y prisioneros, el nivel de nuestra unidad médica...


SOLDADOS Conocer sus puntos fuertes (indicados en la tabla) y habilidades nos permite asignarlos a la unidad adecuada.



GESTIÓN DE OBJETOS Armas, objetos de salud, gadgets... nosotros decidimos qué soldado lleva cada objeto.

METAL GEAR SOLID 4

GUNS OF THE PATRIOTS TACTICAL ESPIONAGE ACTION

EL BUQUE INSIGNIA DE LA NUEVA GENERACIÓN

PS3 | KONAMI | AVENTURA DE ACCIÓN | 2007

En 2007, *Portable Ops* no será el único *MGS* que veremos en una consola de Sony. De hecho, el plato fuerte será *MGS4* que se perfila como uno de los primeros juegos en explotar el potencial de PS3...

Hideo Kojima, el creador de la saga *MGS*, ya ha confirmado que su nuevo y esperado juego, *MGS4*, saldrá a finales de 2007 (al menos en USA) y con él marcarán el verdadero comienzo de la nueva generación de PS3. Y es que las novedades que preparan no van a ser cualquier cosa....

Un poco de "historia"...

La trama, sobre la que se ha revelado poco, comenzará tres años después de concluir *MGS2 Sons Of Liberty*, y tendrá como eje central la lucha contra los Patriotas, la organización invisible que dirige el mundo, y la destrucción de un nuevo Metal Gear. También se ha confirmado que muchos personajes de la saga volverán, como Meryl, Otacon y Revolver Ocelot, e incluso veremos a algunos de los héroes y villanos de *MGS2*, como Vamp y Raiden (volverá homenajeando al mítico Cyborg Ninja). Del mismo modo, Kojima ha confirmado que *MGS4* y *Portable Ops* estarán conectados de alguna forma, y que *MGS4* nos llevará por Oriente Medio, Sudamérica y Europa del Este, con lo que la variedad de escenarios estará garantizada...

Entre dos bandos

Entrando ya en materia, al igual que en *Mercenarios*, el recordado juego de LucasArts, Snake se verá envuelto en



MGS4 se desarrollará en Oriente Medio, Europa del Este y Sudamérica, y nos meterá en una gran guerra.

La infiltración ya no será el corazón del juego, y el tema central será sobrevivir en una guerra y utilizar la experiencia táctica previa para ganarla. La acción, por supuesto, jugará un papel importante, y no faltarán las armas reales (que podremos mejorar con piezas).



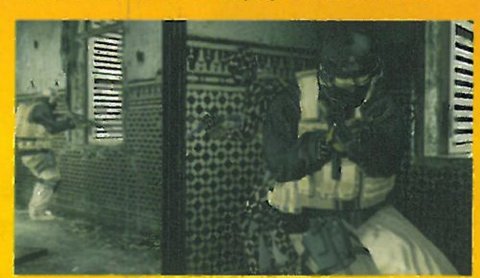


» TECNOLOGÍA CONTRA LOS PATRIOTAS

MGS4 recuperará la trama de *MGS2* y volveremos a encontrar una ambientación con toques futuristas, en los que no faltará el último grito en tecnología (incluso habrá armas reales en fase experimental).



ROBOT MARK II Snake y Otacon controlarán un pequeño robot con el que se podrán comunicar e, incluso, atacar a los soldados con un pequeño táser eléctrico.



OCTOCAM Snake usará un dispositivo de camuflaje óptico, el Octocam, que le permitirá variar el color y textura de su traje para mimetizarse con el entorno.

una guerra, y podrá colaborar con los bandos enfrentados, o incluso luchar contra los dos. Esto supondrá que según cómo juguemos nos atacarán unos u otros enemigos.

¿Adiós a la infiltración?

Kojima ha confirmado que *MGS4* será distinto a anteriores *MGS*. La infiltración no será tan importante, ya que aquí el tema central será "la experiencia táctica para ganar una guerra". Eso no quiere decir que no tendremos que pasar desapercibidos (usando camuflaje óptico), sino que la acción jugará un papel más importante, así como usar el terreno de combate en nuestro favor, pero manteniendo siempre unas altas cotas de realismo.

Novedades y sorpresas

Kojima también ha revelado otros detalles no menos interesantes, como que Raiden no será un personaje jugable (por no volver a incidir en el mismo error que en *MGS2*) las armas se podrán modificar con distintas piezas (mira láser, linterna, lanzagranadas...) o que el juego empleará seguro, de una forma u otra, la detección de movimiento del sixaxis.

Son sólo detalles de un juego que dará mucho que hablar a lo largo de este año y que, junto a *Final Fantasy XIII*, será una de las piedras angulares del incipiente catálogo de PS3. Sin duda, uno de los títulos más importantes de este 2007.





MGS4 podría convertirse en uno de los títulos clave de 2007, una aventura que se nos antoja ya imprescindible para los futuros usuarios de PS3.



El control será menos complejo que en *MGS3* y aprovechará las funciones del sixaxis.



Snake podrá utilizar bidones, contenedores y otros elementos para esconderse.

DESCUBRE LA LEYENDA DE LA DIOSA-LOBO



En este principio de año PS2 va a recibir titulazos de infarto que nos van a hacer disfrutar de algunos de los mejores juegos de la historia la consola. A *Final Fantasy XII, God of War II* o *Tomb Raider Anniversary* hay que sumar este bellísimo, original y sorprendente *Okami*.

PS2 | CAPCOM | AVENTURA | FEBRERO

Cuenta la leyenda que, hace mucho tiempo, en un lugar llamado Nippon, un gran guerrero llamado Nagi y un misterioso lobo derrotaron al malvado Orochi, un terrible monstruo de ocho cabezas. Durante años reinó la paz, pero ahora Orochi ha conseguido romper el sello que le impedía entrar en este mundo y ha sumido la tierra de Nippon en la más absoluta oscuridad. Pero los tiempos han cambiado y ya no quedan héroes capaces de enfrentarse a tan oscura amenaza. ¿O tal vez sí? Amaterasu, la diosa del sol, se ha reencarnado en un precioso lobo blanco (¿será el mismo de la leyenda?) con el objetivo de hacer frente a Orochi y a sus huestes demoníacas, restaurando la naturaleza donde ahora sólo hay oscuridad...

Éste es el argumento de *Okami*, una aventura producida por Capcom y desarrollada por Clover Studio (autores también de *Viewtiful Joe* y *God Hand*).

Así pues, preparaos para entrar en un mundo mágico en el que controlaremos a Okami Amaterasu, una deidad reencarnada en lobo ("ookami" en japonés significa "lobo"; además, "oo" quiere decir "grande" y "kami" significa "deidad"). Las fuerzas de Orochi están destruyendo todo atisbo de naturaleza allá por donde pasan y nosotros deberemos restaurar el orden natural usando nuestros poderes. El problema es que los hemos perdido y deberemos encontrarlos. ¿Cómo? Pues recorriendo con bastante libertad la tierra de Nippon, explorando sus variados escenarios, hablando

La protagonista es una loba blanca que encarna a la diosa del sol con la misión de erradicar la oscuridad.

En la aventura exploraremos pueblos y mazmorras. No faltarán tampoco los jefes finales.



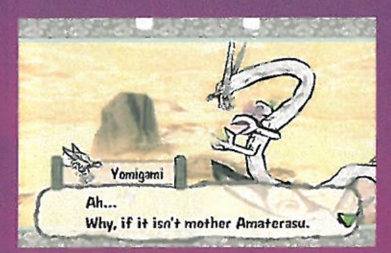
Okami es una aventura en la que recorreremos Nippon luchando contra las fuerzas de la oscuridad.



No faltarán los combates, que se desarrollarán en escenarios cerrados.

UNA FÁBULA "MUY JAPONESA", A LA CONQUISTA DE EUROPA

Como ya habréis adivinado, Okami es un título muy "japonés". A pesar de que tiene un desarrollo aventurero convencional, su historia, ambientación, estética, etc. se inspiran en distintos aspectos de la tradición japonesa.



INSPIRACIÓN La historia, concebida por Hideki Kamiya (que también participó en *Resident Evil 2* o *Devil May Cry*), es un cuento inspirado en antiguas leyendas niponas.



HISTORIA Es una fábula en la que, convertidos en la diosa del Sol, deberemos devolver la luz al mundo de Nippon, restaurando la naturaleza donde antes había oscuridad.



AMBIENTACIÓN En nuestro camino veremos lugares de marcada tradición japonesa, como altares sintoístas, "dojos" donde aprenderemos nuevos movimientos, etc.



ESTÉTICA Su colorista apartado gráfico "cel-shaded" y las caligrafías empleadas se inspiran en técnicas pictóricas clásicas japonesas. Son como "cuadros en movimiento".

Okami es una aventura muy original en la que deberemos restaurar la naturaleza en el mundo de Nippon... dibujando sobre él con el pincel celestial.

con sus habitantes y, cómo no, combatiendo contra Orochi y sus sicarios. A medida que avancemos, podremos mejorar nuestras habilidades e iremos recuperando nuestros poderes, que podremos usar gracias al "pincel celestial". Esta técnica es tan original como fácil de usar. Cada poder se corresponde con un trazo del pincel. Cuando queramos usar un poder determinado, sólo tendremos que congelar la imagen con R1 y realizar el trazo adecuado sobre lo que queramos hacer. Por ejemplo, podremos restaurar un puente roto simplemente "pintándolo", dar "tajos" a los enemigos sencillamente haciendo un trazo recto sobre ellos o demoler una roca que nos bloquea el paso "dibujando" una bomba.

La gracia del juego está en conseguir los poderes y encontrar los usos más adecuados (ya sea atacar, defendernos, resolver puzzles...). Obviamente, al principio serán muy limitados, pero a medida que vayamos cumpliendo tareas obtendremos otros nuevos que nos abrirán caminos que antes estaban cerrados, en un desarrollo »



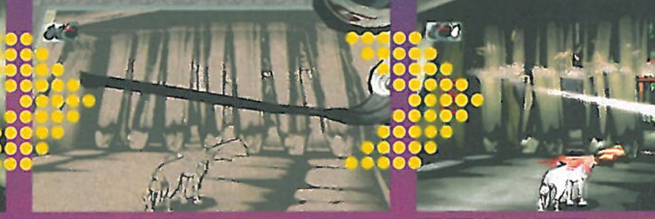
Podremos atacar cuerpo a cuerpo o usando el pincel. También aprenderemos nuevos golpes y técnicas.

EL PINCEL CELESTIAL: LA PLUMA ES MÁS FUERTE QUE LA ESPADA

Uno de los aspectos más originales de *Okami* es el uso del pincel celestial, herramienta con la que haremos efectivos nuestros poderes como deidad. Hay un total de 15 usos que iremos adquiriendo a lo largo de la aventura y que nos servirán para atacar, defendernos, abrir caminos, resolver puzzles... Ahí va un ejemplo (muy sencillo) de cómo usar el pincel celestial:



CAMINO BLOQUEADO El camino está cortado por una puerta de madera. ¿Qué podremos hacer para despejarlo?



TRAZO CON EL PINCEL Pulsando R1, la pantalla se volverá "sepia" y podremos manejar el pincel. En este caso, ¡tajo al canto!

PROBLEMA RESUELTO El trazo que hicimos en la pantalla de pincel se tornará en un corte que romperá la barrera de madera.



Tanto de noche como de día, la belleza de la puesta en escena de *Okami* es indudable.



La aventura nos propone exploración, puzzles y combates en un variado desarrollo.





» bastante profundo cuya estructura recuerda a los míticos *The Legend of Zelda*. Pero el uso del "pincel celestial" no es la única particularidad de *Okami*. Su colorista apartado gráfico es uno de los más bellos que recordamos en PS2. Su estética, que se inspira en antiguas técnicas pictóricas japonesas, hace gala de un uso del color exquisito y su acabado en "cel shaded" le otorga un aire inconfundible y bellísimo, que encaja a la perfección con el resto de los aspectos del juego.

Con gráficos "cel shaded" y un exquisito uso del color, la estética de *Okami* es realmente bella y muy especial.

En fin, que estamos ante una obra de arte hecha videojuego, que merece la pena sólo por la originalidad que desborda. Una aventura épica y emocionante con una estética sin par que, lamentablemente, al final no nos llegará traducida al castellano. Esperemos que este importante defecto no os impida descubrir uno de los grandes juegos para PS2 de 2007.



Podremos recorrer Nippon con libertad, aunque limitados por los poderes que tengamos.



El principal defecto de *Okami* es que no nos va a llegar traducido al castellano. Una pena.

» CLOVER STUDIO: CON LA ORIGINALIDAD POR BANDERA

Clover Studio nació, dentro de Capcom, para desarrollar "nuevos tipos de títulos" centrados en la originalidad, en ofrecer nuevas experiencias. De ahí salieron los *Viewtiful Joe*, *Okami* y *God Hand*, títulos que apostaron por algo diferente. Aunque con buenas críticas, sus ventas no han sido las esperadas. Por ello y por la necesidad de "centralizar todos los recursos", Capcom ha cerrado Clover, un estudio realmente creativo.



ATSUSHI INABA En el pasado E3 charlamos con Atsushi Inaba, productor de *Okami* y *God Hand*, sobre la necesidad de innovar en los videojuegos.



GOD HAND Su último trabajo, aunque parezca más convencional, es también una apuesta arriesgada. En este número podéis leer nuestro análisis.

VIEWTIFUL JOE Fue su primera apuesta por la originalidad. Acabaron "quemándola" sacando varios *VJ* en poco tiempo para distintos formatos.

¿RECUERDAS TU PRIMERA VEZ?

Pon a prueba tus conocimientos sobre estos títulos legendarios de SEGA Mega Drive.

1 2 3 4

5 6 7 8

9 10 11 12

13 14 15 16

17 18 19 20

21 22 23 24

REVIVE LA EXPERIENCIA



27 Clásicos de Mega Drive a precio mini. Contiene juegos arcade extra y entrevistas desbloqueables. YA DISPONIBLE para PSP y PS2.







PlayStation 2 PSP™



www.sega-europe.com

Respuestas: 1. Virtua Fighter 2 / 2. Comix Zone / 3. Columns / 4. Golden Axe III / 5. Alex Kidd / 6. Bonanza Bros / 7. Golden Axe 1 / 8. Ecco Jr / 9. VectorMan / 10. Kid Chameleon / 11. Sword of Vermillion / 12. Super Thunder Blade 13. Gain Ground / 14. Decap Attack / 15. Ristar / 16. Phantasy Star II / 17. Phantasy Star IV / 18. Flicky / 19. Phantasy Star III / 20. Ecco 2 / 21. Shinobi III / 22. Sonic The Hedgehog 1 / 23. Altered Beast / 24. Sonic The Hedgehog 2

II CONCURSO DE CARTELES ANTIPIRATERÍA

Algunas mantas te protegen.

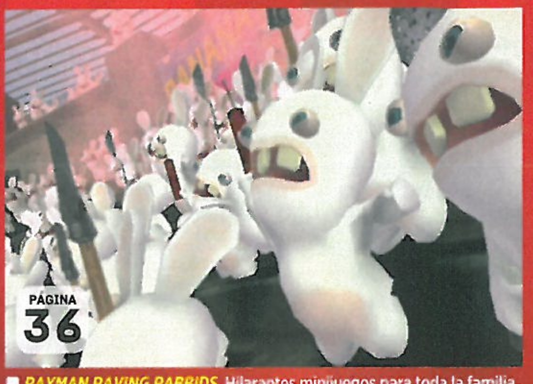
sé oRigiNaL

pasa_d_copias

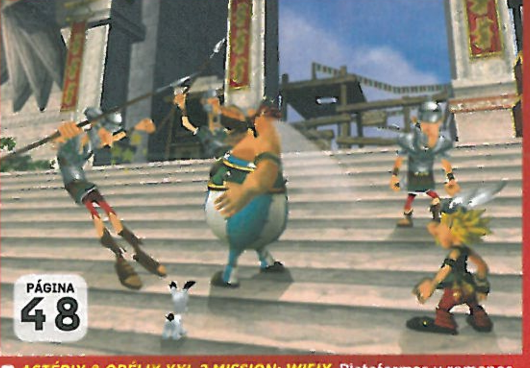
Otras destruyen una parte de ti.

FINALISTA PLAYMANÍA 2006 Daniel Garicía Cañas - MADRID - 28 años

axel springer



RAYMAN RAVING RABBIDS. Hilarantes minijuegos para toda la familia.



ASTÉRIX & OBÉLIX XXL 2 MISSION: WIFIX. Plataformas y romanos.



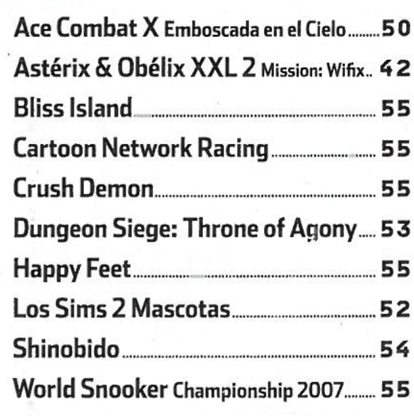
LOS SIMS 2 MASCOTAS. En PSP también puedes educar a tu mascota.

NOVEDADES

Los mejores lanzamientos del mes analizados a fondo

PlayStation 2

PSP



¡QUÉ DURA ES LA CUESTA DE ENERO!

Tras la avalancha navideña, las compañías reorganizan filas, hacen recuento de éxitos y fracasos y preparan su estrategia para el nuevo año. Vamos, que desde mediados de diciembre a finales de febrero no hay demasiado movimiento. Como es lógico, esto se refleja en el número de lanzamientos e incluso en la calidad. Al fin y al cabo, ¿quién va a comprarse un juego en enero después de agotar la hucha de los Reyes Magos? Por suerte, esta regla también tiene excepciones y todavía podemos disfrutar en este frío invierno de juegos de calidad. Sin ir más lejos el sorprendente, hilarante y a veces irreverente *God Hand*, un título que ha sabido darle aire a un género tan gastado como el de las peleas "yo contra el mundo". Si buscáis bien, seguro que encontráis una propuesta que os resulte tanto o más interesante. Y si no, a prepararse para el desembarco de PS3.



God Hand es una original propuesta dentro del género de los beat'em up.



Cómo puntuamos

Para puntuar los juegos utilizamos una escala del 0 al 100. Obviamente, cuanta más alta es la cifra, mejor es el juego. Ahora te detallamos la escala.

0-49	49-59	60-69	70-79	80-89	90-94	95-100
Deficiente. Un juego que no merece la pena. Mejor ni lo tengas en cuenta.	**Aprobado.** Cumple... si el tema o el género te emociona.	**Bien.** Juego interesante, aunque con defectos importantes.	**Notable.** Un juego a tener muy en cuenta por los fans del género.	**Notable Alto.** Un gran juego, de lo mejor de su género.	**Sobresaliente.** Una excelente elección que no te defraudará.	**Matrícula de Honor.** Imprescindible. Tienes que tenerlo.



Este símbolo significa que es un producto recomendado por la redacción de PlayManía.



Este símbolo acompaña a productos recomendados por PlayManía por relación calidad/precio...

Código de descriptores  El código de regulación europeo PEGI indica la edad recomendada y la descripción de los contenidos de los juegos mediante estos iconos:  EDAD RECOMENDADA  CONTENIDO DISCRIMINATORIO  DROGAS   SE DICEN PALABROTAS  SEXO EXPLÍCITO  JUEGO DE TERROR  CONTENIDO VIOLENTO

God Hand es un torrente de acción de los creadores de *Okami* y *Viewtiful Joe*.

Género
BEAT´EM UP
Desarrollador
CLOVER STUDIO
Editor
CAPCOM/EA GAMES
Lanzamiento
14 DE FEBRERO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
WWW.CAPCOM-EUROPE.COM

LA MANO DE DIOS ES TU BRAZO EJECUTOR

God Hand

En una tierra devastada, un hombre se verá obligado a proteger una poderosa reliquia usando básicamente la fuerza de sus puños. Es la hora de las tortas...

Gene era una persona totalmente normal hasta que perdió un brazo defendiendo a una señorita en apuros. A raíz de ese incidente le implantan la "mano de dios", una poderosísima reliquia. Como su portador, Gene tendrá que evitar que caiga en malas manos y para ello deberá usar su poder para enfrentarse a un grupo de demonios que la codician.

Así arranca *God Hand*, un salvaje beat´em up producido por Capcom y que es la última creación de Clover Studio, autores también de *Viewtiful Joe* y *Okami*. Manejando a Gene deberemos abrirnos paso por un total de 9 enormes fases (con bastante subniveles en cada una), en un desarrollo que recuerda bastante a los beat´em up clásicos. Efectivamente, *God Hand* es un "yo contra todos". Aunque también tendremos que realizar pequeñas búsquedas o podamos cumplir algunas tareas secundarias en forma de

» UN DESARROLLO TAN SALVAJE COMO DIVERTIDO



① **INTENSAS PELEAS.** 9 fases con varios subniveles llenos de peleas multitudinarias y jefes de fin de fase.



② **MÁS DE 100 GOLPES.** El sistema de combate es completísimo: 114 golpes, movimientos especiales...

③ **TAREAS SECUNDARIAS.** Como ir al casino, apostar en las carreras de chihuahuas, misiones alternativas...

Gene es el prota de este juego de acción en el que tendrá que verse las caras con cientos de enemigos.



El desarrollo es un "yo contra todos": intensas peleas con no pocos guiños a los beat´em up clásicos.



No faltarán los jefes de fin de fase, enormes y peligrosos como es tradición en el género.

El humor es una constante en el juego, aunque no siempre es políticamente correcto.

ASÍ "REPARTE" LA MANO DE DIOS

El sistema de combate es completísimo. Tenemos 114 golpes para encontrar, comprar o vender, que luego podremos asignar a los botones y crear así nuestros propios combos. También hay devastadores (y exagerados) golpes especiales.



LA MANO DE DIOS. Con su medidor lleno, podemos activarla y ser más fuertes por un tiempo.



RULETA. Con golpes especiales, como batear al enemigo o patear su entrepierna.

God Hand es un beat´em up de desarrollo clásico cuyas peleas ofrecen muchísimas posibilidades.

minijuegos, el componente "aventurero" es casi anecdótico. *God Hand* es un torrente de acción en estado puro, un auténtico "tour de force" lleno de interminables peleas en las que debemos librarnos de múltiples enemigos usando básicamente la fuerza de nuestros puños. Éste es el planteamiento típico de todos los beat´em up, una idea tan simple que puede terminar resultando monótona por repetitiva. Algo que no ocurre en *God Hand*, gracias a las múltiples alternativas que ofrece en las peleas.

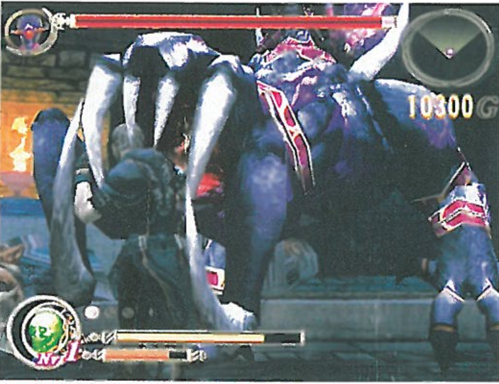
El sistema de combate es realmente completo. Podemos aprender hasta 114 golpes distintos (diferente daño, velocidad de ejecución, "efectos secundarios en los enemigos"), que luego asignaremos a los distintos botones para crear nuestros propios combos. Además, podemos comprarlos y venderlos para adquirir otras mejoras (el componente RPG también está presente). Y tampoco faltan devastadores golpes especiales ni el poder de la "mano de Dios", que nos otorgará una fuerza brutal por tiempo limitado. Sumadle a todos estos recursos de ataque unas fintas tan espectaculares como efectivas que se realizan con el stick derecho para esquivar, y tendréis unas peleas alucinantes, divertidísimas y que no se hacen nada monótonas precisamente por sus múltiples alternativas. »



En ciertos niveles habrá tareas secundarias, como salvar a inocentes. No son obligatorias, pero te reportarán mejoras.



Podremos realizar alucinantes fintas con el stick derecho para esquivar los ataques de los enemigos. Funcionan realmente bien.



Gráficamente el juego entra por los ojos gracias al gran tamaño de los enemigos y su original diseño. Pero los escenarios flojean...



En las peleas los "quicktime events" son una constante. Pulsa el botón correcto o mueve el stick para realizar ataques o evitarlos.



Cuando creas que has acabado con los enemigos de un nivel, a veces hay sorpresa: un demonio surgirá del interior de un rival. A pelear...



La cercana cámara resulta espectacular, aunque a veces esto molesta en las peleas.

Pero la verdadera originalidad de *God Hand* está en la combinación de estas brutales peleas con un humor que roza lo absurdo. Golpes exageradamente salvajes, risas enlatadas en ciertos momentos, enemigos con un diseño surrealista y situaciones tan ridículas que te provocarán más de una carcajada son algunos ejemplos. Te reirás tanto, que a veces seguirás jugando sólo para descubrir qué nueva "ida de olla" habrá más adelante.

El verdadero atractivo de *GH* está en la combinación de salvajes peleas con un sentido del humor que roza lo absurdo.

En cuanto al apartado gráfico, la verdad es que engaña. La cámara está muy cerca de la acción y ofrece unos personajes enormes y bien detallados, que ayudan a que las peleas entren por los ojos. Sin embargo, esta cercanía de la cámara a veces es un engorro en las peleas. Además los escenarios piden a gritos más detalle. Vale que el juego se ambienta en una tierra devastada, pero no tan "vacía"...
En fin, que estamos ante un juego de desarrollo clásico, pero a la vez muy original. Sus intensas peleas te gustarán si eres un fan de los beat´em up o si te apetece un juego de acción diferente. A nosotros nos ha gustado, pero reconocemos que su arriesgada propuesta no convencerá a todos...





» LOS ENEMIGOS MÁS SURREALISTAS

Ninjas obesos, payasos asesinos, punkis "desfasados"... Los enemigos de *God Hand* son variados, a la par que "frikis".



BIGOTUDOS "EMPLUMADOS". Estos "hombretones" te harán pasar un buen rato...


¿POWER RANGERS? Que nos engañe su apariencia. Estos enanos son letales.



DEMONIOS "RARITOS". Hay uno que habla en "spanglish", otra es muy "pasional"...

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Sus intensas peleas llenas de posibilidades y su sentido del humor tan particular.

» LO PEOR
Gráficamente podría mejorar y la cámara, aunque espectacular, no es muy práctica.

Te gustará + que... FINAL FIGHT STREETWISE
Te gustará − que... THE WARRIORS



84	**» GRÁFICOS** Personajes grandes y detallados, pero los escenarios están vacíos.
86	**» SONIDO** La banda sonora es tan particular como el juego. Le va muy bien.
88	**» DIVERSIÓN** Tanta pelea podría cansar, pero hay muchos golpes y mucho humor.
87	**» DURACIÓN** Ver todos sus secretos te puede llevar unas 15 ó 20 horas de juego.
NOTA 86	Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o a los que busquen acción "diferente".

La vida es móvil. Móvil es Vodafone.

¿Vivir y triunfar en Miami? Primero te lo tendrás que ganar

Disfruta del videojuego "Miami Nights" en exclusiva en Vodafone live!



JUEGO RECOMENDADO Play

Hasta 70 divertidos minijuegos nos harán disfrutar a tope en el universo Rayman.

Género
PARTY GAME
Desarrollador
UBISOFT
Editor
UBISOFT
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MINIJUEGO
Página web
WWW.RAYMANZONE.COM

LOCOS **MINIJUEGOS** PARA **CONEJOS** LOCOS, LOCOS, LOCOS...

Rayman Raving Rabbids

Los conejos dominan el mundo y Rayman debe competir en una arena para entretenerlos. Nuestro amigo se ha convertido en un gladiador... ¡de la risa!

Rayman y sus amigos disfrutan de un día en el campo cuando de repente les cae encima una invasión "conejera", convirtiéndose en prisioneros. Para escapar de los conejos, la única opción de Rayman es participar en una arena de circo donde entretener a sus captores para así ganar su libertad.

Así las cosas, Rayman tiene que superar varios minijuegos por día, sacados de entre los 70 distintos que incluye el juego: carreras a lomos de animales, lanzamiento de vaca, fases de shooter en primera persona armado con desatascadores, crear figuras de cartón, atravesar cerebros laberínticos, bailar al ritmo de la música junto a los conejos... Y lo mejor es que cada uno es más divertido que el anterior. Superando estos retos conseguiremos estar más cerca de la libertad, y también haremos que los conejos comiencen a vitorearnos, nos "adornen" la celda, etc. Además, desbloquearemos nuevas



» ¡¡¡ES LA HORA DE LA **LOCURA** Y LA DIVERSIÓN!!!

1 "PRISON BREAK". Rayman es prisionero de los conejos y para escapar tiene que competir en una arena.

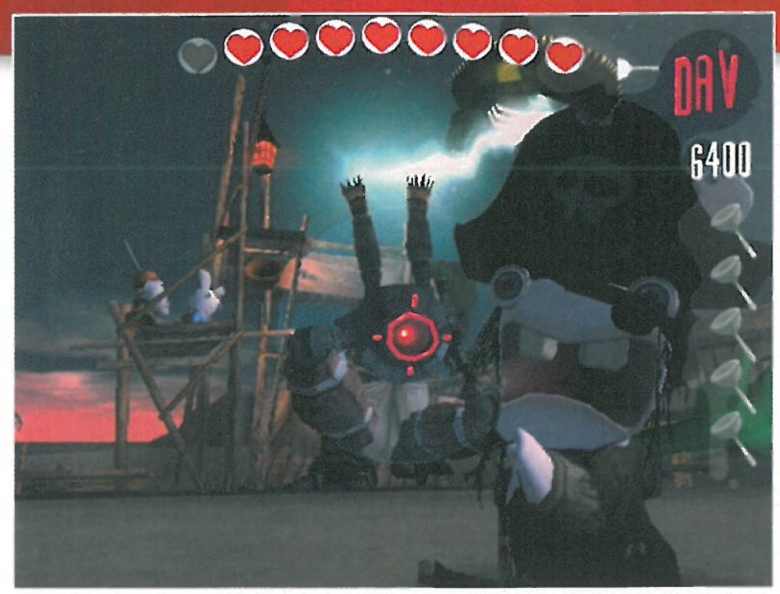


2 70 MINIJUEGOS. Es la cifra de hilarantes y originales juegos que hay que superar para ganar la libertad.

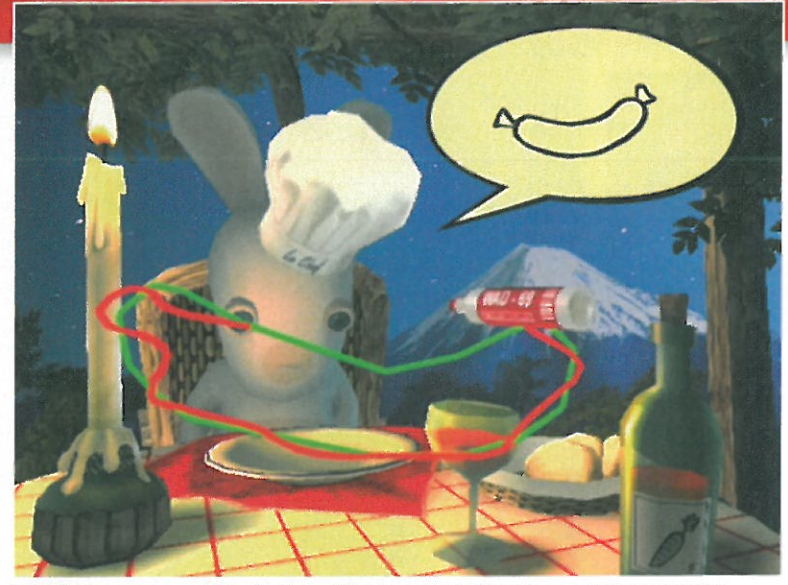


3 CAMBIA DE "LOOK". Al superar minijuegos desbloqueamos ropa y canciones para Rayman.

Rayman se enfrenta a una invasión de locos y divertidos conejos.



Para entretener a los malvados conejos tenemos que completar minijuegos en una arena de circo.



Los juegos son muy variados: dibujar comida, atacar con desatascadores, ordeñar vacas, bailar...



Al ganar en las pruebas abriremos el armario de Rayman, donde podremos cambiarle de ropa.

» RETA A TUS **AMIGOS** POR PURA DIVERSIÓN

El modo Desafío nos permite jugar hasta con 3 amigos más si queremos, pudiendo elegir los minijuegos que prefiramos para competir con ellos y divertirnos a la vez que nos "picamos" sanamente. Y también desbloquearemos extras...



DIVERSIÓN X4. El modo Desafío nos permite elegir prueba y jugarlo solo o con 3 amigos más.



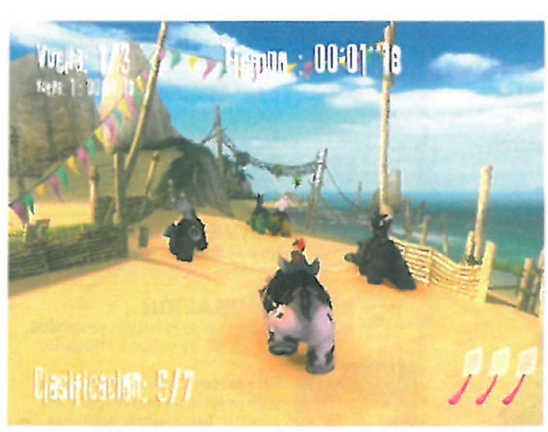
EXTRAS "LOCOS". Como vídeos sobre el comportamiento de los conejos...

ropas y canciones para que nuestro amigo cambie de aspecto o disfrute con la música. Pero lo mejor de todo es que *Raving Rabbits* ofrece modos multijugador para hasta 4 jugadores, en los que podemos retar a nuestros amigos a distintos desafíos para comprobar quién es el mejor en esto de los minijuegos. Y si es divertido jugando solo, ni os imagináis con tres amigos más...

Rayman vuelve a PS2 con su mejor entrega, llena de 70 hilarantes pruebas hasta para cuatro jugadores.

En el apartado técnico no podemos ponerle ningún "pero", ya que los escenarios, aunque sencillos, se muestran sólidos y bien acabados; las animaciones son de lo más divertidas (sobre todo las de los conejos) y el control y la cámara responden muy bien.

En resumen, que este *Rayman* nos ha sorprendido gratamente con un juego "de minijuegos" que pone el listón muy alto en el género por cantidad, calidad y posibilidades que ofrece para uno o varios jugadores. Si eres de los que disfrutan con los EyeToy y los piques de amiguetes, deberías probarlo.



Al avanzar algunas pruebas se repiten, aunque incluyen elementos nuevos para darle "interés". Y puedes jugar solo o con 3 amigos más.



El baile es la prueba final de cada grupo de minijuegos, aunque cada vez con música y ambientación distintas, eso sí, igual de divertidas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La enorme cantidad de minijuegos (70) y el poder jugar hasta con tres amigos más.

» LO PEOR
Lo difícil de alguna que otra prueba y, por pedir, ¡que tuviera más minijuegos!

Te gustará que... EYETOY PLAY 3



Te gustará que... BUZZ! LOCURA EN LA JUNGLA



89	**» GRÁFICOS** Todo correcto, tanto escenarios como animaciones.
91	**» SONIDO** La música es parte fundamental y es buena. Los sonidos también.
92	**» DIVERSIÓN** Por los cuatro costados. Cada prueba sorprende y divierte.
91	**» DURACIÓN** El poder jugar 4 jugadores y la cantidad de pruebas dan para mucho.
NOTA 90	**Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor título de Rayman.**



16+

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
HBO
Editor
THQ
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
44,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL TERMINAR CADA MISIÓN
Página web
WWW.THQ-GAMES.ES



Entrar en la familia mafiosa Soprano es nuestro objetivo en esta aventura de acción.

Para ello realizamos misiones para la familia, siempre intimidando o golpeando a nuestros objetivos.

NO SE PUEDE "**JUGAR**" CON LA MAFIA

Los Soprano Cuestión de Respeto

La serie de televisión "mafiosa" da el salto a PS2 con una aventura que no se ha ganado todo nuestro "respeto".

Tony Soprano es el jefe de la familia Di-Meo, y como buen italiano mafioso, sigue el código de la Cosa Nostra al pie de la letra. El juego, que cuenta con los rostros y las voces de los principales personajes, nos mete en la piel de un sobrino de Tony, que empezando desde cero avanzará en la historia realizando encargos y misiones con los que se ganará el respeto de la familia y pasará a formar parte de la organización.

Pese al atractivo planteamiento, el desarrollo de las misiones es muy limitado, ya que básicamente se trata de llegar a una zona, intimidar o golpear a quien se oponga a nuestros "deseos" y poco más, ya que no podemos movernos ni usar nuestras habilidades de "negociador" libremente. Y gráficamente no destaca tampoco en ningún apartado. Resumiendo, un juego de mafiosos limitado y al que se le podía haber sacado más jugo. Aunque si eres seguidor de la serie, el género mafioso te gusta y no eres demasiado exigente, la propuesta te puede resultar entretenida...

» EL ARTE DE LA PERSUASIÓN



1 **ELIGE EL TONO.** En las conversaciones podemos elegir el tono de diálogo que queremos usar para intimidar o convencer a nuestro objetivo.



1 **PÍDELO POR FAVOR.** También podemos usar algunos golpes "especiales" empleando para ello el mobiliario del lugar.



Sus diálogos y la dureza en algunas situaciones hacen que el juego sólo sea recomendable para adultos.

VALORACIÓN

» **LO MEJOR**
La buena recreación de la serie de TV e incluso de sus diálogos.

» **LO PEOR**
Es muy limitado, las misiones son todas muy parecidas y dura excesivamente poco.

70	» **GRÁFICOS** Los modelos se parecen a los actores, pero son mejorables.
75	» **SONIDO** Cuenta con las voces originales de los principales actores de la serie.
69	» **DIVERSIÓN** No hay libertad de acción y las misiones son todas iguales.
66	» **DURACIÓN** En 8 horas te lo habrás terminado, sin opción de volver a rejugarlo.
NOTA 70	Para incondicionales de la mafia y de la serie de televisión. Para el resto, hay mejores opciones en el género "mafiosil".

PlayStation 2

12

Género
LUCHA
Desarrollador
SNK PLAYMORE
Editor
VIRGIN PLAY
Lanzamiento
FEBRERO
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
AUTOGUARDADO
Página web
WWW.VIRGINPLAY.ES

Luchadores de distintas sagas de SNK (como *Fatal Fury* o *Art of Fighting*) vuelven a darse de tortas en el segundo *KOF* en 3D.

LOS **REYES DE LA LUCHA** EN 2D VUELVEN A PELEAR EN **3D**

KoF: Maximum Impact 2

Con más de 10 años de combates a sus espaldas, *The King of Fighters* vuelve con otra entrega en 3D que conserva toda la fuerza de la saga.

Una de las sagas de lucha con más solera de SNK es *The King of Fighters*. Desde su estreno en 1994 y con más de 10 entregas a sus espaldas, sus arrolladoras peleas en 2D han hecho vibrar a los puristas de la lucha tanto en los salones recreativos como en diversos sistemas domésticos. Hace dos años esta saga dio el salto a las 3D con *KOF: Maximum Impact*, un juego de lucha más que decente pero con bastantes aspectos mejorables, algo que en esta segunda entrega se ha subsanado en buena parte.

Así pues, en *KOF Maximum Impact 2* encontramos combates 3D "uno contra uno" en escenarios cerrados. En esta ocasión, al torneo acudirán un total de 38 luchadores: los 20 del primero *KOFMI* (incluyendo veteranos como Terry Bogard o Mai Shiranui); el retorno de clásicos como Billy Kane; luchadores que son versiones modificadas de otros personajes e incluso el estreno de personajes clásicos de otras sagas de SNK,

Hay 38 luchadores (18 más que en la primera parte). Muchos están ocultos al inicio.

» ASÍ **PELEAN** ESTOS **VETERANOS** DE LA LUCHA



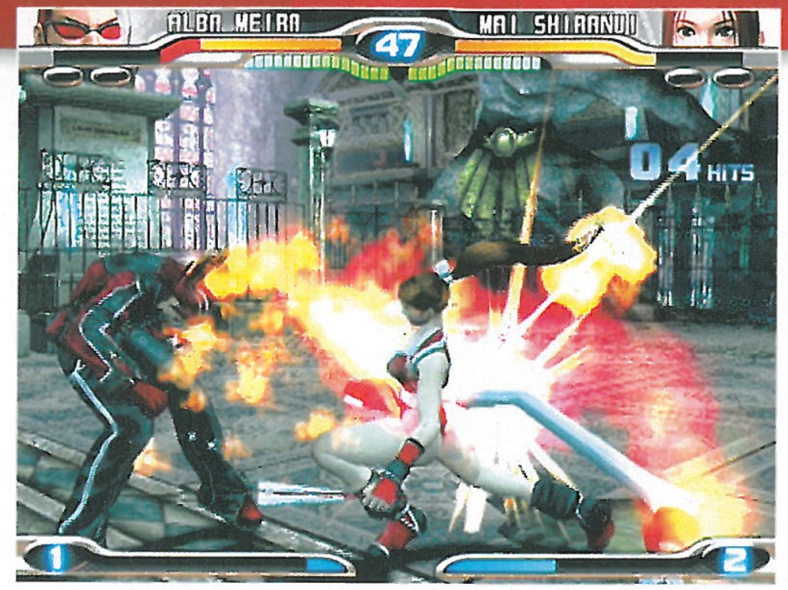
① **ÁGIL SISTEMA DE LUCHA.** Combinando los 4 botones lograremos todo tipo de golpes, "counters", etc.



② **RITMO MÁS PAUSADO.** Así podemos marcar mejor los tiempos en los combos, al estilo de los *KOF* clásicos.



③ **ESPECIALES.** Golpeando al rival llenaremos una barra con la que podremos realizar un golpe especial.



Las peleas son "uno contra uno" en escenarios cerrados. El sistema de lucha es bastante técnico.



A la profundidad de las peleas añadid distintos modos de juego y extras como 16 trajes por luchador.



Los escenarios son en 3D, pero están algo desaprovechados. Nos gustaban más los clásicos en 2D...

» MEJORAS QUE MERECEN LA PENA

Además de un ritmo en los combates mejor ajustado y ciertas mejoras gráficas, lo más destacable de *KOFMI2* respecto a su antecesor es la inclusión de 18 luchadores más y las nuevas misiones en las que debemos ganar cumpliendo ciertos requisitos.



MÁS LUCHADORES. Como Billy de *Fatal Fury* o Hanzo de *Samurai Shodown*, se estrenan en 3D.



NUEVAS MISIONES. Como derrotar a este tanque de la saga *Metal Slug*.

como Fio de *Metal Slug*. El estilo de lucha es similar al del primer *KOFMI*. Todos los luchadores tienen un buen catálogo de golpes y combos y seguimos contando con la posibilidad de realizar golpes especiales. Eso sí, el ritmo de las peleas es algo más pausado, lo que nos permitirá marcar mejor los tiempos en los combos (más en la línea de los *KOF* clásicos).

Su gran plantel de luchadores, extraídos de las míticas sagas de lucha de SNK, es el principal valor de este buen arcade.

En cuanto a los modos de juego, tenemos un modo Historia mejor hilvanado (con perfiles de personajes incluidos), Versus, Práctica, Time Attack, Supervivencia y las Misiones que nos plantean retos específicos.
Y los gráficos también han mejorado algo, sobre todo en los modelos de los luchadores (son más detallados y expresivos) y la puesta en escena de ciertos ataques. En fin, que estamos ante un buen juego de lucha que supera a su primera parte. Eso sí, no es tan "redondo" como *Soul Calibur III* o *Tekken 5* ni ofrece tantos modos de juego o luchadores como *MK Armageddon*.



El modelado de los personajes ha mejorado (tienen más detalle y son más expresivos). Así de bien luce la voluptuosa Lien Neville.



Saber cómo propinar y evitar los distintos golpes especiales es vital. Por ello, los combates tienen cierto componente estratégico.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Las mejoras respecto a la primera parte y los combates, que son aún más vibrantes.

» LO PEOR
Técnicamente y en cuanto a opciones y modos de juego, aún puede mejorar.

Te gustará + que...



Te gustará − que...



84	**» GRÁFICOS** Los luchadores han mejorado, pero los escenarios siguen "justitos".
82	**» SONIDO** Los efectos de sonido son lo bastante contundentes.
88	**» DIVERSIÓN** Las peleas, vibrantes y llenas de alternativas, divierten mucho.
86	**» DURACIÓN** Exprimir a los 38 luchadores y ver todos los secretos tiene su miga.
NOTA 85	Un notable juego de lucha que supera en todo a su primera parte. Eso sí, está por debajo de los *Tekken*, *Soul Calibur* y *MK*.



12+

Género
ACCIÓN
Desarrollador
EA GAMES
Editor
ELECTRONIC ARTS
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
39,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
WWW.BESUPERMAN.COM

Superman tiene que defender Metrópolis de los ataques de supervillanos como Lex Luthor o Brainiac.

EL ÚLTIMO VUELO DEL **HOMBRE DE ACERO...**

Superman Returns

Superman es un icono que lleva más de 60 años dejándose ver en forma de cómics, películas, series de radio y televisión... Y videojuegos como éste.

Superman Returns es el título de la última película del Hombre de Acero y sirve de base para esta aventura de acción en la que también se incluyen diversos elementos y personajes de los cómics.

Superman regresa a la Tierra después de una ausencia de 5 años, encontrándose con un montón de supervillanos desatados. Y nuestra tarea será, a lo largo de 10 capítulos, defender Metrópolis de los enemigos que la ataquen, ya sea por tierra, mar o aire. Nuestra "vida" es la de la ciudad, por lo que hay que estar siempre pendientes para acudir de forma rápida y detener la amenaza allí donde se presente: edificios en llamas que apagar con nuestro superaliento; robots asesinos que tendremos que derrotar con nuestra superfuerza; monstruos de laboratorio que siembran el caos y la destrucción y que podemos congelar o "tostar" con el superaliento y la visión calorífica; mortales ti-

Los protagonistas tienen el rostro y las voces de los actores.

» POR QUÉ EL MUNDO NECESITA A **SUPERMAN**

1 ÁNGEL GUARDIÁN. Desde las alturas observamos Metrópolis para detectar nuevos peligros.

2 DEFENSOR DE LA JUSTICIA. Hay que acabar con los villanos y evitar destrozos usando nuestros poderes.

3 SALVADOR DEL INOCENTE. También tenemos que poner a salvo a los inocentes ciudadanos de los peligros.



Podemos volar libremente sobre una enorme Metrópolis en busca de amenazas, peligros y villanos.



Los combates son frecuentes, y gracias a los poderes encontramos el punto débil de los villanos.



Enemigos de la peli y de los cómics, como Lex Luthor, Brainiac o Bizarro aparecen en el juego.

SUPERPODERES EN ACCIÓN

Para salvar Metrópolis, Superman tiene que hacer uso de todos sus poderes, ya sea el superaliento helado para apagar incendios o congelar enemigos, la supervelocidad para volar rápido o esquivar golpes o su superfuerza o visión calorífica...



RESPIRA HONDO. El superaliento helado te servirá para apagar incendios o congelar enemigos.



GOLPES DE ACERO. La superfuerza nos ayudará a "despachar" a los malos.

fones y huracanes que arrasan a los que hay que "echar" de la ciudad a golpe de pulmón... Un planteamiento muy interesante si no fuera por su limitado desarrollo, basado en vencer a oleadas de enemigos y sus jefes antes de que la barra de vida de Metrópolis llegue a cero. Ni misiones secundarias, ni minijuegos, ni libertad de acción ni nada que lo haga más ameno.

Superman debe defender la ciudad de Metrópolis de todo tipo de ataques en esta nueva aventura de acción.

Además, el apartado técnico es sin duda lo peor del juego. Aunque la ciudad es enorme, todos los edificios son iguales y hay demasiado "clipping". La cámara y el control en tierra firme hacen cosas "raras" a veces, lo que complica aún más nuestra tarea hasta llegar a hacerse insufrible en momentos puntuales. Sólo el doblaje en castellano y la banda sonora se salvan...
Una pena, porque por planteamiento de juego y posibilidades, *Superman Returns* podía haber sido la mejor aventura del Hombre de Acero en consolas y al final se ha quedado en un juego sólo para fans...

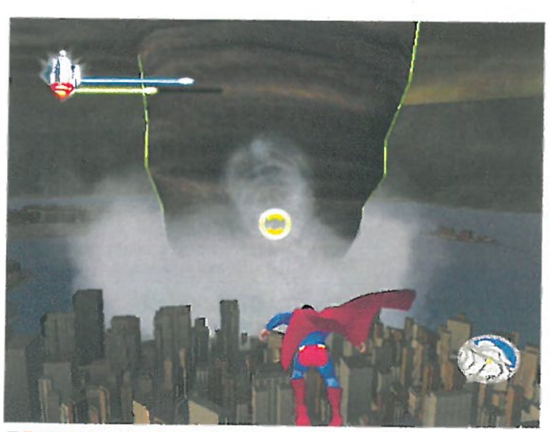
VALORACIÓN

» LO MEJOR
Ser Superman y volar por la ciudad usando tus poderes, bien recreados.

» LO PEOR
Todo el apartado técnico, excepto la parcela sonora, es bastante mejorable.

Te gustará ⊖ que... ULTIMATE SPIDER-MAN
Te gustará ⊖ que... HULK: ULTIMATE DESTRUCTION

65	**» GRÁFICOS** Hay mucho clipping y la ciudad está poco detallada.
83	**» SONIDO** El mejor apartado. Doblaje al castellano y banda sonora "de lujo".
63	**» DIVERSIÓN** Nula variedad de misiones y desarrollo muy repetitivo.
72	**» DURACIÓN** Puede alcanzar las 12 horas... si aguantas sus fallos técnicos.
NOTA 70	Una aventura solamente para incondicionales de Superman que quieran completar su colección... aunque es flojete.



También hay desastres naturales, como tifones o huracanes, a los que habrá que "derrotar" antes de que destrocen la ciudad al completo.



Durante el juego podemos desbloquear nuevos movimientos y combos, así como trajes, como el clásico de los cómics o uno espacial.

■ La serie "Padre de Familia" inspira un juego de acción idéntico en PSP y PS2, en el que manejamos alternativamente a Peter, Brian y Stewie.

Género
ACCIÓN
Desarrollador
HIGH VOLTAGE
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
26 DE ENERO
Precio PS2
29,99 €
Precio PSP
39,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
ENTRE NIVELES
Página web
WWW.TAKETWO.ES

■ Peter es un contundente luchador y se deshace de los enemigos con un buen repertorio de golpes.

■ El perro Brian es un maestro del sigilo. Se oculta en las sombras y se disfraza para pasar desapercibido.

LAS **OVEJAS NEGRAS** DE LOS DIBUJOS ANIMADOS

Padre de Familia

Un padre simplón, un bebé malvado y un perro parlanchín forman la familia más incorrecta de la televisión.

Satírica y provocadora, la serie "Padre de Familia" llega a nuestras consolas con este juego, idéntico en PS2 y PSP, que alterna fases protagonizadas por 3 personajes: Peter, el bobalicón padre, que se libra a golpes de los enemigos al más puro estilo "beat'em up"; Stewie, el bebé malvado, quien supera zonas de saltos y usa su pistola de rayos; y el perro Brian, experto en sigilo.

Estas tres mecánicas de juego mantienen el interés de la aventura, aunque las fases de cada personaje son muy parecidas entre sí y bastante sencillas, y se echan de menos sorpresas en su desarrollo. Pero lo más importante es que el humor sin censuras y sólo para adultos de la serie se ha trasladado al juego, y los fans de los personajes van a disfrutarlo a lo grande.

» TODO QUEDA ENTRE **PARIENTES**



1 CADA UNO A LO SUYO. En *Padre de Familia* hay 3 estilos de juego: beat'em up con Peter, sigilo con Brian y saltos y disparos con el bebé Stewie.

1 IGUALITO QUE EN TV. El humor se plasma en los vídeos y en los minijuegos, que duran unos segundos e interrumpen por sorpresa el desarrollo.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La fidelidad a la serie, plasmada sobre todo en el humor irreverente y sin tapujos.

» LO PEOR
A pesar de sus 3 estilos de juego, la mecánica de las fases es sencilla y repetitiva.

77	**» GRÁFICOS** La técnica "Cel Shading" recrea con fidelidad la serie de TV.
82	**» SONIDO** Las voces, en inglés subtitulado, son las de los dobladores reales.
73	**» DIVERSIÓN** La mecánica se hace repetitiva, y su principal aliciente es el humor.
72	**» DURACIÓN** Dura unas 8 horas, y después puedes jugar los minijuegos.
NOTA 74	Una sencilla mezcla de acción, saltos y sigilo, que tiene en el humor para adultos de la serie de TV su mejor baza.

12+

Género
ROL
Desarrollador
SQUARE ENIX
Editor
PROEIN
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
19,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1
Modo Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.SQUARE-ENIX.COM

■ *X-2* continúa la historia de *FFX*, ofreciendo un desarrollo más abierto y un tono más desenfadado.

LA CARA MÁS **DESENFADADA** DEL ROL

Final Fantasy X-2

Si sueñas con echarle el guante a *FFXII*, ahora puedes amenizar la espera con otro gran juego de rol a precio Platinum...

El éxito de *FFX* animó a Square Enix a desarrollar una secuela... que resultó ser una experiencia distinta. En él manejamos a tres féminas, Yuna, Rikku y Payne, quienes viajan por el mundo de Spira buscando esferas. Lo más rompedor de todo es que el juego adopta un planteamiento por misiones, que vamos eligiendo en el orden que queramos, y no tenemos por qué cumplirlas todas para llegar al final.

Esta libertad en el desarrollo se une a otras novedades, como la posibilidad de cambiar de vestimenta y con ella de habilidades (maga blanca, caballero negro, ladrón...), así como minijuegos o varios finales distintos, lo que sin duda culmina un gran juego de rol que da para más de 100 horas de diversión. Eso sí, su tono más desenfadado y el carácter ñoño de alguna de sus protagonistas puede no convencer a todos...



■ La aventura alterna combates por turnos, minijuegos, momentos plataformeros y otras muchas sorpresas.

» UNA AVENTURA **PORQUE YO LO VALGO...**

FFX-2 está protagonizado por tres mujeres, que pueden adoptar distintas profesiones (maga blanca, negra, ladrona, caballero...) si se cambian de ropa o equipan collares que cambian sus habilidades...



① MUJERES AL PODER. *FFX-2* es el único juego de rol cuyo elenco protagonista está formado sólo por féminas.



② EN COMBATE. Gracias a los espectaculares cambios de ropa podemos utilizar habilidades propias de otras profesiones.



■ Payne es la única protagonista que no aparecía en *FFX*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El esfuerzo por ofrecer un desarrollo más abierto, con ideas y novedades propias.

» LO PEOR
En ocasiones se echa en falta el dramatismo de *FFX*. Sólo 3 heroínas protagonistas.

91	**» GRÁFICOS** Siguen siendo muy buenos, pero no brillantes como los de *FFXII*.
88	**» SONIDO** Buen doblaje en inglés, aunque la música no alcanza el nivel habitual.
90	**» DIVERSIÓN** Varios finales, misiones opcionales, minijuegos... Entretiene.
92	**» DURACIÓN** Conseguir todas las esferas y ver todos los finales da para bastante.
NOTA 91	Sin alcanzar la brillantez de *FFX*, el lanzamiento Platinum de *X-2* es una gran oportunidad para reencontrarse con el mejor rol.

JUEGO Play RECOMENDADO



■ Formamos parte de una unidad de élite americana en este shooter en primera persona.

16+

Género
SHOOT 'EM UP
Desarrollador
TREYARCH
Editor
ACTIVISION
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
29,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores
1
Modo Online
DE 2 A 16 JUGADORES
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.ACTIVISION.ES

¡TE LLAMAN DE NUEVO A FILAS, **SOLDADO**!

Call of Duty 2 Big Red One

Si te perdiste en su momento la segunda entrega de esta saga de acción bélica, ahora tienes otra oportunidad de unirte al combate.

Si los juegos de acción bélica te gustan, no dejes pasar la oportunidad de echarle el guante a esta joya, ahora en Platinum, que nos sumerge de lleno en importantes batallas de la II Guerra Mundial, con un realismo y una intensidad que ni siquiera su secuela ha logrado superar, pese a incluir nuevas opciones.

Y es que *Big Red One* lo tiene todo para convencer: un sólido apartado técnico, una inteligencia artificial de amigos y enemigos casi real, variedad de misiones... La única pega que se le puede poner es que quizá el modo para un jugador se quede algo corto, pero incluso esto se compensa con un completo multijugador. En resumen, que su excitante jugabilidad y su apartado técnico, que explota al máximo la consola, nos sumergen en una guerra casi "de verdad". Si te gusta el género, deberías probarlo.

■ *Call of Duty 2* nos sumerge de lleno en la II Guerra Mundial.



■ El juego recrea batallas reales vividas en el Norte de África y Alemania durante la II Guerra Mundial.

■ En algunas misiones también podremos manejar vehículos, como tanques o aviones.

» EN LA GUERRA **TODO VALE** PARA GANAR

Con la ayuda de soldados aliados o usando vehículos pesados o aviones para eliminar enemigos, a la hora de derrotar a los nazis cualquier ayuda es poca.



① **EN EQUIPO.** Aunque no podemos darles órdenes, los soldados nos cubrirán y darán apoyo.

② **MECANIZADO.** Ya sea al volante de un potente tanque o manejando la torreta de un avión.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Una soberbia ambientación y un apartado gráfico sobresaliente.

» LO PEOR
Algunas ralentizaciones ocasionales y la corta duración del modo para un jugador.

93	**» GRÁFICOS** Escenarios, armas, animaciones, ropa, efectos... todo es espectacular.
95	**» SONIDO** La banda sonora, el doblaje y el sonido nos meten en la acción.
94	**» DIVERSIÓN** El juego "engancha" tanto que no pararás hasta terminarlo.
89	**» DURACIÓN** El modo para un jugador es corto, aunque el Online lo compensa.
NOTA 94	Su calidad y nuevo precio le hacen insuperable, y ni siquiera su vistosa secuela consigue alcanzar las mismas cotas de intensidad.



7+

Género
PLATAFORMAS
Desarrollador
E. LIBELLULES
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA A LA VENTA
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
CASTELLANO
Jugadores Wi-Fi
DE 1 A 4
Jugadores Online
NO
Guardar partidas
PUNTOS CONCRETOS
Página web
WWW.ES.ATARI.COM



■ Astérix y Obélix afrontan una aventura repleta de acción y saltos. En cualquier momento podemos intercambiar el control de ambos personajes.







DOS GALOS EN EL PAÍS DE LOS VIDEOJUEGOS

Astérix & Obélix XXL 2 Mission: Wifix

Están locos estos romanos: ahora se han disfrazado de personajes de videojuego, pero ni así evitarán que Astérix y Obélix les den su merecido...

Con *Astérix y Obélix XXL 2*, los héroes más famosos de la Galia demostraron en PS2 que, aunque no sea un género de moda, un buen juego de plataformas siempre es bien recibido. Y por eso ahora reviven su aventura en PSP, apostando por los saltos, la acción y las parodias del mundo de los videojuegos, y añadiendo modos multijugador.

En la aventura para un jugador, idéntica al juego de PS2, Astérix y Obélix tienen que descubrir por qué el druida Panorámix les ha traicionado y está creando un ejército de supercenturiones para Julio César. Para buscar al druida viajan a Las Vegum, un parque temático romano que reproduce ambientes de las ciudades más importantes del mundo, como Venecia, Paris o la mítica Luxor del Antiguo Egipto. Nosotros manejamos a cualquiera de los dos héroes, mientras el otro nos sigue dirigido por la CPU y pulsando un botón intercambiamos su control. Ambos son igual de eficaces, tanto para superar las numerosas zonas de saltos



■ Astérix y Obélix vuelven junto a otros personajes de los cómics, como el perro Idefix.

» UNA PAREJA DE HÉROES CONTRA UN **IMPERIO**



① SALTA CONMIGO. El parque temático Las Vegum está lleno de plataformas, y sólo siendo hábiles en los saltos lo exploramos a fondo.



② EL EJÉRCITO DE ROMA... por la puerta asoma, y los galos se encargan de mandarlos de vuelta con sencillos combos o agarrándolos y lanzándolos.



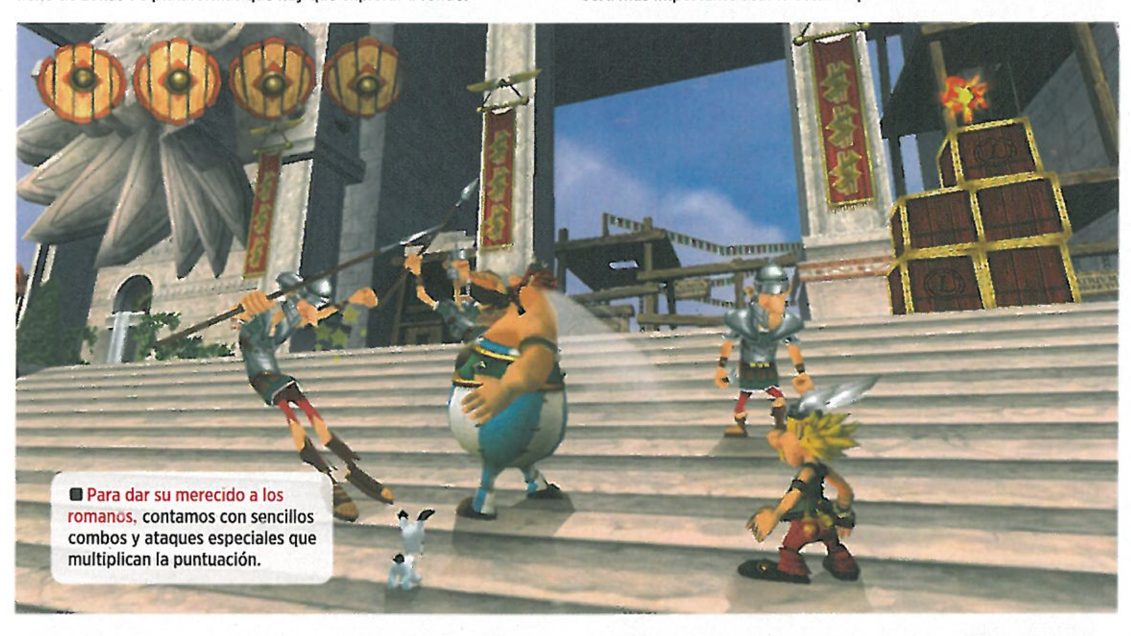
③ USA LA CABEZA, GALO. Para avanzar, resolvemos ingeniosos puzzles y exploramos mucho en busca de interruptores ocultos.



El juego se desarrolla en Las Vegum, un parque temático romano lleno de zonas de plataformas que hay que explorar a fondo.



En cada zona de Las Vegum nos espera un jefe final. Para vencerlos, será más importante usar la astucia que la fuerza bruta.



Para dar su merecido a los romanos, contamos con sencillos combos y ataques especiales que multiplican la puntuación.

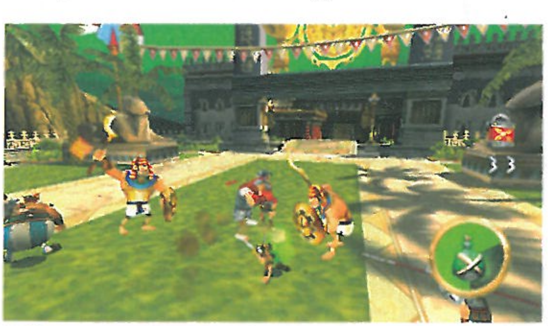




como para librarse a base de sencillos "combos" de las decenas de soldados romanos que nos salen al paso. La única diferencia es que hay algunas zonas que sólo puede alcanzar uno de ellos, ya que Astérix puede pasar por estrechos pasillos y Obélix usa determinados resortes para salir propulsado. Y todo con un control sencillo y efectivo... si cambiamos la opción por defecto y controlamos al héroe con el stick y la cámara con la cruceta, eso sí. Después sólo tenemos que concentrarnos en lo mejor del juego: resolver sencillos puzzles y explorar cada palmo de los escenarios para encontrar los interruptores que hay en cada zona, y acumular los ítems necesarios para abrir nuevas partes del parque.

En busca de Panorámix, Astérix y Obélix exploran un parque temático lleno de plataformas... y romanos.

Este desarrollo, sencillo pero divertido, viene acompañado de una simpática ambientación: los coloristas gráficos captan la estética de los cómics de Uderzo y Goscinny, pero sin duda lo mejor son las parodias de videojuegos, tanto en los enemigos como en los escenarios. Una lástima que la aventura dure sólo unas 10 horas (poco para el género), pero esta versión estrena modos Wi-Fi en los que cooperamos con un amigo en batallas en la Arena o competimos 4 jugadores por parejas. Y es que estos galos divierten tanto en PSP como en los cómics...



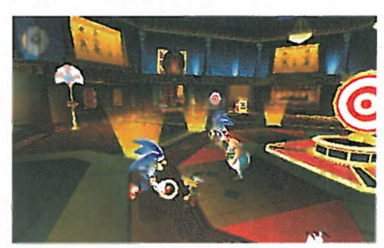
Si recogemos un ítem de poción mágica, durante unos segundos seremos invulnerables, además de más fuertes y veloces.



En las partidas multijugador hasta 4 amigos pueden competir en diferentes mapas y usando una buena variedad de armas distintas.

» PARODIANDO A LOS JUEGOS CLÁSICOS

Las Vegum, el parque temático en el que se desarrolla el juego, está repleto de parodias y homenajes a conocidos juegos.



ESE ENEMIGO ME SUENA... Nos las vemos con romanos parecidos a Mario, Sonic, Rayman, Ryu de *Street Fighter*...



ARQUITECTURA CLÁSICA. Los escenarios muestras numerosas estatuas y detalles de juegos, siempre "romanizados".



UTILIZA ESE ÍTEM. Hasta algunos ítems y objetos están sacados de otros juegos, como bombas de *Bomberman*.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Un juego de plataformas en el que hay que explorar a fondo. Lo echábamos de menos.

» LO PEOR
La aventura para un jugador se hace corta, y nos deja con ganas de más.

Te gustará + que... MONKEY BALL ADV. | Te gustará − que... DAXTER



81	**» GRÁFICOS** Coloristas y simpáticos, aunque la cámara está muy alejada.
80	**» SONIDO** Las melodías son buenas pero se repiten. Los efectos cumplen.
85	**» DIVERSIÓN** Su apuesta por los saltos y la exploración engancha.
79	**» DURACIÓN** La aventura dura poquito, aunque luego está el multijugador...
NOTA 82	La pareja de galos vuelve con un plataformas entretenido, y que provoca una sonrisa con sus parodias de videojuegos.

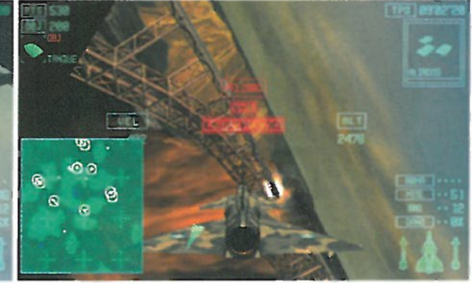
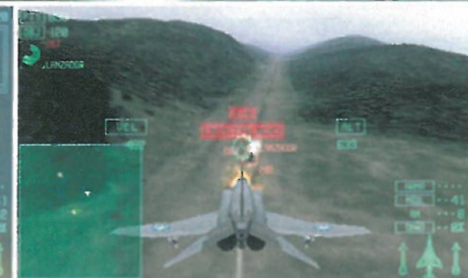


12+

Género
ACCIÓN AÉREA
Desarrollador
NAMCO
Editor
SONY
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 4
Modo Online
NO
Guardar partidas
TRAS CADA MISIÓN
Página web
HTTP://ACECOMBATX.NAMCO.COM



■ La clásica saga de acción aérea *Ace Combat* debuta en PSP con intensas batallas arcade en las que nos medimos con aviones, blindados y barcos.

LA GUERRA SE GANA EN EL AIRE

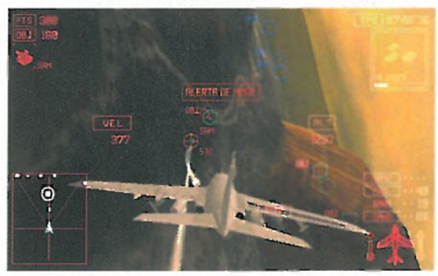
Ace Combat X Emboscada en el cielo

Veloces, precisos, letales... a los mandos de un moderno avión de combate, un solo piloto puede decidir una guerra.

La saga *Ace Combat* debuta en PSP manteniendo sus furiosas batallas arcade entre aviones de combate reales. Convertidos en un piloto de la nación ficticia de Aurelia, nos enfrentamos a un ejército formado por unidades de tierra, mar y aire, y afrontamos tareas como interceptar cazas, escoltar aliados, bombardear objetivos...

La gran variedad de las misiones y un sencillo control, que nos permite hacer virguerías aéreas con total facilidad, alzan la diversión por las nubes. Todo con una ambientación de lujo en la que destacan los modelos de los aviones y las voces de otros pilotos que, aunque están en inglés, nos sumergen en la acción. Si añadimos batallas Wi-Fi para 4 jugadores, el triunfo de *Ace Combat* en PSP es completo.

■ F-16, Mig, F-5... los aviones de *Ace Combat* son modelos reales.



■ El sencillo control y el sofisticado armamento nos permiten dominar el cielo desde la primera partida.

» UN PILOTO CON DOTES DE ESTRATEGA

En la campaña para un jugador de *Ace Combat*, el desarrollo de las misiones puede variar en función del orden en que las realicemos. Y la selección de nuestro avión entre los muchos disponibles también será decisiva para salir con vida de la batalla.



① **DECIDE EL CAMINO.** En muchas ocasiones podemos elegir el orden de las misiones, lo que altera su desarrollo.



② **REYES DEL CIELO.** *Ace Combat* incluye 40 aviones. Los vamos comprando y podemos mejorar sus piezas y armamento.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
El alto nivel que alcanza en todo: diversión, posibilidades de juego, ambientación...

» LO PEOR
Aunque los aviones lucen de maravilla, el resto del apartado gráfico es mejorable.

81	**» GRÁFICOS** Los excelentes aviones contrastan con escenarios bastante simples.
90	**» SONIDO** Aunque están en inglés, las voces de otros pilotos son soberbias.
88	**» DIVERSIÓN** El sencillo control y la variedad de misiones te pegan a la portátil.
87	**» DURACIÓN** El modo para un jugador es muy rejugable, y el Wi-Fi engancha.
NOTA 87	**Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego.**





7+

Género
SIMULADOR SOCIAL

Desarrollador
EA GAMES

Editor
ELECTRONIC ARTS

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

Precio
49,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
SIMLISH

Jugadores
1

Modo Online
NO

Guardar partidas
EN CUALQUIER MOMENTO

Página web
WWW.LOSSIMS.COM



En esta nueva entrega del conocido simulador social, debes cuidar tanto de los Sims como de sus mascotas.

PON UNA **MASCOTA** EN TU "SIMVIDA"

Los Sims 2 Mascotas

Los Sims se han encaprichado de perros y gatos. A ti te toca hacer de "niñera" para que todos logren la felicidad.

La saga que desencadenó la fiebre de los simuladores sociales nos ofrece un nuevo reto: vigilar las necesidades de nuestros Sims y también las de sus mascotas. Así, además de controlar todos los aspectos de la vida de los Sims (buscar trabajo, hacer amigos, cubrir sus necesidades fisiológicas, etc.), debemos ocuparnos de sus perros y gatos, jugando con ellos, comprándoles todo tipo de accesorios... Como si de un miembro de la familia más se tratara.

Y todo con un control bien adaptado a PSP y con un entorno muy interactivo que no desmerece en absoluto respecto a las versiones de PS2 y PC. Aún así, no nos ha gustado que por el camino se hayan quedado los mejores aspectos de la anterior versión para PSP, como el tono "aventurero" o los minijuegos... aunque son detalles que tampoco echarán en falta los fans más acérrimos de *Los Sims*, ya que *Mascotas* ofrece un desarrollo más en la línea de los juegos de PC.

Disponemos de diferentes razas de perros y gatos.

» LA **FAMILIA** AL COMPLETO



1 **A TU MANERA.** Con el potente editor podemos crear Sims y mascotas a nuestro antojo, así como decorar nuestra vivienda con todo tipo de objetos y accesorios.



1 **ALCANZA EL ÉXITO.** Cuida de cada una de las necesidades de las mascotas: higiene, alimentación, juego, etc. Y por supuesto, tampoco te olvides de "mimar" a tus Sims.



En las tiendas para mascotas encontramos ropa, juguetes o alimentos para nuestros perros y gatos.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
La inclusión de mascotas y las posibilidades interactivas con el entorno y los personajes.

» LO PEOR
El desarrollo carece de acción y requiere paciencia. Abundantes tiempos de carga.

82	**» GRÁFICOS** Sin sorprender, son coloridos y cuentan con un buen acabado.
81	**» SONIDO** Sonidos y melodías agradables perfectos para su pausado ritmo.
80	**» DIVERSIÓN** Un desarrollo plagado de opciones, pero que requiere paciencia.
81	**» DURACIÓN** Sólo cuenta con modo individual, pero resulta bastante duradero.
NOTA 81	Aunque se ha eliminado el tono aventurero de *Los Sims 2*, ofrece un desarrollo lleno de opciones y el encanto de las mascotas.



12+

Género
ROL DE ACCIÓN
Desarrollador
SUPERVILLAIN STUDIOS
Editor
2K GAMES
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
Precio
44,99 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
DE 1 A 2
Modo Online
NO
Guardar partidas
EN CUALQUIER PUNTO
Página web
WWW.DUNGEONSIEGE.COM



Explora pueblos, cuevas, bosques, etc. y pelea contra más de 100 tipos de monstruos.







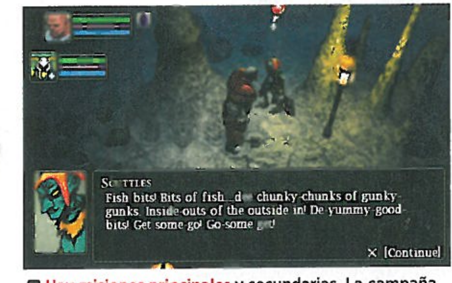
SE BUSCAN **VALIENTES** PARA UNA **ÉPICA AVENTURA**

Dungeon Siege: Throne of Agony

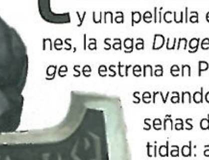
Empuña tu espada y usa tu magia, valiente héroe, pues las tierras de Aranna necesitan paladines que las liberen de horribles peligros...

Con dos entregas en PC y una película en ciernes, la saga *Dungeon Siege* se estrena en PSP conservando sus señas de identidad: ambientación fantástica, vista isométrica y un enorme mapeado para explorar lleno de monstruos y tesoros.

Así pues, tras elegir a nuestro héroe entre 8 clases disponibles, exploraremos las tierras de Aranna realizando misiones principales y secundarias, en las que los combates (en tiempo real) se llevan todo el protagonismo. A medida que avancemos, mejoraremos los atributos, habilidades y el equipo de nuestro héroe, en un desarrollo muy en la línea de los *Untold Legends*, aunque en *Throne of Agony* sólo pueden cooperar dos amigos en el modo multijugador.



Hay misiones principales y secundarias. La campaña principal se divide en 3 actos con múltiples "quests".



Elige tu héroe entre ocho clases bien diferenciadas.

» **COMBATES** LLENOS DE POSIBILIDADES

Las peleas ofrecen bastantes posibilidades: cambio rápido de arma, golpes y habilidades especiales asignables a cualquier botón, curas rápidas, etc., etc.



① **LUCHA CON ALIADOS.** Un aliado controlado por la CPU pelea a nuestro lado. Hay varios y tienen poderes muy diferentes.



② **GOLPES ESPECIALES.** Al avanzar, obtendremos nuevas habilidades. No son espectaculares debido a la limitada cámara.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Todo un mundo para explorar con gran libertad y combates llenos de posibilidades.

» LO PEOR
No es demasiado largo, sólo pueden jugar dos y echamos en falta opciones de cámara.

82	**» GRÁFICOS** Vista isométrica para unos gráficos detallados, pero no perfectos.
85	**» SONIDO** Épicas melodías alegran las peleas y tiene buenas voces... en inglés.
80	**» DIVERSIÓN** "Golpea y avanza" es la consigna. No es original, pero entretiene.
79	**» DURACIÓN** La campaña dura unas 15 horas, aunque hay modos multijugador.
NOTA 81	Un juego de rol de acción en la línea de los *Untold Legends* que, sin ser demasiado original, divertirá a los fans del género.



16

Género
AVENTURA DE ACCIÓN
Desarrollador
SPIKE
Editor
SONY
Lanzamiento
FEBRERO
Precio
49,95 €
Textos
CASTELLANO
Voces
INGLÉS
Jugadores
1-4
Modo Online
NO
Guardar partidas
AL FINALIZAR NIVEL
Página web
WWW.YOURPSP.COM


Esta aventura de acción fusiona sigilo y combate con armas blancas a partes iguales.





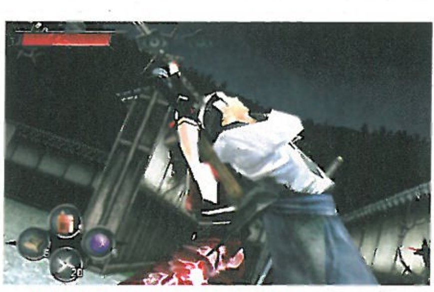
ACCIÓN Y SIGILO EN EL **JAPÓN** FEUDAL

Shinobido

Sólo hay alguien que pueda aunar la mejor infiltración con el manejo de todo tipo de armas: un ninja como tú.

Siguiendo la estela de la saga *Tenchu*, esta aventura de acción mezcla a partes iguales combate y sigilo. Así, en el modo Historia (que se complementa con opciones multijugador y un editor de misiones), controlamos a uno de los 36 personajes disponibles (se desbloquean al superar niveles), para cumplir misiones de espionaje, hurto...

Usar nuestras habilidades de infiltración, como ocultarnos en las sombras o andar a hurtadillas, es vital para superar las misiones, aunque si somos descubiertos, podemos pelear con diversas armas blancas. No es un planteamiento muy original ni tiene un respaldo técnico imponente, pero gracias a su estilo directo y abundantes combates, se presenta como una buena alternativa para los aficionados a este subgénero.

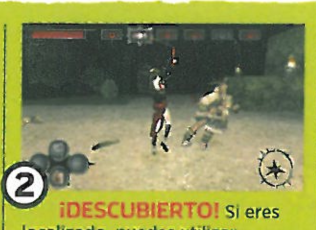

Aprovecha tus habilidades de sigilo para acabar con tus rivales sin levantar las sospechas de otros enemigos.

Podemos desbloquear hasta 36 personajes, cada uno experto en un arma diferente.

» SIGUE LA SENDA DEL **NINJA**

La clave en *Shinobido* es sorprender al rival con tus tácticas de sigilo. Y si fallan, puedes combatir usando tu arma principal u otras, como bombas de humo, shurikens, veneno...


① **COMO UNA SOMBRA.** Usa la infiltración para evitar el combate cara a cara: camina a hurtadillas, trepa por los tejados...


② **¡DESCUBIERTO!** Si eres localizado, puedes utilizar diversos combos de ataque y un gran abanico de armas blancas.

VALORACIÓN

» LO MEJOR
Muchos personajes jugables, misiones variadas y una buena fusión de géneros.

» LO PEOR
Técnicamente se queda bastante corto y los combates resultan algo confusos.

79	**» GRÁFICOS** Bastante pobres, especialmente por la abundante "niebla".
78	**» SONIDO** Cumple su cometido, pero sin destacar en ninguno de sus apartados.
79	**» DIVERSIÓN** Aún con fallos técnicos, la mezcla de géneros está bien resuelta.
81	**» DURACIÓN** Muchos personajes para desbloquear y cumplidor multijugador.
NOTA 79	Pese a sus carencias técnicas, la mezcla de géneros, así como su estilo directo, ofrecen entretenidas partidas rápidas.

■ PS2 ■ VELOCIDAD ■ PROEIN ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.PROEIN.COM

Cartoon Network Racing


■ Los protagonistas de las mejores series de Cartoon Network compiten en alocadas carreras de karts.

Los protagonistas de las 6 series de animación más famosas del canal Cartoon Network ("Las Supernenas", "El Laboratorio de Dexter", "Agallas, el Perro Cobarde", "Vaca y Pollo", "Comadreja" y "Johnny Bravo") van a participar en alocadas carreras al más puro estilo *Crash Team Racing*. Todo vale para ganar, incluyendo el uso de ítems en carrera como misiles, manchas de aceite... Técnicamente, sus coloristas gráficos y la buena recreación de los personajes gustarán a los fans, aunque la sensación de velocidad no es buena (algo que se nota especialmente al jugar a dobles), restándole emoción a las carreras.





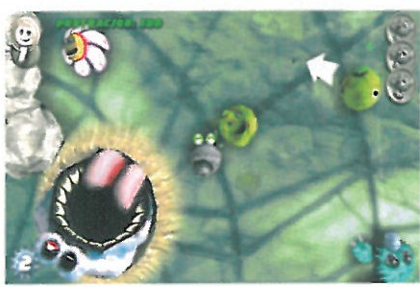
GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
76	79	75	77

NOTA 76 — Aunque poco original y con fallos técnicos de peso, este arcade de carreras gustará a los fans de estas series.

■ PSP ■ MINIJUEGOS ■ CODEMASTERS ■ YA DISPONIBLE ■ 39,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.CODEMASTERS.COM/BLISS

Bliss Island

Bliss Island es una recopilación de originales minijuegos que destacaron en PC y ha terminando siendo editado para PSP. En el controlamos a Hoshi, un "bicho" con cuya trompa manejamos chorros de aire, que son la clave para superar los 50 minijuegos. Las pruebas son variadas (de habilidad, carreras, etc.) y con un planteamiento sencillo, ideales para jugar un rato pero sin muchas más pretensiones (aunque jugando a dobles ganan algo). Técnicamente anda bastante justo, aunque por el tipo de juego que es tampoco necesita más. Puedes probarlo gratis (en su versión PC) en www.funsta.com.


■ *Bliss Island* ofrece 50 minijuegos (de habilidad, carreras, etc.) con una original ambientación "caribeña".

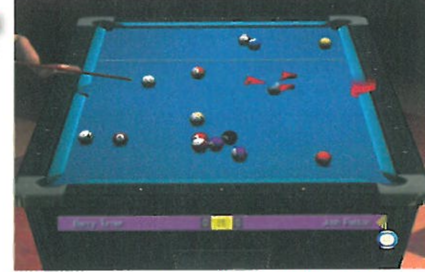
GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
63	74	70	65

NOTA 66 — Sus 50 originales y sencillos minijuegos pueden entretenerte durante un rato, aunque seguro que pronto te cansas de él.

■ PS2/PSP ■ DEPORTIVO ■ SEGA ■ YA DISPONIBLE ■ 49,99 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.SEGA-EUROPE.COM

World Snooker Championship 2007

Los aficionados a los juegos de billar seguramente van a alucinar con la última edición de este simulador de Sega (para PS2, PSP y, posteriormente, PS3). A su mecánica (sencilla pero realista y efectiva), hay que añadir la inclusión de 10 de los torneos oficiales más importantes y la posibilidad de jugar con o contra uno de los 91 mejores jugadores de billar y "snooker" del mundo, recreados con todo detalle. Además, técnicamente ha mejorado, permitiéndonos nuevas y útiles vistas. Si te gusta el billar, te va a encantar.


■ Juega con o contra uno de los casi 100 jugadores de billar (reales) más importantes, en 10 torneos oficiales.



GRÁFICOS	SONIDO	DIVERSIÓN	DURACIÓN
80	79	85	90



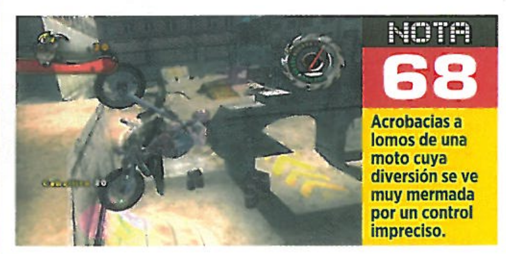
NOTA 85 — Si te gustan los juegos de billar, estamos ante una de las mejores opciones, tanto para PS2 como para la portátil.

Y ADEMÁS...

■ PS2/PSP ■ VELOCIDAD ■ VIRGIN PLAY ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.VIRGINPLAY.ES

Crusty Demons

Los "Crusty Demons" son un equipo de motociclistas "freestyle" que han llevado sus acrobacias a muchos lugares del mundo... y ahora llegan a PS2. Podrás elegir pilotos reales y realizar todo tipo de misiones y más de 100 acrobacias a lomos de distintas motos en entornos abiertos. Lástima que el control no esté a la altura...

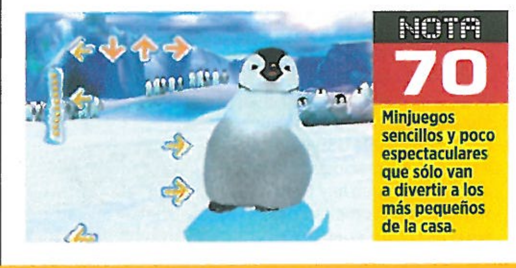


NOTA 68 — Acrobacias a lomos de una moto cuya diversión se ve muy mermada por un control impreciso.

■ PS2 ■ MINIJUEGOS ■ MIDWAY ■ YA DISPONIBLE ■ 49,95 €
■ CASTELLANO ■ 1 JUGADOR ■ WWW.HAPPYFEET-GAME.COM

Happy Feet

Basado en la reciente película de animación de Warner, en *Happy Feet* manejamos al pingüino Mumble en una serie de minijuegos que retratan los momentos estelares de la peli. Habrá que superar minijuegos de baile, carreras por los glaciales, escapar de las peligrosas orcas... en un desarrollo simplón y poco vistoso que sólo gustará a los más "peques".

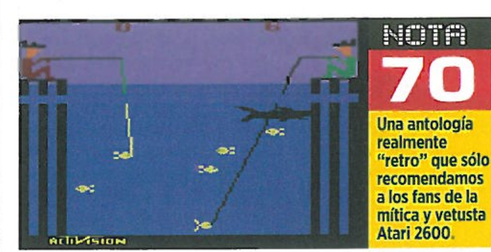


NOTA 70 — Minijuegos sencillos y poco espectaculares que sólo van a divertir a los más pequeños de la casa.

■ PSP ■ RECOPILATORIO ■ ACTIVISION ■ YA DISP. ■ 49,95 €
■ INGLÉS ■ 1-2 JUGADORES ■ WWW.ACTIVISION.COM/ES

Activision Hits Remixed

Sigue la "moda" de los recopilatorios clásicos y, en *Activision Hits Remixed*, esta veterana compañía se va a remontar a sus orígenes. El UMD incluye un total de 44 juegos para Atari 2600 (como *Pitfall*, *Chopper Command*, *Kaboom!* o *Stampede*) con buenos extras y posibilidades de configuración. Eso sí, nos parece bastante caro.



NOTA 70 — Una antología realmente "retro" que sólo recomendamos a los fans de la mítica y vetusta Atari 2600.

¡Sácale más partido a tu PlayStation!

La mejor selección de periféricos con la que aprovechar al máximo tus consolas PS2 y PSP.

DISFRUTA DE TU PS2 **EN CUALQUIER SITIO**

TIPO	**PANTALLA TFT**
COMPATIBLE	**PS2/PSONE**
COMPAÑÍA	**LOGIC 3**
PRECIO	**199,90 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Universal TFT Screen

El reducido tamaño de PSTwo le hace muy "transportable". Ahora tienes una pantalla más con la que acompañarla en tus viajes.

» PORTABILIDAD E INSTALACIÓN: De un tamaño muy reducido, esta pantalla TFT de 5,8 pulgadas en formato panorámico puede colocarse casi en cualquier sitio gracias a su soporte orientable. Es una pena que no se integre con la consola, pero en su favor esta su sencillísima instalación y su reducido tamaño, que favorece su "portabilidad" haciéndola muy cómoda de transportar.

» CONECTIVIDAD: Se le puede conectar cualquier dispositivo que use una conexión de video AV estándar, pues viene equipada con todos los cables necesarios para ello. Soporta PAL y NTSC, pero no esperéis más lujos ni opciones espectaculares.

» CALIDAD IMAGEN Y SONIDO: La imagen es bastante nítida, a pesar de su reducido tamaño (en la línea con sus competidores), y no presenta problemas ni siquiera en la lectura de textos. El sonido ya es otro cantar... Es bastante limitado en cuanto a potencia y calidad, aunque también es cierto que cumple con los mínimos exigidos.

» ACABADO Y EXTRAS: El diseño gustará a casi todos, pero tampoco se han buscado muchas florituras. En Logic 3 han apostado más bien por la funcionalidad. Los materiales presentan una buena factura y las opciones extra, como suele ser habitual en estos aparatos, brillan por su ausencia. Eso sí, la Universal TFT Screen es una elección más que aceptable si lo que buscas es "portabilidad" y compatibilidad con otras fuentes de vídeo. Si sólo la quieres para tu consola, existen opciones mejor integradas. Y además, tampoco es precisamente barata...

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Por su tamaño y prestaciones, esta TFT puede ser una buena compañera en viajes, aunque nos parece algo cara.

Una pantalla de TFT de 5,8 pulgadas y formato panorámico para que le conectes tu consola.

Play ¡PERIFÉRICO DEL MES!

[Y ADEMÁS]

PSP 17,20 € ARDISTEL 807 11 70 45

» Estuche Protector Transparente

Dentro del cada vez más apretado catálogo de fundas que hay disponibles para PSP, Ardistel nos presenta este estuche protector que protegerá vuestra PSP de golpes y arañazos. Su mejor baza es que, al ser transparente, permite que pongamos nuestro propio diseño en el frontal, personalizándola así a nuestro antojo. Eso sí, como funda no es tan robusta como nos gustaría...

» VALORACIÓN: **BUENA**

PS2 9,90 € BLAZE 91 144 06 60

» PSP Music Studio

Blaze y Herederos de Nostromo nos traen un software para PC con el que podremos gestionar nuestras canciones favoritas en PSP. Además de permitirnos importar CD de música, soporta los formatos de audio MP3, AAC y WMA y es compatible con el famoso programa iTunes. Incluye también un cable USB de datos y recarga. Su precio es bastante atractivo, aunque hay productos similares más completos.

» VALORACIÓN: **BUENA**

PS2 17,90 € THRUSTMASTER 91 144 06 60

» T-Mini 2 in 1 Vibration

Bajo un diseño compacto y un peso reducido se esconde un pad con excelentes prestaciones. Funciona tanto en PS2 como en PC, es 100% programable (tanto los botones como sticks y cruceta) y sus asideras de goma le proporcionan un plus en agarre y comodidad. Y todo ello a un precio realmente irresistible.

» VALORACIÓN: **EXCELENTE**



¿APROVECHAS TODO EL **POTENCIAL ONLINE** DE TU PSP?

USB WiFi Transmitter

TIPO	**ANTENA WI-FI**
COMPATIBLE	**PSP**
COMPAÑÍA	**HERCULES**
PRECIO	**39,90 €**
TELÉFONO	**91 144 06 60**

Los jugones que no dispongan de una conexión Wi-Fi en casa se están perdiendo una buena parte de las posibilidades Online de la portátil. Si es tu caso, aquí tienes la solución.

INSTALACIÓN. La instalación del USB WiFi Transmitter de Hércules es tan sencilla como conectar un teclado o un ratón USB en el ordenador. Luego sólo hay que instalar un sencillo software para que gestione las conexiones de los distintos dispositivos. Y listo para disfrutar.

DISEÑO. Aunque no es ni mucho menos lo más importante en este caso, su diseño es atractivo y bastante compacto. Mejor para nosotros, ya que es conveniente ponerlo en una zona no demasiado oculta para que la recepción sea óptima y todo pueda funcionar sin problemas.

UTILIDAD. Pues hace de "puente" inalámbrico entre vuestros dispositivos Wi-Fi (como la propia PSP) y vuestro ordenador, nada más y nada menos. De esta forma, podéis prescindir de la compra de un router sin cables. Así de simple. Resulta muy útil si queréis explotar las posibilidades Online de vuestra PSP y de otros aparatos que cuenten con conexión inalámbrica (como otras consolas). Además, es algo más económico que otros dispositivos similares que hay en el marcado.



Gracias a este dispositivo disfrutarás de todo el potencial Online de PSP sin necesidad de un router inalámbrico.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Muy útil si quieres explotar todas las posibilidades online de PSP. Y es algo más barato que otros dispositivos similares.

EXPLOTA LAS POSIBILIDADES **MULTIMEDIA** DE TU PSP

Media Manager

TIPO	**GESTOR MULTIMEDIA**
COMPATIBLE	**PSP**
COMPAÑÍA	**SONY**
PRECIO	**19,99 €**
TELÉFONO	**902 102 102**

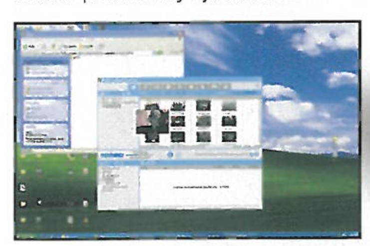
Si eres un loco de la música, te encanta enseñar tus fotos y ver vídeos en cualquier parte... Y además tienes una PSP y un PC, tienes ante ti la mejor herramienta para tenerlo todo organizado.

INSTALACIÓN: Realmente sencilla, tanto si compras el programa por Internet en la tienda de Sony (requiere descargar archivos adicionales, por lo que es imprescindible una conexión durante el proceso) como si adquieres el CD de instalación.

FUNCIONES: Permite sincronizar tu PSP con un PC y transferir archivos entre ambos. Con apenas un par de clicks puedes copiar tus fotos, vídeos y mp3 en PSP, reducirlos de tamaño para que ocupen menos, volcar tus favoritos de Internet, convertir vídeos al formato AVC y texto a formato HTML (para leerlos en el navegador de PSP), gestionar los canales RSS e incluso las partidas guardadas. En resumidas cuentas, con el Media Manager podrás organizar de forma sencilla y visual todos los archivos relacionados con PSP.

MANEJO: A la hora de usarlo, el Media Manager es sumamente sencillo e intuitivo. En la mitad superior de la ventana aparecen las funciones de la consola con su correspondiente icono (vídeo, foto...), así como opciones para buscar archivos dentro de cada categoría, reducir de tamaño/calidad las fotos, mp3 o vídeos... Con apenas un par de "clicks" estaremos volcando estos archivos a la Memory Stick. Como veis, no entraña ninguna dificultad. Y todo ello con un precio muy ajustado.

» VALORACIÓN: MUY BUENA
Es la mejor utilidad para controlar el contenido multimedia de PSP. Sencillo de utilizar y agradable a la vista.





Podéis adquirirlo en CD en las tiendas o comprar el programa en la web de Sony.

NUESTROS FAVORITOS

PISTOLAS

PS099L LÁSER BLASTER
LOGIC 3 » 39,95 €
La más completa: pedal, retroceso, conector USB y normal, mira láser...



1

G-CON 2
NAMCO » 35 €
Una pistola de gran precisión, USB, pero no funciona con todos los juegos.



2

BERETTA 92FS
THRUSTMASTER » 60 €
Precisa, cómoda y compatible con TV de 100 Hz. Eso sí, es un poco cara.



3

PADS

1



DUAL SHOCK 2
SONY » 29,95 €
El pad oficial es sobresaliente en todos los aspectos, aunque algo caro.

2



ADVANCE ANALOG
JOYTECH » 19,95 €
Un mando de gran calidad, buenas prestaciones y ajustado precio.

3



T-MINI 2 IN 1 VIBRATION
THRUSTMASTER » 17,90 €
Un pad cómodo, fiable y compatible para PS2 y PC, a un precio irresistible.

VOLANTES

GT FORCE PRO
LOGITECH » 139,95 €
Si te gusta conducir, no dudes en gastarte algo más en este volante.



1

GT 2 IN 1 FORCE FEEDBACK
THRUSTMASTER » 84,90 €
Un volante soberbio con licencia de Ferrari y compatible con PS2 y PC.



2

NITRO TRI FORCE
JOYTECH » 124,95 €
Volante de gran calidad y muy buenas prestaciones, aunque caro.



3

ALTAVOCES

1

LOGITECH 5.1 Z-5500
LOGITECH » 399,95 €
El mejor equipo de sonido en todos los sentidos. Eso sí, es bastante caro.



2



INSPIRE 5.1 GD 580
CREATIVE » 199,95 €
Materiales de calidad, buen diseño y una gran relación calidad-precio.

3

INSPIRE 5.1 5500D
LOGITECH » 199 €
Excelentes cualidades (potencia y calidad) y a un gran precio.

LO MEJOR PARA PSP

PLAYGEAR POCKET
LOGITECH » 19,95 €
Es la funda de PSP que más nos ha gustado, por diseño y prestaciones.

1

DISCO DURO 4 GB + BATERÍA X2
ARDISTEL » 199,95 €
Es un pack bastante caro, pero os aseguramos que merece la pena.



2

ALTAVOCES SOUND SYSTEM
LOGIC 3 » 69,95 €
Pon tu PSP a todo volumen con el mejor soporte con altavoces.



3

LOS HÉROES MÁS PODEROSOS SE ENFRENTAN CARA A CARA

ES HORA DE SALVAR EL MUNDO



De un tiempo a esta parte PS2 ha recibido un auténtico aluvión de juegos basados en cómics o películas de superhéroes. Y como sabemos que decidir entre unos superpoderes u otros es un lío, en esta comparativa te contamos cuáles son los héroes con los que no te vas a equivocar.

- Hulk: Ultimate Destruction
- La Liga de la Justicia: Héroes
- Marvel Ultimate Alliance
- Superman Returns
- Ultimate Spider-Man
- X-Men: El Videojuego Oficial



RECOMENDADO Play CALIDAD/PRECIO

¡¡¡NADIE ES MÁS FUERTE QUE **HULK**!!!

HULK ULTIMATE DESTRUCTION

Hulk ha visitado en dos ocasiones PS2, pero fue con su última aventura cuando pudimos disfrutar a tope de su enorme y "salvaje" poder.

12+

Género
ACCIÓN

Compañía
VIVENDI

Precio
44,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
INGLÉS

Jugadores
1

Modo Online
NO

ARGUMENTO Y PROTAGONISTA. Banner intenta crear una máquina para "librarse" de Hulk, mientras es perseguido por el ejército americano y por otros supervillanos, como la Abominación o el Líder. Para combatirlos, Hulk es capaz de dar enormes saltos, agarrar y lanzar a sus enemigos, realizar combos superdestructivos, usar objetos de los escenarios para destrozarlo todo...

El enorme poder de Hulk está recreado en esta aventura de forma excepcional.



DESARROLLO DE LA AVENTURA. Se divide en dos escenarios: una enorme ciudad con distintas alturas y llena de policías, "cazahulks"... Y el desierto, donde sobre todo aparece el ejército con todo su poder militar. En ambos lugares hay que realizar diferentes misiones: recuperar parte de una máquina y huir con ella, perseguir a un objetivo concreto, acabar con alguna amenaza... También podemos realizar divertidos minijuegos y misiones secundarias, como "batear" soldados lo más lejos posible.

Hulk utiliza su salvaje poder para destruir todo a su paso en este trepidante juego de acción.

APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. En general los escenarios y enemigos cumplen bien, aunque lo mejor del juego es su protagonista, animado de forma sensacional y con una enorme gama de golpes y poderes. Terminar la aventura al 100% nos puede llevar unas 20 horas.

» VALORACIÓN: MUY BIEN
Un gran juego de acción en el que sentimos la sensación de ser el "mortal más poderoso que jamás pisó la Tierra".



EL MEJOR EQUIPO DE **SUPERHÉROES** EN ACCIÓN

LA LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Superman, Batman, Flash y otros muchos héroes se unen a este supergrupo para luchar juntos contra amenazas que en solitario no podrían derrotar.

12+

Género
ACCIÓN/ROL

Compañía
EIDOS

Precio
44,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
DE 1 A 2

Modo Online
NO

ARGUMENTO Y PROTAGONISTA. Una amenaza alienígena, tras la cual se encuentran el robótico Brainiac y el villano Darkseid, llega a la Tierra y obliga a que la Liga de la Justicia al completo tenga que repartirse en parejas por todo el mundo para hacerla frente.

LJH nos permite manejar a más de 10 superhéroes de la Liga de la Justicia.



DESARROLLO DE LA AVENTURA. Se basa en combates, ya sea contra criaturas mágicas, alienígenas, robots o supervillanos. En ocasiones hay algún puzzle bastante sencillo de combinación de botones para desactivar armas, abrir caminos... En cualquier caso, el desarrollo se reduce a acabar con todos los enemigos de un lugar para seguir avanzando. Lo bueno es que como en cada fase usamos a dos personajes que suelen variar (vienen impuestos por el juego), aprender a usar todos sus poderes termina por atrapar. Además, incluye modo cooperativo para dos jugadores y cuando defendemos la justicia con un amigo la diversión aumenta.

Batman es uno de los héroes que forman parte de este supergrupo.

APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. Mientras que los personajes y sus poderes están bien recreados, los escenarios son bastante lineales, repetitivos y poco detallados. No obstante, sus 10 horas de juego y los extras que incluye hacen que merezca la pena jugarlo si te gusta este supergrupo de héroes del universo DC.

» VALORACIÓN: BIEN
Una opción interesante si quieres manejar a varios héroes y jugar con un amigo, aunque encontrarás juegos mejores.



LOS HÉROES MÁS GRANDES DEL **UNIVERSO MARVEL**, UNIDOS

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE

12	
Género	ACCIÓN/ROL
Compañía	ACTIVISION
Precio	59,95 €
Textos	INGLÉS
Voces	INGLÉS
Jugadores	DE 1 A 4
Modo Online	NO

■ El Capitán América, Thor y muchos más héroes harán frente a Muerte y su alianza de supervillanos.

Prepárate para un intenso viaje por todos los rincones del universo Marvel manejando a los mejores superhéroes para salvar al mundo.

» ARGUMENTO Y PROTAGONISTA. El Dr. Muerte intenta conquistar la Tierra robándole el poder a Odín, padre de los Dioses Nórdicos. Para ello se alía con villanos como Loki, la Encantadora o Ultrón, lo que obligará a aliarse a los más de 20 héroes del universo Marvel que podemos manejar.


■ Iron Man, Thor, Spider-Man... la lista de héroes (y superpoderes) es enorme.



» DESARROLLO DE LA AVENTURA. Viajamos por escenarios como el reino de Mefisto, Asgard, Atlantis, el mundo Skrull... manejando a 4 héroes, que podemos elegir o cambiar en cualquier momento saltando de uno a otro o jugando con otros 3 amigos. Los héroes cuentan con una amplia gama de poderes (hasta 10 por personaje) que además se pueden mejorar. Eso sí, lo único que tenemos que hacer es avanzar machacando botones y eliminando a todos los villanos que se nos crucen, aunque la cosa se ameniza de vez en cuando con búsquedas de objetos o lugares concretos.



» APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. La cámara no es la mejor y los escenarios están poco detallados. Y además está en inglés. No obstante, su duración, que ronda las 20 horas, la cantidad de secretos y extras que incluye y el poder jugar con 3 amigos más le convierten en el mejor de la comparativa.

» VALORACIÓN: EXCELENTE
Más de 20 héroes controlables en una aventura con todo el encanto del universo Marvel, y además para 4 jugadores...



BAJO LA INFLUENCIA DE LA **KRIPTONITA**

SUPERMAN RETURNS

12	
Género	ACCIÓN
Compañía	EA GAMES
Precio	39,95 €
Textos	CASTELLANO
Voces	CASTELLANO
Jugadores	1
Modo Online	NO

■ El juego está basado en la película, aunque también salen villanos de los cómics.

El Hombre de Acero regresa en una aventura en la que su principal prioridad es salvar a la ciudad de Metrópolis de la destrucción.

» ARGUMENTO Y PROTAGONISTA. Basado en parte en la última película y cogiendo personajes de los cómics, el juego nos pone en la piel de un Superman que regresa a la Tierra para enfrentarse a un montón de supervillanos; Lex Luthor, Brainiac, Metallo...


■ Superman defiende Metrópolis de numerosos ataques de supervillanos.



» DESARROLLO DE LA AVENTURA. De lo que se trata es de evitar que la ciudad de Metrópolis sufra demasiados daños debido al ataque de numerosas oleadas de enemigos, tanto por tierra como por aire. La ciudad es nuestra "vida", y si la destruyen... Para evitarlo, Superman cuenta con sus poderes clásicos: supervelocidad, la capacidad de volar, una fuerza descomunal, visión calorífica...

» APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. Sin contar con los divertidos momentos de vuelo y con Superman, cuya animación y parecido con el actor de la peli son buenas, el resto del juego hace aguas por todas partes. La ciudad, aunque enorme, sufre de clipping continuo; hay poca variedad de enemigos; las misiones son todas iguales; el desarrollo es lineal sin posibilidad de explorar a gusto la ciudad o de decidir qué misiones hacer en cada momento... Puede resultar bastante largo (a veces debido a sus fallos), pero monótono.

» VALORACIÓN: REGULAR
Sólo recomendado para los más acérrimos seguidores del Hombre de Acero. Superman merecía algo mejor...



SPIDEY Y SU NÉMESIS **VENENO** SE UNEN FRENTE AL MAL

ULTIMATE SPIDER-MAN

12+

Género
ACCIÓN

Compañía
ACTIVISION

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

Un gran poder conlleva una gran responsabilidad... Si eres un héroe, claro, porque si eres un villano lo que mola es destruirlo todo.

ARGUMENTO Y PROTAGONISTA. Spider-Man trata de detener al supervillano Veneno, aunque al final ambos tienen que forjar una alianza temporal para hacer frente a enemigos comunes... Cada uno a su manera.

El look dibujo animado del juego es muy fiel al cómic en el que se inspira.



DESARROLLO DE LA AVENTURA. Nos movemos por una enorme reproducción de Nueva York alternando el control de Spider-Man y Veneno en misiones llenas de acción que se centran en combates contra supervillanos, como el Duende Verde o Rhino. Y claro, cada personaje tiene su propia forma y poderes para hacerlas frente: Spidey usa su telaraña y su agilidad mientras que Veneno va por la vía rápida mostrando una fuerza sobrehumana y una capacidad de salto asombrosa. También hay misiones secundarias, como carreras contrarreloj o ayudar a ciudadanos en apuros.



Spidey se alía con su enemigo Veneno en este juego en el que controlamos a ambos.

APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. Realizado en cel-shaded, tanto los personajes como las escenas de vídeo cumplen muy bien, aunque los escenarios se generan de forma algo brusca al avanzar. Y su duración es de las más cortas de la comparativa, unas 8 horas, aunque su precio Platinum compensa en parte este pequeño "defecto".

» VALORACIÓN: MUY BIEN
Una aventura de acción original y divertida que adapta muy bien el cómic que la inspira. Lástima que sea corta.



AVENTURA **MUTANTE** MÁS ALLÁ DE LAS PELÍCULAS

X-MEN: EL VIDEOJUEGO OFICIAL



12+

Género
ACCIÓN

Compañía
ACTIVISION

Precio
29,95 €

Textos
CASTELLANO

Voces
CASTELLANO

Jugadores
1

Modo Online
NO

¿Te gustaría ser un Hombre-X? ¿Y manejar a tres? Aquí puedes elegir: la furia de Lobezno, el sigilo de Rondador o las carreras con el Hombre de Hielo.

ARGUMENTO Y PROTAGONISTA. A caballo entre la segunda y la tercera película de este grupo mutante, manejamos a Lobezno, Rondador Nocturno y el Hombre de Hielo para enfrentarnos a Magneto y su hermandad de mutantes diabólicos.



Llegamos a manejar a tres X-Men, y cada uno tiene su estilo característico.



DESARROLLO DE LA AVENTURA. Visitamos escenarios de las películas y otros nuevos. Con el Hombre de Hielo, vivimos "carreras" en una plataforma de helada mientras eliminamos enemigos, con Rondador usamos el sigilo y sus poderes de teleportación para avanzar por bases enemigas; y con Lobezno y sus garras de adamantium protagonizamos fases de acción pura y dura. Y en ocasiones nos ayudan otros Hombres-X, como Coloso o Tormenta.



Las fases con Lobezno son las mejores de este juego que sigue el argumento de las películas.



APARTADO TÉCNICO Y DURACIÓN. Los personajes, sus poderes y los escenarios funcionan bien. Sólo su inexplicable dificultad en algunas misiones y que no haya más variedad de en el desarrollo le restan enteros. La duración llega a ser de unas 20 horas, ya que en el avance de la historia podemos tomar caminos "alternativos".

» VALORACIÓN: BIEN
Un juego sólido que mezcla acción, sigilo y retos contrarreloj y que nos permite manejar a tres X-Men.

CONCLUSIONES

Siguiendo criterios objetivos, éste es nuestro ranking definitivo. Eso sí, igual que en los cómics, el carisma del personaje es fundamental y para disfrutar a tope del juego te tiene que gustar el protagonista... Y eso es una decisión personal.













Como en un cómic, hemos valorado la historia, los personajes y cómo están recreados y la diversión del juego en sí. Siguiendo esta lógica el ganador es *Marvel Ultimate Alliance*, un juego con un argumento que mezcla a más de 120 personajes del universo Marvel en una historia que casi parece un cómic en movimiento y que da la opción de jugar hasta cuatro jugadores a la vez. Le sigue *Hulk Ultimate Destruction*, que nos permite manejar el increíble poder del gigante esmeralda de forma excepcional y que ofrece libertad para realizar un montón de misiones en escenarios enormes donde prácticamente todo es destruible. Y aunque es para un solo jugador, su precio reducido le hacen ganar puestos. En tercera posición se encuentra *Ultimate Spider-Man*, el juego más veterano de la comparativa, pero que conserva todo el encanto del Hombre Araña y nos permite alternar su manejo con Veneno, por no hablar también de su precio. En cuarto lugar está la *Liga de la Justicia*, que sigue la estela de *Marvel Ultimate Alliance* pero resulta menos variado y es sólo para dos jugadores. *X-Men El Videojuego Oficial* ocupa la penúltima posición por culpa de su repetitivo desarrollo (pese a presentar a 3 personajes distintos). Y cierra la comparativa *Superman Returns* debido a su escasa calidad gráfica y su poca variedad de desarrollo.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

	Número de Jugadores	Personajes controlables	Nº de misiones del modo historia	Modos de juego extra	Extras generales	Extras de cómic	Niveles de dificultad	Duración	VALORACIÓN
Hulk Ultimate Destruction	1	1	25	--	Sí	Sí	4	E	MB
La Liga de la Justicia: Héroes	2	10	12	--	Sí	Sí	3	MB	MB
Marvel Ultimate Alliance	4	23	18	3	Sí	Sí	3	E	E
Superman Returns	1	2	10	1	Sí	Sí	-	E	B
Ultimate Spider-man	1	2	15	3	Sí	Sí	-	B	MB
X-Men: El Videojuego oficial	1	3	18	1	Sí	Sí	3	MB	MB

C. TÉCNICAS Y FIDELIDAD AL CÓMIC

	Argumento	Diseño del protagonista	Diseño de personajes	Animaciones	Diseño de escenarios	Efectos gráficos	Sonido	Control	Cámara	VALORACIÓN
Hulk Ultimate Destruction	MB	E	MB	MB	MB	MB	MB	E	B	MB
La Liga de la Justicia: Héroes	MB	MB	B	B	B	B	MB	MB	B	MB
Marvel Ultimate Alliance	E	MB	MB	MB	B	B	MB	MB	MB	E
Superman Returns	R	MB	B	B	M	B	MB	R	M	R
Ultimate Spider-man	MB	E	MB	MB	MB	B	B	E	MB	MB
X-Men: El Videojuego oficial	B	MB	B	MB	MB	B	MB	B	B	MB

DESARROLLO

	Tipo de escenarios	Tareas secundarias	Ítems ocultos	Desarrollo de habilidades	Enemigos finales	VALORACIÓN
Hulk Ultimate Destruction	Abiertos	Sí	Sí	Sí	Sí	E
La Liga de la Justicia: Héroes	Lineales	Sí	Sí	Sí	Sí	E
Marvel Ultimate Alliance	Lineales	Sí	Sí	Sí	Sí	E
Superman Returns	Lineales	No	Sí	Sí	Sí	MB
Ultimate Spider-man	Abiertos	Sí	Sí	No	Sí	MB
X-Men: El Videojuego oficial	Lineales	No	Sí	Sí	Sí	MB

COMPONENTES

	Exploración	Plataformas	Acción	Sigilo	Conducción	Puzzles	VALORACIÓN	TOTAL
Hulk Ultimate Destruction	Medio	Medio	Muy Alto	--	--	--	MB	E
La Liga de la Justicia: Héroes	Medio	Medio	Muy Alto	--	--	Bajo	MB	MB
Marvel Ultimate Alliance	Alto	Bajo	Muy Alto	--	--	Bajo	MB	E
Superman Returns	Bajo	Bajo	Muy Alto	Bajo	--	--	R	B
Ultimate Spider-man	Medio	Alto	Alto	Bajo	--	--	MB	MB
X-Men: El Videojuego oficial	Alto	Bajo	Muy Alto	Bajo	--	--	B	B

CLAVES DE LA COMPARATIVA

Las notas y abreviaturas de la tabla corresponden a las siguientes calificaciones, que además tienen código de color:

Excelente (E) / Muy Bueno (MB): verde
Bueno (B) / Regular (R): amarillo.
Malo (M) / Muy malo (MM): rojo.



Este sello indica el ganador de la comparativa. Donde lo veáis es señal de que es una inversión segura.



Este otro sello indica el ganador de la comparativa en lo que se refiere a relación calidad y precio.

CARACTERÍSTICAS GENERALES

Datos objetivos que miden las posibilidades del juego y duración.
Modos de juego extra: Modos de juego al margen de la historia principal.
Extras generales: Contenidos ocultos como vídeos, personajes, etc.
Extras de cómic: Contenidos ocultos sacados de los cómics, como galerías de portadas o trajes.

TÉCNICA Y FIDELIDAD AL CÓMIC

Valoramos la calidad técnica del juego y si se refleja la estética del cómic.
Argumento: Medimos la calidad y fidelidad del argumento a los cómics.
Diseño del protagonista: Evaluamos el diseño del personaje por su calidad y su parecido al de los tebeos.
Diseño de personajes: Usamos el mismo criterio del apartado anterior para enemigos y personajes secundarios.
Cámara: Evaluamos la capacidad de la cámara para seguir la acción.

DESARROLLO

Analizamos la estructura del desarrollo: elegir tareas, libertad, etc.
Tipo de escenarios: Si son lineales o abiertos y si nos movemos libremente.
Tareas secundarias: Misiones optativas al margen de las principales.
Ítems ocultos: Indicamos si hay ítems ocultos que desbloquean extras.
Desarrollo de habilidades: Se indica si aprendemos habilidades o desarrollamos las que ya poseemos.

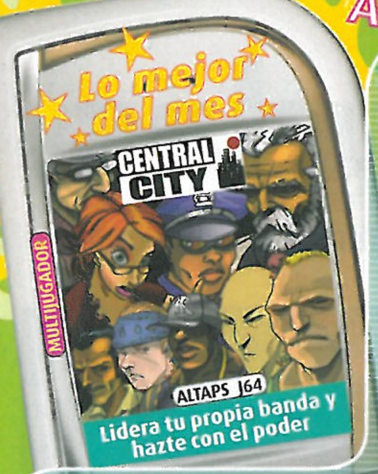
COMPONENTES DEL JUEGO

Analizamos los elementos que ofrece cada juego y en qué proporción.
Exploración: Necesidad de explorar los escenarios en busca de objetos, ítems ocultos o para avanzar en la aventura.
Acción: Todo tipo de combates.
Conducción: Fases con vehículos.
Puzzle: Retos que nos exijan pensar para avanzar.

5115 ¡Suscríbete!

Los juegos más exclusivos para el móvil y mucho más!!!

Club zed™



ACCIÓN

Envía ALTAPS J+número al 5115
Ej: ALTAPS J64

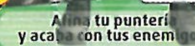




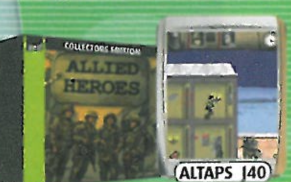
Eres el capitán de la nave. Tu misión salvar al mundo... ¿te atreves?



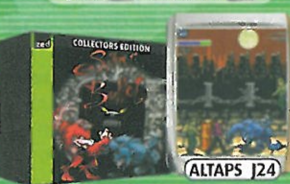
Derrota al ejército de robots y recupera los diamantes robados



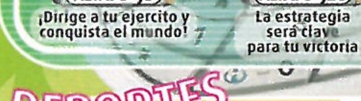
Afina tu puntería y acaba con tus enemigos.



¡Ha estallado la Segunda Guerra Mundial!



¿Hombre o lobo? ¡¡Elige como combatir!!



¡Dirige a tu ejercito y conquista el mundo!

La estrategia será clave para tu victoria

DEPORTES

Envía ALTAPS J+número al 5115 Ej: ALTAPS J56



La mejor pista del mundo está en tu móvil. ¡Enfréntate a los mejores!



¿Te gusta el snowboard? Ahora podrás practicarlo en tu móvil.





Juega en las mejores ligas del mundo y conviértete en uno de los grandes

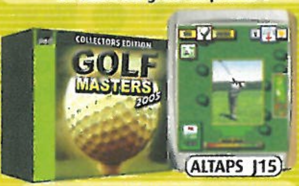


Pilota las motos más rápidas en todos los grandes premios

¡Disfruta de lo último en carreras de coches!



¡Es hora de surfear! Coge la tabla y demuestra lo que vales



¡Golpea fuerte y llega a lo más alto!

¡Los mejores coches a tu alcance! Desafía la velocidad

PASATIEMPOS

Envía ALTAPS J+número al 5115
Ej: ALTAPS J53



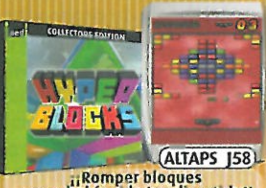
Consigue romper la cadena de burbujas



Juégate tu dinero virtual y consigue comprar las imágenes más sexys.



El poker más divertido y sexy



¡¡Romper bloques nunca había sido tan divertido!!

ALTAPS J16

Demuestra que eres el más listo



Encuentra las parejas y elimínalas hasta que no quede ninguna

ALTAPS J22

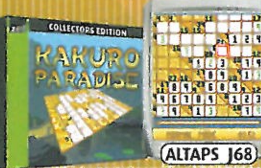
¡Tu juego de cartas preferido ahora en tu móvil!



Tu objetivo, acabar con todas las burbujas mágicas

ALTAPS J59

Los duendecillos han perdido sus tesoros. Ayúdales a recuperarlos



Después de Sudoku... ¡¡llega KAKURO!! Ejercita tu mente completando las sumas

ALTAPS J1

¡Espabila! Estás a tiempo... Libera al condenado

MELODÍAS

POLI: Envía ALTAPS P+número al 5115 Ej: ALTAPS P496
TONO: Envía ALTAPS T+número al 5115 Ej: ALTAPS P496

TOP ACTUALIDAD

LUCKY	ALTAPS P496	LABIOS COMPARTIDOS	ALTAPS P399
DON'T CHA	ALTAPS P235	NI UNA SOLA PALABRA	ALTAPS P434
PRISON BREAK	ALTAPS P448	QUIEN ME IBA A DECIR	ALTAPS P437
PIRATAS DEL CARIBE	ALTAPS P457	ROCK THIS PARTY	ALTAPS P478
LET ME OUT	ALTAPS P459	JUMP	ALTAPS P479
NOCHE DE SEXO	ALTAPS P469	LA PARED	ALTAPS P480
X-MEN	ALTAPS P272	ESCAPAR	ALTAPS P489
YO SOY TU GATITA	ALTAPS P330	LIMON Y SAL	ALTAPS P494
WE WILL ROCK YOU	ALTAPS P335	FARANDULA	ALTAPS P497
A POR ELLOS, OE OE	ALTAPS P385	LOOKING FOR LOVE	ALTAPS P509

SONIDOS REALES Ej: ALTAPS R11

COGE EL P...TELEFONO	ALTAPS R11	MORITO,BUENO..BONITO Y...	ALTAPS R129
CHATI, CALENTITA	ALTAPS R116	NIÑO!!CALLATE YA!!QUIETOOO!!	ALTAPS R130
BORRACHO AL QUE LE LLAMAN	ALTAPS R117	IMITACION POCHOLO DE FIESTA	ALTAPS R133
IMITACION BRICOMANIA DE COÑA	ALTAPS R118	SIEMPRE POSITIVO,NUNCA...	ALTAPS R134
DUQUESA LLAMANDO	ALTAPS R122	IMITACION TORRENTE	ALTAPS R137

SPY KIT

Envía ALTAPS KIT al 5115

SPY KIT

Convierte tu móvil en un sofisticado kit de espionaje

Sólo 0,20 € / Producto

¡¡Diviértete a tope con tu móvil!!

Con Club zed puedes:

- Disfrutar de: Música, Juegos, Aplicaciones y mucho más. ¡Un móvil nuevo cada día!
- Descubrir productos exclusivos.
- Regalar productos. ¡Tus amigos y tú siempre a la última!

Envía ALTAPS al 5115

1. Envía ALTAPS al 5115
2. Recibirás un sms de bienvenida ¡¡Enhorabuena!! Ya formas parte del Club zed y puedes disfrutar de todos sus productos.
3. Te llegará un enlace a tu móvil, pincha en él y descárgate tu producto.

encuentra más en www.zed.es

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. PlayManía. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "Consultorio".
@ Manda tus e-Mail a consultorio.playmania@hobbypress.es

Resolvemos todas vuestras dudas

Al equipo de PlayManía nos encanta responder a vuestras cartas: no dudéis en escribirnos.

Carreras clandestinas

Hola playmaníacos. Me gustaría saber si saldrá a la venta otra entrega de *Midnight Club* para PS2 o si va a salir algún otro juego de carreras callejeras y "tuning".

@ Juan Rodríguez López

El último fue *Midnight Club 3: DUB Edition Remix* y no se ha anunciado ninguna secuela en PS2 o PSP. Para los próximos meses lo único parecido a las carreras urbanas vendrá de la mano del recientemente anunciado *Burnout Dominator* (exclusivo para PS2 y PSP), que estará centrado en la conducción temeraria. Así pues, lo único que podemos recomendarte es *Need For Speed Carbono* por si no lo hubieras probado. Es el más completo de la serie en cuestión de "tuning" y las carreras callejeras son trepidantes.

No se han anunciado secuelas de *Midnight Club*, aunque el éxito de la saga podría llevarla a PS3.

"Nosolojuegos"

Hola playmaníacos. En la revista del mes pasado dijisteis que PS3 era compatible con sistemas operativos basados en Linux y quería saber si PS3 es compatible con programas de ordenador como iTunes u otros similares.

@ Juan Manuel

Una de las funciones únicas que diferencia a PS3 del resto de consolas de próxima generación es que podrás instalar sin dificultad un sistema operativo distinto al que trae la consola, convirtiendo a tu PS3 en un ordenador personal en toda regla (aplicaciones de ofimática e Internet, emuladores, juegos...). Actualmente hay tres distribuciones Linux (Yellog Dog, Fedora y Gentoo) por lo que solamente podrás utilizar programas compatibles con estos dos sistemas operativos. Es decir, cualquier aplicación diseñada para Windows o Macintosh no funcionará en tu PS3. Por suerte, en Linux existen alternativas (la mayoría gratuitas) para las utilidades más populares de PC y Mac.

Shooters para PSP

Hola playmaníacos. Me he comprado hace poco una PSP y quiero un buen juego de acción en primera persona (FPS) de guerra. ¿Cuál me recomendáis?

@ Manu López Gerard

Tienes varias opciones muy interesantes: *Brothers in Arms D-Day*, un "shooter" táctico con un ritmo pausado cuya virtud principal es su gran duración. Por otro lado está *Medal of Honor Heroes*, con mucha más acción pero algo corto, aunque se complementa con un multijugador muy pulido. Y si finalmente prefieres esperarte, para primavera estará listo *Call of Duty: Roads to Victory*, la versión de PSP de esta saga de culto en PS2. Los tres están basados en la II Guerra Mundial.



Medal of Honor Heroes es una de las mejores opciones si buscas un shooter subjetivo en PSP.



God of War II es uno de los juegos más importantes para PS2 este año, pero no nos podemos olvidar de *FFXII, Okami, Tomb Raider Anniversary*....

Una aventura no tan grande

No encuentro *One Piece Grand Adventure* de PS2. Dicen que es una de las mejores adaptaciones de manga a videojuego. ¿Para cuándo su lanzamiento?

@ Javier Alonso

No tiene de momento fecha de lanzamiento. Y en cuanto a lo de la "mejor adaptación"... Si no fuera por los nuevos personajes y el modo aventura (nada para tirar cohetes), diríamos que estamos ante un calco de la anterior entrega, *One Piece Grand Battle*, con la misma y repetitiva mecánica.

Empezar el año a tope

¿Sabéis cuándo saldrán *God of War II, Final Fantasy XII, Rogue Galaxy, God Hand* y *Valkyrie Profile 2*, los últimos grandes juegos para PS2?

@ Mario Núñez

El primero será *Final Fantasy XII* en febrero. Para abril nos espera *God of War II* y en junio *Rogue Galaxy. Valkyrie Silmeria* no tiene fecha. Pero estos no son los últimos grandes para PS2. No te olvides de *Tomb Raider, SOCOM CA, Okami* o *MoH Airborne*... PS2 seguirá dando mucha guerra.

LA PREGUNTA DEL MILLÓN

Pros y Contras de importar una PlayStation 3

Hola playadictos. No aguanto más la espera y estoy casi decidido a comprarme una PS3 japonesa o americana. ¿Qué inconvenientes podría tener?

@ Javi Plaza Holgado

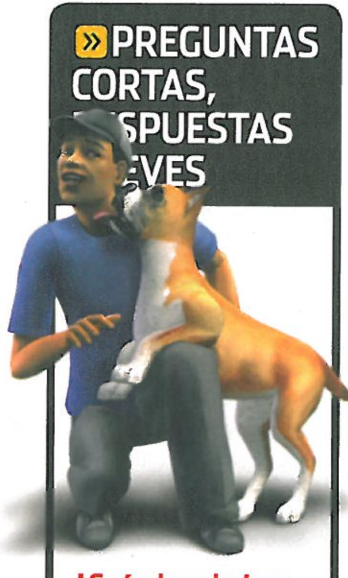
Uno es el precio. No sólo has de tener en cuenta el precio de la consola sino también los gastos de envío y los costes de aduanas si te cogen (un 16% del importe total). Al final te podría salir por unos 800 euros tirando por lo bajo. Luego sólo podrás ver películas Blu-ray de la región A (Europa pertenece a la B) y DVD de la región 1 si tu consola es americana. Tampoco podrás utilizar juegos europeos de PSone y PS2. Para usar PlayStation Network tendrás que registrarte con una dirección física en Japón o EEUU. Y aunque hasta ahora los modelos PS3 traen fuente de alimentación universal, siempre existe el riesgo de cargarte la consola cuando la enchufes a la corriente en España. Tú mismo.

Comprar PS3 de importación tiene algunas pegas que es importante que conozcas.



■ *Gran Turismo HD* será un versión gratuita que podremos descargar de PlayStation Network.

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES



¿Cuándo sale *Los Sims 2: Mascotas* en PSP? ¿Harán Los Sims 3 en consola?

@ Vicente Lemes García

Mascotas en PSP salió a principios de diciembre. En cuanto a *Los Sims 3*, es muy pronto para saber en qué plataformas saldrá.

¿Saldrá *Rainbow Six: Vegas* en PS2?

@ Jesús Aguilar Sánchez

Sólo llegará para PS3 y PSP, y de momento no se sabe nada de una nueva entrega de la saga en PS2.

¿Con tu mando inalámbrico de PS3 se podrá jugar en otra PS3 distinta?

@ Kevin Gaspar

Claro que sí. Tan sencillo como pulsar el botón PS del mando durante unos segundos para que la otra consola lo reconozca.

El culebrón de *Gran Turismo*

¿Es cierto que sacarán un *Gran Turismo* para PS3 donde se tendrán que comprar los coches y las pistas?

@ Javier Sastre González

Lo de *Gran Turismo* de PS3 es como para escribir una novela. En un principio se anunciaron dos versiones, una completa y otra en la que tendríamos que adquirir coches y circuitos. Cuando todos estábamos convencidos de que *Gran Turismo HD* saldría en los próximos meses, finalmente Sony ha decidido regalar esta versión al ponerla como descarga gratuita en PlayStation Network en Japón y EEUU (suponemos que en Europa pasará lo mismo). La explicación es que los desarrolladores de *GT* han preferido centrarse en *Gran Turismo 5* para poder exprimir al máximo el hardware de PS3.

Sayonara Dual Shock

No entiendo el tema de los mandos en PS3. ¿Habrá como siempre puertos o los conectaremos en el USB? Y si son puertos, ¿sacarán Multitaps para jugar varios?

@ Daniel Linero Jurado

En PS3 no hay conectores como los de PS2, por lo que no podremos utilizar los mandos antiguos. El Sixaxis (el mando de PS3) es inalámbrico, pero se podrá conectar a la consola mediante cable USB cuando necesitemos recargar la batería o instalar un nuevo firmware. No habrá Multitaps, porque la consola será la encargada de realizar esta función al permitirnos usar hasta 7 mandos a la vez.

Más sobre mandos PS3

Hola playmaníacos. ¿En PS3 se podrán utilizar teclado y ratón USB en los juegos, como se hace en el PC?

@ Javier Royo Téllez

Sería genial para los shooters en primera persona o los juegos de estrategia, pero depende de los programadores. Si ellos lo consideran oportuno darán soporte a estos accesorios, ya que PS3 viene preparada para poder utilizar el teclado y el ratón nada más enchufarla. De hecho, es posible utilizar el teclado para movernos por los menús o en el navegador de Internet.

Juego de cine

Hola amigos. Me encantó la novela "Eragon" y la película y estaba pensando en comprar el juego para PS2. ¿Cómo está?

@ Marisa Llobet

No aprovecha del todo las posibilidades de la licencia. Tiene un espléndido argumento fiel a la novela y una estupenda recreación de los escenarios y personajes de la película. Flojea en la mecánica de juego, algo simple y repetitiva. Además es cortito. Pero si eres tan fan de "Eragon" como pareces, te gustará.

■ *Eragon* es un juego fiel a la película y a la novela, aunque su desarrollo es un poco repetitivo.



¿Piensas comprar una consola estas Navidades? ¿Cuál y por qué?

La respuesta ha sido bastante unánime: todos vais a esperar a PS3... Aunque os tire un poco Wii...

Por supuesto que no

Eduardo Martínez Manzanero

"La tentación de comprarme la Wii me reconcome, pero aun así por nada del mundo voy a dejar de esperar a la salida de la Diosa PS3. Lo que voy a hacer es empezar a recaudar dinero en Reyes para cuando salga. En cierto modo se puede decir que me compraré para estas Navidades una PS3, ¿no?".

¿Para qué? Ya tengo las mejores

Francisco Feria

"No voy a comprarme ninguna consola por ahora, porque ya tengo PS2 y PSP (que son dos consolas geniales) así que hasta que no salga PS3... Aunque me gustaría tener Wii, pero prefiero comprar algunos juegos de PS2 y PSP".

Pensaba en Wii...

José Ignacio Tejera Tello

"Estas navidades había pensado comprarme la Wii por su forma de jugar, aunque me han decepcionado sus gráficos por lo que no sé si comprármela al final o esperarme directamente a que salga PS3".

Quizá PSP, pero voy a esperar

Tomás Poveda

"Yo me compraría la PSP para estas Navidades aunque no está nada mal la Wii, he visto reportajes y tiene buena pinta. Pero no me voy a comprar ninguna de las dos. Prefiero esperarme a Marzo a que saquen la PS3".

Ninguna

Aidan Tome Martin

"Estas navidades no pienso comprarme ninguna consola porque, ¿para qué me voy a comprar alguna máquina nueva pudiendo esperar a la PS3?".

Una PSP, por supuesto

Oscar González

"Yo prefiero comprarme la PSP, ya que ofrece muchas posibilidades y es portátil. Además, como PS3 no sale hasta marzo y es tan cara...".

EL TEMA DEL MES QUE VIENE ES:

¿Qué juego de PS3 esperas con más ganas?

@ Manda tus e-Mail a **consultorio.playmania@hobbypress.es indicando en el asunto "Opinión".** Y no te olvides de incluir **una foto** tuya.

Jugar o esperar

¿Qué me recomendáis, *Kingdom Hearts II* o que me espere a *God of War II*?

@ Jorge Cosculluela

Más fácil no nos lo podías poner. Aún quedan varios meses hasta que se ponga a la venta *God of War II* y, a menos que no quieras pasarte todo ese tiempo contemplando como tu consola coge polvo, nosotros te recomendamos que no dudes ni un solo instante en hacerte con *Kingdom Hearts II*. Largo, entretenido y sorprendente, la combinación explosiva de Square y Disney ha dado como fruto uno de los mejores juegos de rol de acción. *KHII* es otro título esencial del catálogo de PS2.

■ *Kingdom Hearts II* es un juego que deberías tener. No esperes a nada más y disfrútalo ya.



■ *Ratchet & Clank: Size Matters* será el primer juego de Ratchet en PSP y además no saldrá para ninguna otra consola.

Exclusividad portátil

¿Saldrá *Ratchet & Clank: Size Matters* para PS2 o algún otro título de la saga?

@ Alejandro Belmonte Fernández

Pues parece que no, que *Ratchet & Clank: Size Matters* será exclusivo para PSP. Una mala noticia para los poseedores de PS2, pero estupenda para los que tengan la portátil de Sony, ya que por lo poco que nos han enseñado parece que tendremos una aventura que conservará toda la esencia y el humor de la saga con unos escenarios inmensos, nuevas armas y un entretenidísimo multijugador para cuatro usuarios a través de conexión inalámbrica.

Velocidad en PS3

Me gustaría saber si saldrá Test Drive Unlimited en PS3.

@ Max Rubtsov

Pues no se ha dicho nada al respecto, aunque no sería extraño que la saga saltará a PS3 dada la calidad de esta última entrega para PS2 y PSP.

En plan nostálgico

Tuve una Megadrive y me he enterado de que han sacado un recopilatorio de juegos de esta consola en PS2 y PSP. ¿Qué versión es la mejor?

@ Jon Muñoz Elorza

La recopilación de la que nos hablas es *Sega Mega Drive Collection*, un compendio de 30 juegos de Megadrive. Este tipo de antologías le sientan mejor a PSP que a PS2. La razón principal es que las conversiones son fieles al original, sin mejoras gráficas, por lo que la pantalla de PSP es más que suficiente para reproducir estos juegos con todo lujo de detalles. Nosotros nos quedaríamos con la versión portátil.



■ *Sega Megadrive Collection* recopila 30 juegos clásicos de Megadrive, una consola de principios de los 90.

PROBLEMAS TECNICOS

Extraer vídeo de los juegos para verlos en PC

Tengo el juego *NBA Live 07* para PSP y ya he desbloqueado los extras de los vídeos de los mejores jugadores. ¿Es posible pasar esos vídeos a mi PC o un reproductor MP4?

@ Alberto García González

Todo el material adicional desbloqueable se encuentra en los discos UMD. Esto es aplicable a cualquier juego de PSP. Como no hay lectores UMD para los ordenadores, la única forma que tienes de acceder al material es mediante el menú de extras del juego. En el caso hipotético de que pudieras acceder a ellos, es posible que no pudieras verlos porque primero necesitarías tener un reproductor de vídeo compatible con el formato utilizado. ■

¿Una Memory Stick defectuosa?

Tengo un problema con mi Memory Stick. Cuando voy a meter archivos me da error. La he formateado, analizado, desfragmentado y lo único que hace es dejarme meter unos pocos megas más. ¿Está rota?

@ Pablo Segado Fernández

Primero asegúrate de darle formato con tu PSP (menú Ajustes, Ajustes del sistema, Formatear Memory Stick). Si tu MS es de 4 GB es necesario instalar la versión 2.81 del software del sistema para que tu PSP la reconozca. Si tras estas comprobaciones te sigue dando problemas, más vale que la cambies... ■



Jugar en línea con una PS2 normal

Hola playmaníacos. Necesito saber qué necesito para jugar Online con mi PS2, la normal, no la PSTwo.

@ Eduardo Gerboles González

Si ya tienes una conexión de banda ancha en casa, sólo te falta "encontrar" un adaptador de red oficial. Decimos encontrar porque ahora mismo están agotados y la mejor manera de dar con uno es acudir a tiendas de segunda mano o de subastas por Internet. Si el juego que vas a utilizar usa Central Station, entra en www.yourgamingname.com y registra un apodo usando el código de acceso a la red incluido en tu adaptador (si estuviera utilizado, llama al 902 102 102 para solicitar otro). El último paso será crear una conexión de red usando el juego online que hayas escogido. ■

» PREGUNTAS CORTAS, RESPUESTAS BREVES

¿Saldrá otro Burnout en PSP?

@ Álvaro Albarrán

Sí, se llamará *Burnout Dominator* y será para PSP y PS2. Calcula primavera.

¿Cuándo saldrán la cámara y el GPS de PSP ¿Y el precio?

@ Tato Abadés

Aún no hay fecha de salida ni precio oficial para estos periféricos de PSP, que ya están disponibles en Japón.

¿Viene incluido algún cable DVI al comprar PS3?

@ Luis María Horvath Mayor

Ni DVI ni HDMI ni de vídeo de componentes. Sólo vídeo compuesto, como el de PS2.

¿Habrá para PS2 una entrega de *GTA Vice City Stories*?

@ Pedro Rodríguez Soto

Es de suponer que sí, pero Rockstar no ha dicho nada al respecto todavía.

¿De qué web puedo descargar el reproductor WMA para la PSP?

@ Miguel Díaz Martín

PSP soporta el formato Windows Media Audio desde la versión 2.60 del sistema. Eso sí, para activarlo debes conectarte al menos una vez a internet. Ocurre igual con el flash.

¿Que pasó con el juego de parkour que se anunció?

@ Josué Jiménez Martín

El nombre del juego es *Free Running* y saldrá a lo largo de este año.

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Guía de Compras**".
@ Manda tus e-mails a **playmania@hobbypress.es**

¡MÁS DE 150 JUEGOS ANALIZADOS Y PUNTUADOS!

Los mejores juegos para tu PlayStation

Toda la información que necesitas para acertar siempre en tus compras.



PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

LOS + ESPERADOS

1 MGS Portable Ops
» KONAMI » PRIMAVERA
No nos extraña que tengáis ganas de jugar esta genial aventura. Eso sí, paciencia hasta primavera.

2 Final Fantasy XII
» SQUARE ENIX » FINALES DE FEBRERO
Una auténtica pasada para la que cada vez queda menos tiempo de espera. ¡Aguantad, roleros!

3 PS3
» SONY » MARZO
Sigue habiendo rumores de retraso, pero cada vez suenan con menos insistencia. Y Sony habla de finales de marzo como momento más probable para el lanzamiento. ¡Qué nervios!

AVENTURAS

24: THE GAME — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una gran aventura que recrea toda la tensión de la serie, combinando con acierto acción, conducción y puzzles. **NOTA 90**

BROKEN SWORD: EL SUEÑO DEL DRAGÓN — ¡Precio especial!
» THQ » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una aventura gráfica con una buena historia, con muchos puzzles y toques de acción. Para aventureros sesudos. **NOTA 83**

DRIVER: PARALLEL LINES
» CASTELLANO » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de mafiosos que se centra casi exclusivamente en la conducción: la más realista y difícil del género. **NOTA 87**

EL CÓDIGO DA VINCI — ¡Precio especial!
» TAKE 2 » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura basada en la novela, que nos propone retos más de pensar que de actuar. Muy bien ambientada. **NOTA 83**

ERAGON
» VIVENDI » 39,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un aventura con acción, magia y fantasía que recrea el universo de la novela y la peli, aunque se hace repetitiva. **NOTA 80**

EL PADRINO — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una perfecta recreación de la película, que nos convierte en un mafioso al servicio de la "Familia", estilo *GTA*. **NOTA 90**

FAHRENHEIT
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura gráfica original y de absorbente desarrollo que te atrapará gracias a su puesta en escena y argumento. **NOTA 85**

GOD OF WAR — ¡Precio especial!
» SONY » 19,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Combina magistralmente acción, plataformas y puzzles. Atrapa por su apartado técnico e irresistible jugabilidad. **NOTA 95**

GTA: LIBERTY CITY STORIES — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Fiel adaptación del juego de PSP, pero mejorando aspectos técnicos. Es un *GTA* en toda regla y a buen precio. **NOTA 89**

GTA: SAN ANDREAS — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,99 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Conviértete en un matón a sueldo y cumple todo tipo de misiones en el juego más largo y completo de PS2. **NOTA 97**

GUN — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una sensacional aventura ambientada en el Oeste en la que deberemos cumplir todo tipo de misiones a pie o a caballo. **NOTA 90**

HARRY POTTER PACK — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 34,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las tres primeras aventuras de Harry en un único pack. Juegos fieles a las películas y con un divertido desarrollo. **NOTA 85**

HITMAN: BLOOD MONEY
» EIDOS » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ofrece enorme libertad para cumplir los objetivos, optando por la acción o el sigilo. Realista y con personalidad. **NOTA 88**

HITMAN: CONTRACTS — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 16 AÑOS
Misiones de asesino a sueldo que podemos cumplir con enorme libertad. Un gran juego de acción y sigilo. **NOTA 84**

JAMES BOND: DESDE RUSIA CON AMOR — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una mezcla de disparos y conducción con todo el glamour de las películas de Bond y con un desarrollo muy divertido. **NOTA 81**

JUST CAUSE
» EIDOS » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura enorme y que ofrece gran libertad de movimientos. Lástima que el apartado técnico no acompañe. **NOTA 86**

METAL GEAR SOLID 3 SUBSISTENCE
» KONAMI » 49 ,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Snake se despide de PS2 con una aventura imprescindible que mejora el juego original y añade un montón de extras. **NOTA 96**

ONIMUSHA: DAWN OF DREAMS — ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Acaba con hordas de demonios en el Japón feudal, manejando a varios personajes, explorando, resolviendo puzzles... **NOTA 89**

PRINCE OF PERSIA TRILOGY — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Poder disfrutar de las tres aventuras del príncipe a este precio es un regalo para fans de las plataformas y la acción. **NOTA 93**

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS
» VIVENDI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una de las mejores aventuras de mafiosos por su intenso y variado desarrollo, su calidad técnica y genial ambientación. **NOTA 91**

SHADOW OF THE COLOSSUS — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Una originalísima aventura en la que nuestro objetivo es localizar a enormes colosos y encontrar su punto débil. **NOTA 92**

SPLINTER CELL DOUBLE AGENT
» UBISOFT » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de infiltración duradera y entretenida, que te atrapará si te va el género. Es el mejor *Splinter Cell* de PS2. **NOTA 90**

TOMB RAIDER LEGEND — ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Lara vuelve con una aventura de acción intensa, variada y muy divertida. Lástima que dure tan poco... **NOTA 92**

TRUE CRIME: NEW YORK CITY — ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ejerce de poli (bueno o malo) en las calles de Nueva York y demuestra tu habilidad disparando, peleando y conduciendo. **NOTA 90**

YAKUZA
» SEGA » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una aventura de acción que convence gracias a su adulta trama, gran ambientación y variado desarrollo. **NOTA 89**




Play ¡EL JUEGO DEL MES!

3 razones para tener ... God Hand

1. PELEAS LLENAS DE POSIBILIDADES. Su sistema de combate es muy completo e intuitivo. Por ello, sus peleas son intensas y emocionantes.

2. ES MUY ORIGINAL. Golpes tan exageradamente salvajes que dan risa, situaciones absurdas, enemigos surrealistas, una extraña ambientación...

3. LARGO Y PROFUNDO. A pesar de su clásico desarrollo y de ser un beat´em up: misiones alternativas, secretos ocultos...

TERROR

FORBIDDEN SIREN 2
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una terrorífica experiencia de juego, original y variada, que equilibra muy bien el uso del sigilo o la acción. NOTA **85**

OBSCURE
» MC2 » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Aventura de terror que atrapa con su divertido desarrollo y agobiante ambientación. Y se puede jugar a dobles. NOTA **81**

PROJECT ZERO 3 — ¡Precio especial!
» TECMO » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Con una cámara de fotos debemos acabar con fantasmas terroríficos. En la línea de las pelis de terror japonesas. NOTA **88**

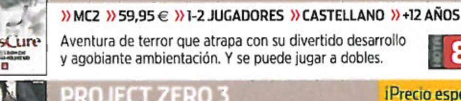


RESIDENT EVIL 4
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS

Mucha acción para una aventura plagada de situaciones sorprendentes e inolvidables. Espectacular y divertido. NOTA **95**

RULE OF ROSE
» 505 STUDIO » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS

Uno de los juegos de terror más originales e inquietantes que hay en PS2, aunque su desarrollo sea simplón. NOTA **81**

DEPORTIVOS

FIFA 07
» EA SPORTS » 44,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Tiene todo lo que se le puede pedir a un juego de fútbol, aunque gráficamente no ha evolucionado. El mejor *FIFA*. NOTA **93**



FIFA STREET 2
» EA BIG » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ideal si buscas fútbol directo en plan "pachanga" y para echarte unos vibrantes "piques" con tus amigos. NOTA **86**

FIGHT NIGHT ROUND 3
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS

Un gran juego de boxeo que impresiona técnicamente, aunque el desarrollo de los combates sea algo lento. NOTA **85**



NBA 2K7 — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simulador de basket realista, con completas opciones y muy jugable... Eso sí, muy parecido al juego del año pasado. NOTA **90**

NBA LIVE 07
» EA SPORTS » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El *NBA Live* más más jugable y completo, gracias a las mejoras y novedades introducidas. Baloncesto en estado puro. NOTA **91**

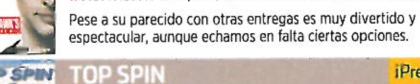
PES6 PRO EVOLUTION SOCCER 6
» KONAMI » 62,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

El nuevo *PES* hace valer su mejor arma (su realista sistema de juego) y mejora en opciones y licencias. Soberbio. NOTA **93**



ROLAND GARROS 2005 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

16 tenistas reales y la licencia del Roland Garros para un juego de tenis realista, vistoso y muy divertido. NOTA **83**




TONY HAWK'S PROJECT 8
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Pese a su parecido con otras entregas es muy divertido y espectacular, aunque echamos en falta ciertas opciones. NOTA **88**

TOP SPIN — ¡Precio especial!
» 2K GAMES » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Genial en su apartado técnico y a la hora de jugar. Tiene modo Online y un precio irresistible. ¿Te gusta el tenis? NOTA **84**

ROL

DRAGON QUEST: EL PERIPLO DEL REY MALDITO
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un juego de rol duradero, muy cuidado y lleno de posibilidades que te cautivará a poco que te guste el género. NOTA **94**

ESDLA: LA TERCERA EDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Combates por turnos con el sabor de la Tierra Media. No es el mejor juego de rol, pero su ambientación te atrapará. NOTA **78**




FINAL FANTASY X — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Te atrapará sin remisión en su absorbente trama, sus bellos escenarios... y su precio. Los combates son por turnos. NOTA **93**

FINAL FANTASY X-2 — ¡Nuevo! ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Estéticamente como *FFX*, pero con una trama más ligera y un desarrollo y sistema de juego menos complejo. NOTA **91**



KINGDOM HEARTS — ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un juego de rol de acción con un desarrollo muy dinámico, plagado de sorpresas y de divertidas situaciones. NOTA **93**

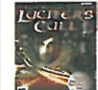



KINGDOM HEARTS II
» SQUARE ENIX » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de acción, con la experiencia de Square y la magia de Disney. Gustará incluso a los que no sigan el género. NOTA **94**

SHIN MEGAMI TENSEI LUCIFER'S CALL — ¡Precio especial!
» UBISOFT » 19,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Estética manga y ambientación sobrenatural. Podrás reclutar a 100 demonios para unos completos combates por turnos. NOTA **85**



SUIKODEN V — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Rol de calidad y en castellano. Su desarrollo pausado y profundo lo hace más indicado para expertos en el género. NOTA **83**



WILD ARMS 4
» 505 STUDIOS » 39,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un buen RPG que te hará disfrutar con un desarrollo ágil y su estética del oeste... Si te defiendes con el inglés. NOTA **81**



DEL 1 AL 15 DE DICIEMBRE. DATOS CEDIDOS POR GAME





■ *PES6* está batiendo todos los récords de ventas y se ha convertido en el juego más vendido de esta Navidad.

1. Pro Evolution Soccer 6 (=)
2. Need for Speed Carbono (↑)
3. FIFA 07 (↑)
4. Singstar La Edad de Oro del Pop Español + Micr. (N)
5. Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2 (↓)
6. EyeToy Play Sports + Cámara (N)
7. EyeToy Play 3 + Cámara (Platinum) (N)
8. Call of Duty 3 (N)
9. Tekken 5 (Platinum) (N)
10. Naruto: Ultimate Ninja (N)



■ Los juegos para *EyeToy* están dando la campanada. ¿Será porque animan las reuniones familiares?



Los 4 mejores juegos para..



1 » Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2.

El manga más conocido, al menos aquí. Si quieres sumergirte en el universo Dragon Ball tienes juegos de sobra para elegir.

2 » Naruto Ultimate Ninja.

Todo un fenómeno que por fin se ha estrenado en España. El primer juego no es el mejor, pero llegarán más.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS UN CORREO A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es

LOS BUSCADOS

1 Guitar Hero

» RED OCTANE » MUSICAL

Muchos de los que tenéis la segunda parte buscáis ahora la primera... Pues buscad bien, porque está disponible y a buen precio.

2 Final Fantasy X

» SQUARE » ROL

No es fácil encontrar esta joya de Square. A ver si hay suerte y la reeditan con la cercanía del lanzamiento de *FF XII*...

3 Cámara PSP

» SONY » PERIFÉRICO

Aún no tiene fecha de salida en nuestro país, aunque la actualización del software de PSP dice que podemos usar la cámara... Ya hay ganas de hacer fotos con PSP, ¿verdad?

VELOCIDAD

BURNOUT REVENGE — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más carreras callejeras con tráfico, en las que los coches y la increíble sensación de velocidad siguen siendo sus bazas. NOTA 92

COLIN MCRAE RALLY 2005 — ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Exquisito control, coches reales y buenos gráficos para un realista simular de rally. Transmite excelentes sensaciones. NOTA 89

ENTHUSIA: PROFESSIONAL RACING
» KONAMI » 62,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Ofrece un gran realismo a la hora de conducir, lo que es a la vez su gran virtud y su defecto, ya que es muy exigente. NOTA 80

EVOLUTION GT
» VIRGIN PLAY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un exigente simulador que ofrece intensas carreras, pero necesita pulir aspectos técnicos para llegar más alto. NOTA 81

FLATOUT 2
» EMPIRE » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Si quieres disfrutar de veloces carreras haciendo el bestia, es tu juego. No llega al nivel de *Burnout Revenge*, pero casi. NOTA 85

FORMULA ONE 06
» SONY » 59,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Fiel recreación del Mundial, apta para todo tipo de jugadores. Tiene más modos de juego, pero ha evolucionado poco. NOTA 89

GRAN TURISMO 4 — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Más de 700 coches reales de todos los tipos para que puedas competir durante meses en espectaculares carreras. NOTA 94

JAK X — ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un arcade de carreras con mucho humor en el que debemos acabar con los rivales. Divertido jugando con amigos. NOTA 75

JUICED — ¡Precio especial!
» THQ » 29,95 € » 1-12 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Tunea más de 50 coches reales con un sinfín de piezas y gánate el respeto de tus rivales en todo tipo de carreras. NOTA 82

MICROMACHINES V4
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

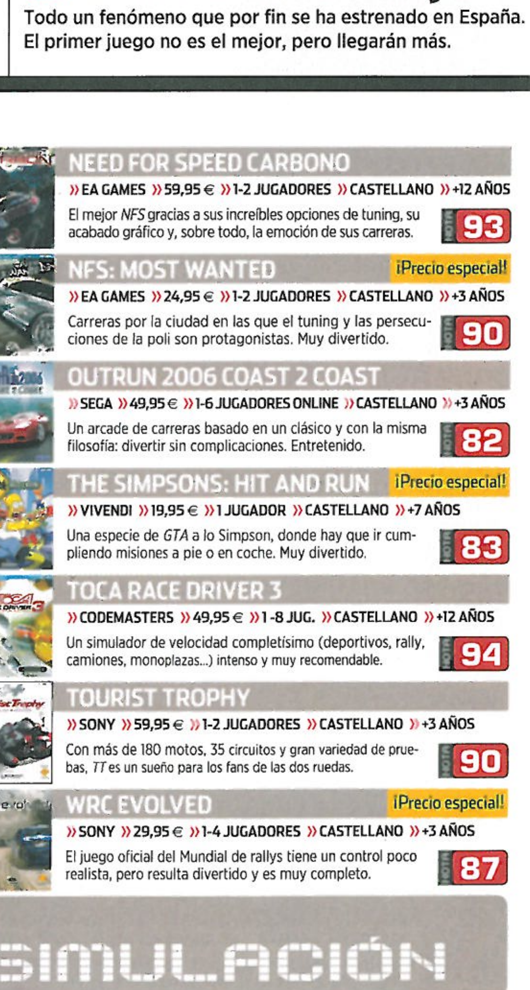
Un juego de velocidad directo y sencillo. Jugando en solitario pierde gancho, pero en compañía garantiza diversión. NOTA 80

MIDNIGHT CLUB 3 DUB EDITION REMIX — ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 29,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Carreras nocturnas por cuatro ciudades, con libertad de movimientos, coches reales, motos y opciones de tuning. NOTA 90

MOTO GP 4 — ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Pilotos, escuderías y circuitos reales de las tres cilindradas del mundial de motociclismo. El mejor juego de motos. NOTA 88



NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

El mejor *NFS* gracias a sus increíbles opciones de tuning, su acabado gráfico y, sobre todo, la emoción de sus carreras. NOTA 93

NFS: MOST WANTED — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 24,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Carreras por la ciudad en las que el tuning y las persecuciones de la poli son protagonistas. Muy divertido. NOTA 90

OUTRUN 2006 COAST 2 COAST
» SEGA » 49,95 € » 1-6 JUGADORES ONLINE » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un arcade de carreras basado en un clásico y con la misma filosofía: divertir sin complicaciones. Entretenido. NOTA 82

THE SIMPSONS: HIT AND RUN — ¡Precio especial!
» VIVENDI » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una especie de *GTA* a lo Simpson, donde hay que ir cumpliendo misiones a pie o en coche. Muy divertido. NOTA 83

TOCA RACE DRIVER 3
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un simulador de velocidad completísimo (deportivos, rally, camiones, monoplazas...) intenso y muy recomendable. NOTA 94

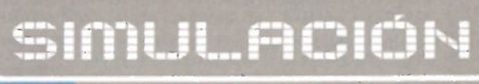
TOURIST TROPHY
» SONY » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Con más de 180 motos, 35 circuitos y gran variedad de pruebas, *TT* es un sueño para los fans de las dos ruedas. NOTA 90

WRC EVOLVED — ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

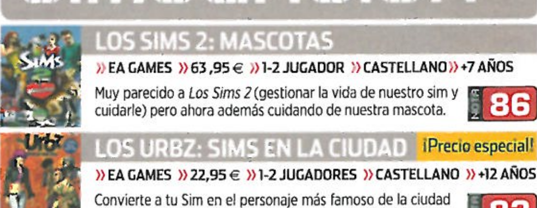
El juego oficial del Mundial de rallys tiene un control poco realista, pero resulta divertido y es muy completo. NOTA 87

SIMULACIÓN



LOS SIMS 2: MASCOTAS
» EA GAMES » 63,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Muy parecido a *Los Sims 2* (gestionar la vida de nuestro sim y cuidarle) pero ahora además cuidando de nuestra mascota. NOTA 86

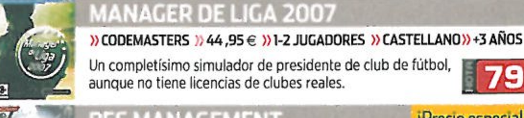


LOS URBZ: SIMS EN LA CIUDAD — ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Convierte a tu Sim en el personaje más famoso de la ciudad vistiendo a la última, trabajando, cumpliendo objetivos... NOTA 83

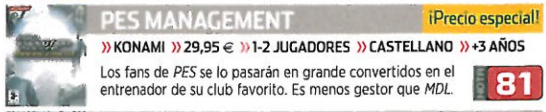
MANAGER DE LIGA 2007
» CODEMASTERS » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un completísimo simulador de presidente de club de fútbol, aunque no tiene licencias de clubes reales. NOTA 79



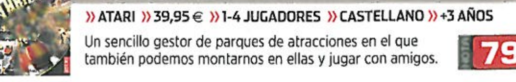
PES MANAGEMENT — ¡Precio especial!
» KONAMI » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Los fans de *PES* se lo pasarán en grande convertidos en el entrenador de su club favorito. Es menos gestor que *MDL*. NOTA 81



THRILLVILLE
» ATARI » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sencillo gestor de parques de atracciones en el que también podemos montarnos en ellas y jugar con amigos. NOTA 79



¡¡¡Convertirse en héroe de manga!!!



3

» Caballeros del Zodíaco: The Hades.
Un clásico de los 80 que ha encontrado una segunda juventud en PS2. Van dos entregas, pero ¿se harán más?



4

» Battle Stadium D.O.N.
Los "otakus" están deseando que salga en nuestro país: combina personajes de *Naruto*, *One Piece* y *Dragon Ball*.

SHOOT'EM UP



ACE COMBAT: JEFE DE ESCUADRÓN ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un simulador de vuelo espectacular, con aviones reales enfrentados en trepidantes combates y variadas misiones. **NOTA 82**

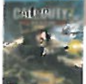


ACE COMBAT THE BELKAN WAR
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Su depurada jugabilidad y excelente control le convierten en un título imprescindible para los fans de los simuladores. **NOTA 87**



BATTLEFIELD 2: MODERN COMBAT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Lucha en una guerra ficticia de hasta 24 jugadores Online. Hay varios tipos de soldados, vehículos, armas reales... **NOTA 84**

BLACK ¡Precio especial!
» EA GAMES » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter técnicamente alucinante en el que prima la acción, algo corto, aunque ya está en Platinum. **NOTA 92**



CALL OF DUTY 2 BIG RED ONE ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 39,95 € » 1-16 JUG. » CASTELLANO » +18 AÑOS
Una genial recreación de la II Guerra Mundial que te hará vibrar en sus emocionantes combates. De lo mejor de PS2. **NOTA 94**



CALL OF DUTY 3
» ACTIVISION » 59,95 € » 16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es menos sorprendente que la anterior entrega, pero muy espectacular y uno de los mejores shoot'em up de PS2. **NOTA 92**



COMMANDOS STRIKE FORCE
» EIDOS » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter bélico que nos invita a combinar las habilidades de tres soldados. Una gran idea, pero pobre técnicamente. **NOTA 86**



DARKWATCH ¡Precio especial!
» UBI SOFT » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción en un salvaje Oeste invadido por monstruos. Es algo monótono, pero no cansa gracias a sus vibrantes tiroteos. **NOTA 84**



DELTA FORCE: BLACK HAWK DOWN
» NOVALOGIC » 49,95 € » 1-2 JUG. » CASTELLANO » +16 AÑOS
Inspirado en la peli, recrea la intervención del ejército norteamericano en Somalia. Gran ambientación y muy jugable. **NOTA 82**



HEROES OF THE PACIFIC ¡Precio especial!
» CODEMASTERS » 19,95 € » 1-8 JUG. » CASTELLANO » +12 AÑOS
Batallas aéreas de la II Guerra Mundial. Gran cantidad de aviones reales, un buen control y modo Online. **NOTA 82**



MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT ¡Precio especial!
» EA GAMES » 22,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un shooter con toques estratégicos en la II Guerra Mundial. Realista y muy bien ambientado. El mejor de la saga. **NOTA 89**

PROJECT SNOWBLIND ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-16 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un soldado con poderes y armas futuristas protagoniza este shooter corto, pero con un potente modo Online. **NOTA 82**



RETURN TO CASTLE WOLFENSTEIN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 14,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » 18 AÑOS
Ambientación en la II Guerra Mundial, pero con toques fantásticos y un desarrollo trepidante, pero sin multijugador. **NOTA 82**



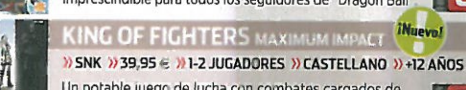
URBAN CHAOS
» EIDOS » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Acción sin tregua para un entretenido shooter, que además de tiroteos incluye algunas interesantes ideas. **NOTA 85**



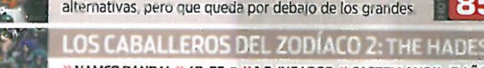
LUCHA



DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2
» BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego de lucha completo, espectacular y divertido, imprescindible para todos los seguidores de "Dragon Ball". **NOTA 92**



KING OF FIGHTERS MAXIMUM IMPACT ¡Nuevo!
» SNK » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un notable juego de lucha con combates cargados de alternativas, pero que queda por debajo de los grandes. **NOTA 85**



LOS CABALLEROS DEL ZODÍACO 2: THE HADES
» NAMCO BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS
Si te gusta la serie de dibujos, este arcade te encantará, aunque como juego de lucha no es de lo mejor de PS2. **NOTA 81**

MORTAL KOMBAT ARMAGEDDON
» MIDWAY » 44,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Uno de los mejores de lucha de PS2, gracias a su enorme plantel de luchadores, sus modos de juego, su jugabilidad... **NOTA 91**



NARUTO: ULTIMATE NINJA
» NAMCO BANDAI » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » 12 AÑOS
El debut de Naruto en PS2 convencerá a los seguidores de la serie, pero para el resto será un juego de lucha limitado... **NOTA 85**



SOUL CALIBUR III ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Largo, divertido, asequible y, sobre todo, muy, muy espectacular. Es de lo mejor del género en todos los aspectos. **NOTA 95**



STREET FIGHTER ALPHA ANTHOLOGY ¡Precio especial!
» CAPCOM » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » INGLÉS » +12 AÑOS
Una sensacional recopilación que ningún amante de la lucha en 2D debería perderse. Y más a este precio. **NOTA 83**



SUPER DRAGON BALL
» BANDAI » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Las peleas más profundas del "Universo Dragon Ball". Aunque menos largo y vistoso que los *Budokai*. **NOTA 81**



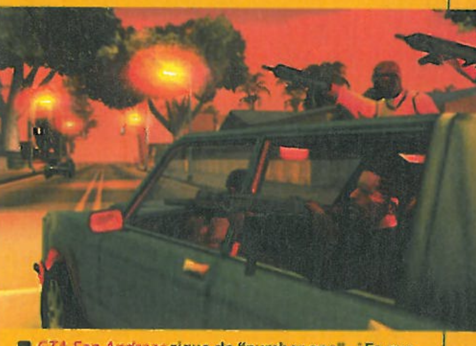
TEKKEN 5 ¡Precio especial!
» NAMCO » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
El rey de la lucha sale a Platinum con su entrega más completa y su alucinante y complejo sistema de control. **NOTA 95**



WWE SMACKDOWN! VS. RAW 2007
» THQ » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » INGLÉS » +16 AÑOS
Espectacular, completo, variado y fácil de controlar, es una excelente opción para los amantes del wrestling. **NOTA 89**

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA LISTA, MÁNDANOS TUS FAVORITOS A LA DIRECCIÓN: playmania@hobbypress.es





■ *GTA San Andreas* sigue de "number one". ¿Es que no se os ocurre otros juegos a los que votar?

1. GTA San Andreas (=)
2. God of War (↑)
3. Pro Evolution Soccer 6 (↑)
4. Kingdom Hearts II (↑)
5. Need for Speed Carbono (N)
6. Metal Gear Solid 3 (↓)
7. Resident Evil 4 (↓)
8. FIFA 07 (N)
9. Devil May Cry 3 Ed. Esp. (=)
10. Gran Turismo 4 (↓)





■ *Need for Speed Carbono* ha entrado muy fuerte en vuestras listas. Y es que los coches de los *NFS* siempre tienen un atractivo extra...







Scarface nos sigue teniendo atrapados en su divertida trama.

1. Scarface: The World is Yours (=)
2. Kingdom Hearts II (↑)
3. God Hand (N)
4. Guitar Hero II (↑)
5. NFS Carbono (↓)
6. EyeToy Play Sports (N)
7. Call of Duty 3 (↑)
8. Pro Evolution Soccer 6 (N)
9. Rayman Raving Rabbids (N)
10. Tony Hawk's Project 8 (↓)



Rayman Raving Rabbids y sus frenéticos minijuegos nos ayudan a liberar tensiones.

ACCIÓN

CONFLICT: GLOBAL STORM ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción táctica al mando de cuatro soldados enfrentados a misiones antiterroristas. Divertido y con buen control. **NOTA 85**

DESTROY ALL HUMANS! 2
» THQ » 44,95 € » 1-2 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Una aventura de acción divertida y con mucho humor, protagonizada por un alienígena que quiere invadirnos. **NOTA 87**

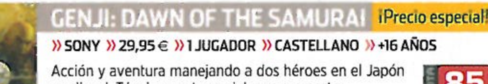
DEVIL MAY CRY 3 EDICIÓN ESPECIAL ¡Precio especial!
» CAPCOM » 19,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Si no lo jugaste en su día, tienes una oportunidad única de disfrutar de la mejor acción de PS2 en su mejor versión. **NOTA 91**

DRAKENGARD 2
» UBISOFT » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un variado beat'em up que divierte por su mezcla de rol, combates y originales batallas aéreas. La cámara falla... **NOTA 80**

DYNASTY WARRIORS 5 EMPIRE ¡Precio especial!
» KOEI » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » +12 AÑOS
Combates multitudinarios con toques estratégicos y acción desbordante. No aporta demasiadas novedades. **NOTA 79**

ESDLA: EL RETORNO DEL REY ¡Precio especial!
» EA GAMES » 29,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Todo el encanto de "El Señor de los Anillos" en un juego en el que debemos deshacernos de miles de enemigos. **NOTA 85**

FFVII DIRGE OF THE CERBERUS ¡Precio especial!
» SQUARE ENIX » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un juego de acción bastante "normalito", aunque con el atractivo de ampliar el emocionante universo de *FFVII*. **NOTA 80**



GENJI: DAWN OF THE SAMURAI ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción y aventura manejando a dos héroes en el Japón medieval. Técnicamente genial, aunque corto. **NOTA 85**



GOD HAND ¡Nuevo!
» CAPCOM » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Salvajes peleas con un absurdo sentido del humor que gustarán a los fans de la acción o algo "diferente". **NOTA 86**

LA LIGA DE LA JUSTICIA ¡Precio especial!
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » 12 AÑOS
Un juego de acción con toques roleros protagonizado por los más famosos superhéroes. Los hay mejores. **NOTA 80**

LEGO STAR WARS II: LA TRILOGÍA
» LUCASARTS » 39,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS
Una divertida recreación de la saga, con un desarrollo variado, mucho humor, partidas a dobles... Es facilito. **NOTA 84**

MARC ECKO'S GETTING UP
» ATARI » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción, plataformas y graffitis, en una aventura original que encantará a los amantes de la cultura hip hop. **NOTA 86**

MARVEL ULTIMATE ALLIANCE
» ACTIVISION » 59,95 € » 1-4 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS
Una buena mezcla de acción y rol, que aprovecha el carisma de los héroes y que además tiene un buen multijugador. **NOTA 86**

MATRIX: PATH OF NEO ¡Precio especial!
» ATARI » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción a lo "Matrix" en un juego en el que controlamos a Neo. Fiel a las pelis y espectacular, aunque con fallitos. **NOTA 82**

MERCENARIOS: EL ARTE DE LA DESTRUCCIÓN ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Elige entre tres mercenarios y cumple misiones con libertad para los distintos bandos de una guerra. Divertido y variado. **NOTA 85**

ROGUE TROOPER
» REBELLION » 49,95 € » 1-4 JUGADOR » CASTELLANO » +16 AÑOS
Con una creíble ambientación futurista, combina acción y sigilo y presenta un personaje cargado de posibilidades. **NOTA 86**

SNIPER ELITE ¡Precio especial!
» MICROIDS » 29,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Acción bélica en la II Guerra Mundial, pero en este caso eres un francotirador y el sigilo y la puntería son la clave. **NOTA 81**

SOCOM 3 U.S. NAVY SEALS
» SONY » 59,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Es la mejor secuela posible para una saga de juegos de acción que sustenta su éxito en un modo online insuperable. **NOTA 93**

STAR WARS: BATTLEFRONT II ¡Precio especial!
» LUCASARTS » 29,95 € » 1-24 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS
Como la primera parte, pero con más unidades, naves, combates espaciales, jedis y un modo individual mucho mejor. **NOTA 90**

X-MEN III: EL JUEGO OFICIAL
» ACTIVISION » 59,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Un juego sólido que mezcla con acierto acción, sigilo y retos contrarreloj con todo el encanto del universo mutante. **NOTA 86**

THE WARRIORS ¡Precio especial!
» ROCKSTAR » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS
Peleas multitudinarias, sigilo, vibrantes persecuciones en un beat'em up muy bien ambientado, duradero y variado. **NOTA 90**

TIBURÓN
» THQ » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Ser el tiburón mola, pero su mecánica se vuelve repetitiva. Para los que busquen nuevas experiencias. **NOTA 83**

TOTAL OVERDOSE ¡Precio especial!
» EIDOS » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +18 AÑOS
Intensos tiroteos con una buena ambientación a lo "Méjico lindo", mucho humor y mucha personalidad. Divertido. **NOTA 83**

ULTIMATE SPIDER-MAN ¡Precio especial!
» ACTIVISION » 29,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS
Muy fiel a los cómics, en esta aventura controlamos a Spidey y Veneno. Encantará a los fans del héroe. **NOTA 83**

URBAN REIGN ¡Precio especial!
» NAMCO » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS
Un beat'em up de los de antes: machaca con tus puños a todo el que se te ponga por delante. Espectacular. **NOTA 80**

¿Y tú cómo puntuarías a...

...Final Fantasy X

@ David

De lo mejorcito de PS2

Por su historia, sus combates, la belleza de los escenarios, los buenos diseños de los personajes y monstruos, las armas, los objetos, y su larga duración, más de 100 horas si quieres ver todos los extras. Pocos juegos son capaces de ofrecer tantas emociones a la vez.

NOTA 98 Un juego genial lo mires por donde lo mires, desde sus aspectos técnicos a la duración y diversión.

...Smackdown Vs Raw 07

@ Tomi Poveda

La mejor lucha libre

Es un juego alucinante, muy adictivo. Los gráficos son brutales. Los movimientos parecen casi reales. Tienes muchos personajes y muchísimos modos de juego: modo año, modo manager, crear cinturón, crear luchador... Lo único malo es que está en inglés, pero pronto lo controlas.

NOTA 99 Al principio los controles son un poco difíciles, pero cuando te haces con él descubres que es alucinante.

...Dirge of Cerberus

@ Juan Pulido

Ni *Devil May Cry*, ni *FF*

No me ha decepcionado, hay gente que pretende etiquetarlo como "un *Final Fantasy*", pero no es un RPG. El juego es bueno y además completa la historia de *FFVII*. Los seguidores de *FFVII* no deberían perdérselo, y a quién no le guste "la explotación" de las sagas... pues que no lo juegue.



NOTA 85 Un juego de acción técnicamente mejorable, con un buen argumento y secuencias de vídeo impresionantes.

MUSICALES



B-BOY
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una opción curiosa si te atrae el breakdeance y quieres probar cosas nuevas en el género de los musicales. NOTA **79**



BUZZ! THE MUSIC QUIZ ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un concurso en el que hasta 4 jugadores podrán demostrar su cultura musical usando los pulsadores incluidos. NOTA **80**



GUITAR HERO + GUITARRA
» RED OCTANE » 79,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego musical de PS2, tanto por el repertorio como por lo divertido que es jugando con la guitarra. NOTA **92**





GUITAR HERO II
» RED OCTANE » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Mejor aún que la primera parte, gracias a la posibilidad de jugar a dobles y a un repertorio aún más atractivo. NOTA **94**





SINGSTAR LA EDAD DE ORO DEL POP ESPAÑOL ¡Precio especial!
» SONY » 29,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +12 AÑOS

Ideal para reuniones de fans de los karaoke que sea unos nostálgicos de la "movida": Mecano, Hombres G, Loquillo... NOTA **84**



SINGSTAR ROCKS! (+MICRÓFONOS)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Los fans del karaoke disfrutarán de lo lindo de esta nueva entrega... Siempre que el rock sea lo suyo, claro. NOTA **88**



VARIOS



BUZZ!: EL GRAN RETO (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un concurso televisivo de cultura general, ideal para amenizar cualquier tarde con los amigos. Incluye pulsadores. NOTA **85**



BUZZ!: LOCURA EN LA JUNGLA (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un simpático concurso basado en minijuegos que por sencillez está orientado a los más pequeños. NOTA **80**



BUZZ!: SPORTS QUIZ! (+PULSADORES)
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Para los fans de los deportes que quieran poner a prueba sus conocimientos. Los demás, tienen otros *Buzz!* para elegir. NOTA **84**



EYETOY: KINETIC + LENTE ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Móntate un gimnasio en casa con EyeToy. Incluye distintos tipos de ejercicios e intensidades. Para hacer deporte. NOTA **89**



EYETOY: KINETIC COMBAT + LENTE
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » 12 AÑOS

Un juego que te hará hacer ejercicio mientras aprendes un arte marcial. Si te atrae la propuesta, pruébalo. NOTA **84**



EYETOY: PLAY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

50 minijuegos capaces de animar la fiesta más aburrida. Mírate en la tele y usa tu cuerpo como si fuera el pad. NOTA **88**



EYETOY: PLAY SPORTS + CÁMARA
» SONY » 59,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Por el dinamismo y variedad de sus retos y las partidas para 8 jugadores, es el mejor EyeToy para jugar en grupo. NOTA **85**

LEMMINGS
» SONY » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Estrategia divertida y desafiante, que además sorprende con los nuevos niveles EyeToy. Tiene que gustarte pensar. NOTA **84**

RAYMAN RAVING RABBIDS ¡Nuevo!
» UBISOFT » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un título sorprendente lleno de hilarantes minijuegos, ideal para jugar solo o en compañía. El mejor Rayman. NOTA **90**

WE ♥ KATAMARI
» NAMCO » 59,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un original reto a la habilidad y la astucia, que consiste en crear gigantescas bolas atrapando objetos del escenario. NOTA **87**

PLATAFORMAS

APE ESCAPE 3 ¡Precio especial!
» SONY » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Su originalidad, humor y mezcla de géneros hacen de este título una gran opción si buscas algo distinto. NOTA **85**

ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2
» ATARI » 49,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas variado, divertido y con gran sentido del humor, aunque se queda bastante corto. NOTA **75**



PSYCHONAUTS
» MAJESCO » 44,95 € » 1 JUGADOR » INGLÉS » +12 AÑOS

Un plataformas fresco que sabe divertir gracias a su original planteamiento. Ideal si estás cansado de secuelas. NOTA **82**



RATCHET: GLADIATOR ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Esta secuela ofrece intensísimos tiroteos, aunque es menos variado que los anteriores. Ideal para jugar con amigos. NOTA **85**

RAYMAN 10º ANIVERSARIO ¡Precio especial!
» UBISOFT » 29,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Dos plataformas, variados y divertidos (*Rayman 2 y 3*) y un multijugador de carreras, *Rayman M*. Y a qué precio... NOTA **84**

SLY 3 ¡Precio especial!
» SONY » 19,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Divertida mezcla de sigilo, plataformas y acción con un espectacular look de dibujos animados y mucha variedad. NOTA **88**

SPYRO. UN NUEVO COMIENZO ¡Precio especial!
» VIVENDI » 39,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +3 AÑOS

Una estética colorida para un juego de acción y plataformas, que gustará especialmente a los más "peques" de la casa. NOTA **83**

...Resident Evil 4



@ Eduardo Gerboles

Te gustará aunque no te guste *RE*



A mí los anteriores juegos de la saga no me gustaban, pero este es el mejor juego al que he jugado jamás en mi PS2, y con ese precio (y sus extras) hay que tenerlo.

NOTA **99** Debes tenerlo, es divertido y con una buena calidad gráfica, aunque un pelín difícil. Es muyyyyyyyyyy largo.

...God of War

@ César Ramírez

Tienes que tenerlo



Es de lo mejor que he visto. Acción de la buena con unas peleas de infarto y con toda la ambientación de la Grecia clásica. Lástima que dure tan poco.

NOTA **96** Imprescindible por todo, aunque sea corto lo volverás a jugar varias veces por su rebosante diversión.

PARA AYUDARNOS A CONFECCIONAR ESTA SECCIÓN MANDA TUS COMENTARIOS A LA DIRECCIÓN: **playmania@hobbypress.es**

ÉXITOS MUNDIALES

JAPÓN

1 Seiken Densetsu 4 (N)
SQUARE ENIX | ROL

Conocido aquí como *Dawn of Mana*, este genial RPG de Square lleva sin visitarnos como 10 años... Muy malo no debe ser por como funciona en Japón...



2 Wild Arms: The Vth Vanguard (N)
SONY | ROL

3 Ryuga Gotoku 2 (Yakuza 2) (↓)
SEGA | AVENTURA DE ACCIÓN

4 Momotarou Desentsu 16 (N)
HUDSON | TABLERO

5 Tales of Destiny (N)
NAMCO BANDAI | ROL



EEUU

1 Guitar Hero II + Guitarra (↑)
ACTIVISION | MUSICAL

Guitar Hero también ha convencido al público americano. La secuela es lo más vendido en las tiendas en el mes de diciembre.



2 Final Fantasy XII (Ed. Esp.) (=)
SQUARE ENIX | ROL

3 Thrillville (N)
LUCASARTS | GESTIÓN

4 Call of Duty 3 (N)
ACTIVISION | SHOOT'EM UP

5 Madden NFL 07 (=)
EA SPORTS | DEPORTIVO

EUROPA

1 Need for Speed Carbono (↑)
EA GAMES | VELOCIDAD

En Europa lo que nos va son los coches y el fútbol. Claro que, con carrocerías como las de *Carbono* cualquiera no se engancha a las carreras...





2 FIFA 07 (↓)
EA SPORTS | DEPORTIVO

3 Pro Evolution Soccer 6 (↑)
KONAMI | DEPORTIVO



4 Call of Duty 3 (N)
ACTIVISION | SHOOT'EM UP

5 Los Sims 2 Mascotas (N)
EA | ESTRATEGIA

PSP



ACE COMBAT X ¡Nuevo!
» SONY » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran arcade de combate aéreo con un genial control, intensas misiones y, además, buenas opciones de juego. **NOTA 87**



ASTÉRIX Y OBÉLIX XXL 2 ¡Nuevo!
» ATARI » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un plataformas entretenido y variado, y que además provoca una sonrisa con sus parodias de videojuegos. **NOTA 82**



BROTHERS IN ARMS D-DAY
» UBISOFT » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Un shooter táctico bien adaptado a PSP que gustará a los puristas del género y no tanto a los fans del "gatillo fácil". **NOTA 83**



BURNOUT LEGENDS
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un divertido y salvaje arcade de carreras en el que, además de ganar, debemos hacer chocar a los rivales. Divertidísimo.


NOTA 92

DAXTER
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una gran aventura de plataformas, que hace disfrutar con su brillante control, su calidad técnica y su humor.


NOTA 88



FIFA 07
» EA GAMES » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es un completo simulador, con jugadores y clubes reales, capaz de entretener a cualquier futbolero.


NOTA 88

FORMULA ONE 2006
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran simulador apto para todos, que calca el Mundial al detalle y que ofrece modos de juego para mucho tiempo.


NOTA 89

GTA VICE CITY STORIES
» TAKE 2 » 59,95 € » 1-6 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

Es un *GTA* en toda regla y además es más divertido, largo y espectacular que el primero. Imprescindible en PSP.


NOTA 94

GUN SHOWDOWN
» ACTIVISION » 44,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +7 AÑOS

Una aventura de acción muy bien ambientada en el Salvaje Oeste, que divierte gracias a su variedad.


NOTA 85



KILLZONE LIBERATION
» SONY » 44,95 € » 6 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Una de los mejores juegos de acción que se pueden jugar en PSP y uno de lo más divertidos jugando en compañía.


NOTA 89

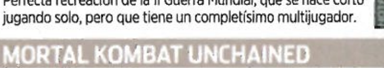


LEGO STAR WARS II. LA TRILOGÍA ORIGINAL
» ACTIVISION » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Revives las tres películas originales de Star Wars en una aventura larga, con calidad gráfica, humor... Genial. **NOTA 86**

LOS SIMS 2 MASCOTAS ¡Nuevo!
» EA GAMES » 49,95 € » 1 JUGADORES » CASTELLANO » 7 AÑOS

Cuida de tus Sims y además de sus mascotas, disfrutando de un montón de opciones. Eso sí, échale paciencia. **NOTA 81**



MEDAL OF HONOR HEROES
» EA GAMES » 49,95 € » 32 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Perfecta recreación de la II Guerra Mundial, que se hace corto jugando solo, pero que tiene un completísimo multijugador. **NOTA 86**

MORTAL KOMBAT UNCHAINED
» MIDWAY » 44,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +18 AÑOS

La saga *MK* se estrena en PSP con un juego de lucha variado y entretenido. Eso sí, por debajo de *Tekken DR.*


NOTA 89

MONSTER HUNTER FREEDOM
» CAPCOM » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Un gran juego de acción con toques de rol en el que hay que cazar enormes monstruos. Ideal para jugar en compañía. **NOTA 87**

MOTO GP
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Velocidad de auténtico lujo, realista y con un control maravilloso. Lástima que sólo tenga ocho circuitos.


NOTA 88

NEED FOR SPEED CARBONO
» EA GAMES » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » 7 AÑOS

Un genial arcade de velocidad que lo tiene todo: vertiginosas carreras, tuning, ambientación, acabado técnico...


NOTA 91

TOMB RAIDER LEGEND
» EIDOS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +12 AÑOS

Lara se estrena en PSP con una aventura de gran factura gráfica, intensa, variada y divertida. Ojalá durará 10 horas más.


NOTA 90

PRO EVOLUTION SOCCER 6
» KONAMI » 49,95 € » 2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Es el mejor juego de fútbol que hay para PSP, aunque aún le faltan detalles para llegar al nivel de la saga en PS2.


NOTA 91

RIDGE RACER 2
» NAMCO » 49,95 € » 8 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un gran arcade que mejora al original con bastantes añadidos, aunque es muy parecido al primer *RR* (que es Platinum).


NOTA 92

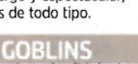
SYPHON FILTER DARK MIRROR
» SONY » 49,95 € » 1-8 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por su gran acabado técnico y jugabilidad, resulta uno de los títulos de acción imprescindibles para PSP.


NOTA 90

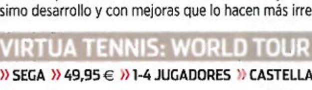
TEKKEN DARK RESURRECTION
» SONY » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +16 AÑOS

Por opciones, calidad técnica y diversión, es el mejor juego de lucha de PSP. Y uno de los mejores en general. **NOTA 95**



TOCA RACE DRIVER 2
» CODEMASTERS » 49,95 € » 1-2 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Simulador de velocidad variado, largo y espectacular, con coches reales y competiciones de todo tipo. **NOTA 90**



ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS
» CAPCOM » 44,95 € » 1 JUGADOR » CASTELLANO » +7 AÑOS

Un mito que vuelve conservando su frenético y divertidísimo desarrollo y con mejoras que lo hacen más irresistible. **NOTA 91**

VIRTUA TENNIS: WORLD TOUR
» SEGA » 49,95 € » 1-4 JUGADORES » CASTELLANO » +3 AÑOS

Un sobresaliente simulador de tenis, muy realista, jugable y, sobre todo, muy divertido. Y jugando con amigos, mejor. **NOTA 93**



Astérix & Obélix XXL 2 Mission: Wifix

Play ¡EL JUEGO DEL MES!





1. CON BUEN HUMOR. Astérix y Obélix son tan divertidos como en los tebeos, pero es que además hay parodias de juegos como *Mario, Sonic, Street Fighter*...

2. UNA DE SALTOS. Como en los mejores plataformas, saltar y explorar los escenarios es un placer... Y también hay que pelear. Un desarrollo variado.

3. CON TUS AMIGOS. Además de la aventura principal, disfrutamos de partidas en las que hasta cuatro jugadores competimos en peleas, buscando objetos...



LOS MÁS VENDIDOS

1. **PES 6** (N) — KONAMI | DEPORTIVO



Con la fiebre futbolera no pueden ni los coches de *Carbono*, ni la acción de *GTA*. *PES* sigue su imparable escalada de ventas también en PSP.

2. **NFS Carbono** (↑) — EA GAMES | VELOCIDAD
3. **GTA: Vice City Stories** (↓) — TAKE2 | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Los Sims 2 Mascotas** (N) — EA GAMES | SIMULADOR
5. **Tekken: Dark Resurrection** (=) — NAMCO BANDAI | LUCHA

VUESTROS FAVORITOS

1. **GTA Vice City Stories** (N) — TAKE 2 | AVENTURA DE ACCIÓN



El nuevo *GTA* se ha convertido de golpe en vuestro juego favorito de PSP. La verdad es que no nos extraña, porque está a la altura de lo esperado.

2. **PES 6** (=) — KONAMI | DEPORTIVO
3. **Tekken: Dark Resurrection** (↓) — NAMCO BANDAI | LUCHA
4. **NFS Carbono** (N) — EA GAMES | VELOCIDAD
5. **MOTO GP** (↓) — NAMCO BANDAI | VELOCIDAD

ESTAMOS JUGANDO A...

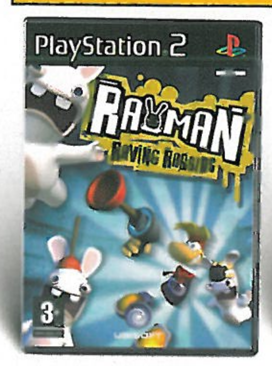
1. **NFS Carbono** (=) — EA GAMES | VELOCIDAD



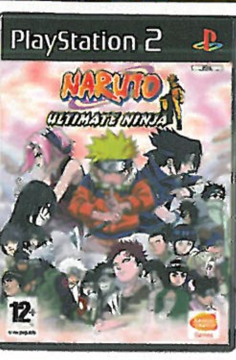
Seguimos pillados por este trepidante arcade, aunque reconocemos que entre carrera y carrera nos echamos un partidita Wi-Fi con el *PES*...

2. **PES 6** (↑) — KONAMI | DEPORTIVO
3. **GTA Vice City Stories** (↓) — TAKE 2 | AVENTURA DE ACCIÓN
4. **Astérix y Obélix XXL 2** (N) — ATARI | PLATAFORMAS
5. **Los Sims 2 Mascotas** (N) — EA GAMES | SIMULADOR

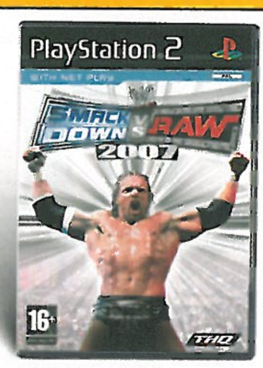
PS2



Rayman Raving Rabbids

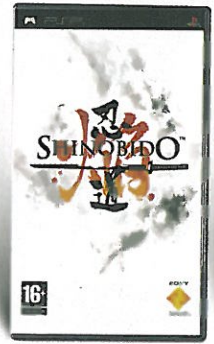


Naruto: Ultimate Ninja

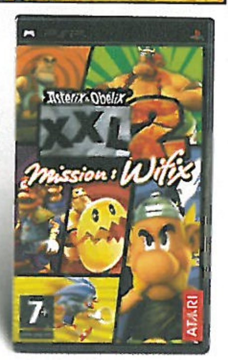


WWE SmackDown Vs. RAW 2007

PSP



Shinobido: Tales of the Ninja



Asterix & Obelix XXL 2 Mission: Wifix

¡Ahorra 5 euros! en cada uno de estos juegos

¿Cómo aprovecharte de esta oferta?

OFERTA EXCLUSIVA PARA LOS LECTORES DE PLAYMANÍA

- EN LA TIENDA: Efectúa directamente tu compra con el cupón original en cualquiera de las más de cien tiendas GAME-CentroMAIL que hay en España. Llama al 902 17 18 19, si quieres saber cuál es tu GAME-CentroMAIL más cercano o si necesitas información sobre tu pedido.
- POR CORREO: Envía el cupón de descuento, indicando los productos que deseas comprar, a la siguiente dirección: GAME-CentroMAIL. C/ Virgilio 9, Ciudad de la Imagen-Pozuelo de Alarcón. 28223 Madrid. El envío te llegará contra reembolso.

CUPÓN DE PEDIDO

- Oferta no acumulable a otras promociones de GAME-CentroMAIL.
- Oferta válida hasta el 15 de febrero de 2007.

Nombre .... Apellidos ....
Calle/Plaza .... Número .... Piso .... Ciudad ....
Provincia .... C. Postal .... Teléfono .... NIF ....
Fecha nacimiento .... Email ....

PRODUCTO Señala los juegos que quieras para realizar el pedido	PVP* RECOMENDADO	PRECIO FINAL* LECTOR PLAYMANÍA	Código de barras
❍ Rayman Raving Rabbids	44,95 €	39,95 €	
❍ Naruto: Ultimate Ninja	49,95 €	44,95 €	
❍ WWE SmackDown Vs. RAW 2007	49,95 €	44,95 €	
❍ Shinobido: Tales of the Ninja	49,95 €	44,95 €	
❍ Asterix & Obelix XXL 2 Mission: WiFix	49,95 €	44,95 €	







Forma de pago ❒ Contra reembolso Urgente (España peninsular 4 €, Baleares 5 €)



Género
LUCHA
Desarrollador
BANDAI NAMCO
Editor
ATARI
Lanzamiento
YA DISPONIBLE
PRECIO
59,95 €
TEXTOS
CASTELLANO
VOCES
INGLÉS
JUGADORES
DE 1 A 2
MODO ONLINE
NO
GUARDAR PARTIDAS
TRAS CADA PELEA
PÁGINA WEB
WWW.ES.ATARI.COM

CÓMO CONSEGUIR A **TODOS LOS LUCHADORES** DE BOLA DE DRAGÓN

Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2

130 luchadores son muchos luchadores, ¿verdad? Y más si tenemos en cuenta que hacerse con ellos no es nada fácil... Al menos sin esta guía rápida donde te damos las claves para encontrarlos a todos.

» CONSEJOS PARA GANAR LOS COMBATES

• **Antes de luchar en serio, pásate por el modo Entrenamiento** para conocer todos los movimientos. Es importante dominar todas las técnicas para ser un buen luchador.
• **Una buena defensa** es tan importante como el ataque. Protégete con ■ o esquiva los golpes con ✖. Es la única manera de avanzar.
• **Aunque los combos varíen en cada jugador,** los movimientos básicos serán los mismos ①.
• **Tan importante como la salud es la energía Ki** que te proporciona la fuerza para luchar. Si te quedas sin ella, permanecerás exhausto hasta que te recuperes y tu rival podrá golpearte sin resistencia ②.
• Para utilizar los golpes especiales (L2 + stick izquierdo ▲, ➔ o ⬅+▲) debes permanecer a media o gran distancia y disponer del suficiente Ki ③.
• **Estudia a tu rival.** Por ejemplo, si es mucho más fuerte, resistente y grande que tu personaje, trata de hacer ataques a gran distancia.
• **Siempre que dispongas de un momento de relax,** empléalo para recargar Ki con el L2 ④.
• **Entre combate y combate, pásate volando por las distintas zonas** de la Tierra o Namek señaladas con puntos amarillos ⑤ en el mapa para obtener nuevos personajes de apoyo e ítems que te sirvan para aumentar tus cualidades ⑥. Merece la pena entretenerse.


①


②


③


④

» LAS BOLAS DE DRAGÓN

Ocultas en las distintas zonas de La Tierra están las 7 bolas de dragón. **Son fácilmente distinguibles por su gran tamaño y color naranja** ①. En la tienda encontrarás un radar que te servirá para saber dónde se encuentra cada uno de ellas, aunque resulta un poco caro.

Si quieres encontrarlas, **repasa siempre que puedas todas las localidades** a las que puedas acceder entre combates y destroza las montañas y edificios en los combates. **Cuando reunas las 7 bolas de dragón,** debes acceder al punto blanco marcado en el mapa para invocar al Dragón Mágico.
En el planeta Tierra te concederá un objeto Z muy valioso y en Namek 3 de menor valor.



①

■ Goku y otros 130 personajes son los protagonistas del juego... ¿Quieres conseguirlos a todos?

» LOS OBJETOS Z

En la tienda de Baba y en otra tienda del planeta Namek **podrás adquirir objetos Z.** Ten en cuenta que, a medida que aumentes de nivel, aparecerán nuevos ítems y los antiguos bajarán de precio ①.
Estos objetos te permitirán mejorar las facultades de tus luchadores lo necesario para avanzar en las distintas Sagas del modo Aventura Dragón. Además, **encontrarás objetos Z especiales** que te servirán para obtener nuevos personajes si los combinas. Otra forma de adquirir estos ítems es ganar los combates y buscar en las distintas ciudades.



①

» LA EVOLUCIÓN Z DE LOS PERSONAJES

Cuando ganes combates, tus luchadores adquirirán experiencia con la que aumentarán su nivel de lucha. Sin embargo, para que esto suceda **tus personajes deben ir equipados con objetos Z** con diversas habilidades a las que atribuirles la experiencia adquirida ①.
Si no te detienes en equiparlos correctamente, por muchos combates que ganes tus luchadores no mejorarán en ninguna de sus habilidades.



①

PERSONAJES DESBLOQUEABLES

POR COMBINACIÓN

PERSONAJE	COMBINA
• Abuelo de Gohan	pupilo del maestro Roshi + máscara de zorro
• Androide nº 13	odio + ordenador
• Androide nº 13 fusionado	Androide nº 13 + partes de nº 13 y 14
• Bojack	sin sellar + Guerrero galáctico
• Broly	Hijo de Paragas + odio de Goku
• Broly Super Saiyan Legendario	Super Saiyan Broly + rompiendo el límite
• Broly Super Saiyan	combina Broly + Super Saiyan
• Bu endemoniado	Bola de canon endemoniada + Buu maligno
• Bu Maligno (endemoniado)	pistola de humanos de chicle + Bu maligno
• Célula Perfecto	Autodestrucción + Celula forma perfecta
• Cooler	Hermano de Friezer + odio de Gokuu
• Cooler Forma Final	Super transformación + Cooler
• Cui	rival de vegeta + soldado de freezer
• Garlick Jr.	Estrella demoniaca + zona muerta
• Gran Mono Baby	Super Baby 2 + Ola artifial
• Gran Mono Bardock	bola de poder + Bardock
• Gran Mono Nappa	bola de poder + Nappa
• Gran Mono Raditz	bola de poder + Raditz
• Gran Mono Turles	bola de poder + Turles
• Gran Mono Vegeta	bola de poder + Vegeta (con explorador)
• Friezer poder total	Friezer forma final + Super transformacion
• General Tao	Hermanos del ermitaño Crane + Memorial de campaña
• Hildegarn	mitad superior + mitad inferior de Hildegarn
• Janemba	demonio Saike + mala energía de la gente
• Kibitoshin	Kibito + Kai Supremo
• Lord Slug gigante	Slug + forma gigante
• Lord Slug	Namekiano + Mutación
• Maestro Roshi poder completo	Maestro Roshi + seriedad
• Mecha Friezer	Cirujia Remodeladora + Poder al 100% de Freezer
• Metal Cooler	Gran Estrella + Cooler
• Monster Zarbon	Sello roto + Zarbon
• Sauzer	tropa armada + Secuaz de Cooler
• Super Androide nº 17	HFIL luchador nº 17 + Androide nº 17
• Super Baby 1	Niño Vegeta + Saiyan inferior
• Super Baby 2	Super baby 1 + poder inferior
• Super Buu Gohan absorbido	absorbido Gohan + Super Bu
• Super Buu Gotenks absorbido	absorbido Gotenks + Super Bu
• Super Garlick Jr.	Forma gigante + Garlick Jr.

POR COMBINACIÓN

PERSONAJE	COMBINA
• Super Janemba	Janemba + ultima transformación
• Super Célula forma perfecta	bomba suicida + forma perfecta
• Super Bu Gohan	Gohan absorbido + Buu endemoniado
• Super Bu Gotenks	Gotenks Absorbido + Bu endemoniado
• Super Yi-Shin-Long	Syn Shenron + última bola de dragón
• Syn Shenron	dragon demonio + energía negativa
• Turles	Saiyan inferior + fruto árbol del poder
• Vegeta Niño	Vegeta forma 2a + baby
• Zangya	flores demonio + guerrero galáctico

POR DERROTA DIRECTA

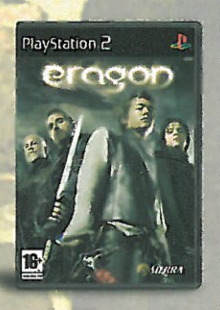
PERSONAJE	CON QUIÉN	DÓNDE
• Célula 1ª Forma	nº 17 y Piccolo	Saga Androides
• Célula 2ª Forma	Trunks y Super Saiyan Vegeta	Saga Androides
• Célula forma perfecta	Gohan Super Saiyan (niño) 2	Saga Androides
• Dodoria	Indiferente	Saga Freezer
• Dr Gero	Krillin	Saga Androides
• Frieezer	Indiferente	Saga Freezer
• Frieezer 2ª forma	Vegeta, Krillin y Gohan	Saga Frieezer
• Frieezer 3ª forma	Piccolo, Krillin y Gohan	Saga Frieezer
• Frieezer forma Final	Goku	Saga Frieezer
• Guldo	Vegeta, Gohan y Krillin	Saga Frieezer
• General demonio Dabra	Kaiyoshin	Saga Monstruo Bu
• Nappa	Indiferente	Saga Saiyan
• Pequeño Bu	Goku	Saga Monstruo Bu
• Pikkon	Goku	Saga Fusión Renacida
• Raditz	Indiferente	Saga Saiyan
• Recoome	Goku y Vegeta	Saga Frieezer
• Super Bu	Gohan definitivo	Saga Monstruo Bu
• Super Saiyan Gohan	Trunks	Saga Futuro Trunks
• Super Saiyan Vegeta 2ª forma	Trunks niño Super Saiyan	Saga Monstruo Bu
• Tapion	Trunks y Goten	Saga ira del Dragon

POR SUPERVIVENCIA

PERSONAJE	A QUIÉN	DÓNDE
• Super Saiyan Gohan (niño) 2	5 Celulas Jr.	Saga Androides

POR DERROTA INDIRECTA

PERSONAJE	A QUIÉN	CON QUIÉN	DÓNDE
• Bardock	Lord Slug	Indiferente	Saga Lord Slug
• Burter	a él y a Jeice	Goku	Saga Frieezer
• Capitán Ginyu	Jeice y a Goku	Vegeta, Krillin y Gohan	Saga Freezer
• Célula Jr	los 5x Celulas Jr.	Gohan S. Saiyan (niño) 2	Saga Androides
• Goku niño	abuelo de Gohan	Goku	Saga Rivales del Destino
• Gohan definitivo	Super Bu	Gotenks	Saga Monstruo Bu
• Gran Saiyaman	Zangia	Joven Gohan	Saga Bojak Desatado
• Gran Saiyaman 2	Broly Super Saiyan Legendario	Gohan	Saga Broly 2ª asalto
• Jeice	Goku y Jeice	Vegeta, Krillin y Gohan	Saga Freezer
• Kaiyoshin	Androide nº 18	Mr. Satan	Saga Monstruo Bu
• Mr. Satan	Célula forma Perfecta	Super Trunks	Saga Androides
• Maestro Roshi	Raditz	Goku	Saga Saiyan
• Super Saiyan Goku	Freezer	Piccolo, Krillin y Gohan	Saga Freezer
• Super Saiyan Trunks (espada)	Nº 17	Gohan	Saga el Futuro de Trunks
• Super Saiyan Gohan (niño)	Célula forma perfecta	Super Trunks	Saga Androides
• Super Saiyan Trunks	Celula 2a Forma	Thenshinhan	Saga Androides
• Super Saiyan Vegeta	Metal Cooler	Goku Super Saiyan	Saga el Regreso de Cooler
• Super Trunks	Célula forma perfecta	Super Vegeta	Saga Androides
• Super Vegeta	Celula 2ª Forma	Thenshinhan	Saga Androides
• Super Saiyan Goten	Tao Pai Pai	Videl y Gran Saiyaman	Saga Monstruo Bu
• Super Saiyan Trunks niño	Tao Pai Pai	Videl y Gran Saiyaman	Saga Monstruo Bu
• Soldado de Freezer	Cui	Vegeta (con explorador)	Saga Freezer
• Super Saiyan Goku 2	Monstruo Bu	Kaiyoshin	Saga Monstruo Bu
• Super Saiyan Goku 3	Monstruo Bu	Vegeta Maligno	Saga Monstruo Bu
• Super Saiyan Goku 4	Super Baby 2	Indifrente	Saga Baby la venganza
• Super Gotenks	Maligno Bu	Monstruo Bu	Saga Monstruo Bu
• Super Gotenks 3	Super Bu	Trunks niño	Saga Monstruo Bu
• Super Gogeta	Janemba	Pikkon	Saga Fusión Renacida
• Super Saiyan Vegeta 4	Super Yi-shing-long	Indiferente	Saga Demonio de Dragón
• Super Saiyan Gogeta 4	Omega Shenron	Indiferente	Saga Demonio de Dragón
• Super Saiyan Gohan 2	Androide nº 18	Mr. Satán	Saga Monstruo Bu
• Super Saiyan Vegeta 2	Super Bu	Goku	Saga Monstruo Bu
• Vegeta	Metal Cooler	Goku Super Saiyan	Saga el Regreso de Cooler
• Vegeta 2ª forma	Super Saiyan Vegeta 2ª forma	Trunks niño Super Saiyan	Saga Monstruo Bu
• Vegeta Maligno	Monstruo Bu	Kaiyoshin	Saga Monstruo Bu
• Vegetto y Super Vegetto	Super Bu	Goku y Vegeta	Saga Monstruo Bu
• Yajirobai	Gran Mono Gohan	Piccolo	Saga Saiyan



16+

Género
AVENTURA/ACCIÓN

Desarrollador
SIERRA

Editor
VIVENDI UNIVERSAL

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

PRECIO
39,95 €

TEXTOS
CASTELLANO

VOCES
CASTELLANO

JUGADORES
DE 1 A 2

MODO ONLINE
NO

GUARDAR PARTIDAS
AL FINALIZAR NIVEL

PÁGINA WEB
WWW.ERAGONGAME.COM

CLAVES PARA ENCONTRAR LOS **HUEVOS DE DRAGÓN**

Eragon

Te toca salvar al mundo una vez más... aunque en esta ocasión se trata de un mundo de fantasía y tú eres el último jinete de dragón capaz de darle su merecido a un malvado rey. Eso sí, además de luchar contra hordas de bestias deberás rescatar huevos de dragón. ¿Te crees capaz de encontrarlos todos?

» ANTES DE LANZARTE A LA **BATALLA**


①


②


③


④

1. LAS MEJORES TÉCNICAS DE COMBATE

En *Eragon* combatir cuerpo a cuerpo usando combos no siempre es la mejor estrategia. Casi siempre es mejor ablandar a los enemigos con otras técnicas antes de recurrir a la espada. Éstas son las mejores.

• El Tiro Preciso: ①
Si el enemigo está lejos, no lo dudes: un Tiro Preciso con tu arco acabará con él de manera fulminante. De hecho es una técnica tan buena que, si te enfrentas a enemigos cercanos, es una buena idea **correr para alejarte de ellos** y ganar tiempo suficiente para utilizarlo. Y, por supuesto, **si ves una horda acercarse en la lejanía**, debes que ir mermándola con Tiros Precisos hasta que llegue el combate cuerpo a cuerpo.

• El ataque en salto: ②
Una vez desenfundas tu espada, esta técnica (▲, ●) es una garantía, ya que **aturde al enemigo** un segundo y te permite golpearle o agarrarle. Y además **es básica cuando te enfrentas a enemigos con escudo** o armadura, ya que destruye sus protecciones y les hace vulnerables. Incluso sirve para **hacer caer a tus enemigos si están al borde de un abismo**. Por último, no dudes en utilizarla también para escapar si estas rodeado.

• La magia:
Al acabar algunas fases ganarás útiles poderes mágicos. **Arrojar a los enemigos por abismos o arrebatarles su escudo** con **L1 + ▲** o **L1 + ✖** es muy útil. Pero lo mejor será cuando aprendas el ataque de fuego **L1 + ●**, capaz de librarte de un enemigo al instante y muy útil en medio de batallas multitudinarias.

⑤

2. LISTA DE ATAQUES

COMBOS: ③
- Ataque con empujón: ●, ✖, ✖
- Ataque de derribo: ✖, ●, ●
- Combo de Agarre: ●, ✖, ●
- Ataque de Aturdimiento: ✖, ●, ✖

MAGIAS:
- Empujar enemigo: **L1 + ▲**
- Atraer enemigo: **L1 + ✖**
- Escudo: **L1 + ■**
- Ataque de Fuego: **L1 + ●** ④
- Flechas Mágicas: ⑤ **L1 + R1 + ✖**

» **EXTRAS** DESBLOQUEABLES

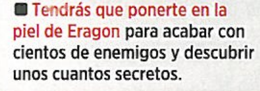
Por cada Huevo Secreto que consigas, irás revelarás en este orden un contenido extra:

- **1 Huevo**: Nacimiento de un juego.
- **Huevos**: ① Entrevista con Edward Speelers.
- **- Huevos:** Entrevista sobre el diseño del juego.
- **- Huevos:** Entrevista sobre la dirección artística.
- **5 Huevos**: Bocetos de Arte.
- **6 Huevos**: Bocetos de Arte.
- **7 Huevos**: Entrevista sobre la orquesta.
- **8 Huevos**: Entrevista sobre Shapira.
- **9 Huevos**: Entrevista Sienna Guillory. ②
- **10 Huevos**: Bocetos de Arte.
- **11 Huevos:** Entrevista a Robert Carlyle.
- **12 Huevos:** Entrevista sobre los efectos de Sonido.
- **13 Huevos:** Entrevista a Garret Hedlund (el prota de la peli).
- **14 Huevos**: Entrevista sobre la evolución de los juegos.
- **15 Huevos**: Bocetos de Arte.
- **16 Huevos:** ③ Misión especial: Salón de Trono. Es un nivel en el que puedes luchar hasta el infinito contra hordas de todos los enemigos del juego. Por si te has quedado con ganas de más...


①


②


③



■ Tendrás que ponerte en la piel de Eragon para acabar con cientos de enemigos y descubrir unos cuantos secretos.

LOS 16 **HUEVOS** SECRETOS










En cada nivel hay un Huevo Secreto. Si lo encuentras conseguirás un extra de la sección Desbloqueables, tal y como te hemos detallado antes. Ahora te indicamos cómo conseguir el Huevo de cada misión.

1. LAS VERTEBRADAS

Tras cruzar el río agarrado a la cornisa, avanza hasta que veas al **ciervo**. Fíjate en la pared de la derecha. Verás que puedes saltar y agarrarte a ella para subir a una **plataforma de piedra**. Avanza por ella y encontrarás el primero huevo secreto.

2. CARVAHALL

En la **Herrería**, tras derribar al soldado que está de espaldas, debes agarrarte de un salto a una **viga transversal** que hay un poco a la izquierda de donde ha caído el soldado. Así subirás a un altillo donde está el Huevo.

3. PUERTO DE DARET

Tras deslizarte **colgado del mástil** que has hecho girar con magia, llegarás a una **bifurcación**.
Un camino sigue a la izquierda y otro va hacia el fondo. Coge el de la izquierda y llegarás hasta el Huevo.

4. PUEBLO DE DARET

En la sala a la que has llegado creando unas escaleras con tu magia, fíjate que hay unas **vigas cerca de la puerta de salida**.
Si avanzas por ellas con cuidado y haciendo equilibrios, llegarás hasta el Huevo. Y cuidado con caerte, porque si esto ocurre tendrías que reandar el camino.

5. EL PUENTE DE DAREK

Cuando llegues a la **zona de la cabaña**, fíjate que justo enfrente, en el lado contrario de la pasarela, hay una zona por la que **puedes dejarte caer**. Pega un par de saltos para descender y estarás al ladito del Huevo.

6. PERSECUCIÓN DE LOS RA´ZAC

Cuando ya estamos **luchando con los Ra´zac**, justo tras atravesar la caverna y antes de salir al bosque, el Huevo se encuentra **flotando en la parte derecha de la pantalla**. Basta con que pases por encima de él para cogerlo.

7. ¡ATRAPADOS!

En cualquier momento del nivel, puedes ir a cogerlo en la parte derecha, acercándote a la cámara.

8. CIUDAD DE GILEAD

Tras **cruzar el arco que hay después del portón** que has abierto tocando la campana, ve a la pared de la izquierda y agárrate de un salto al **tejado de la casa**. Sube a él y avanza a la derecha, atravesando el edificio. Saldrás a un balcón. **Cuélgate de la viga** para pasar al otro balcón y avanza todo lo que puedas a la derecha hasta el Huevo.

9. TORRE DE GILEAD

En las **almenas**, ve a la de más a la izquierda (la **quinta**). Después corre hacia abajo (hacia la pantalla). Tuerce la esquina, **avanza hacia el fondo** y encontrarás el secreto.

10. FORTALEZA DE DURZA

Tras **mover dos rocas** con tu magia, trepa por ellas y avanza por este nuevo piso hacia el fondo. Llegarás a una esquina con un hueco en el suelo. Déjate caer por él.

11. LAS MONTAÑAS DE BEOR

Casi al **final del nivel**, tras subir las rocas llenas de **arqueros Urgals**, en lugar de ir al fondo para seguir el camino principal, ve por uno más pequeño que sale a la izquierda, por el que vas hacia la cámara. Te llevará al Huevo.

12. CAMPAMENTO URGAL

Nada más **subir por las rocas** y acabar con los malos de la zona, ve un poco a la izquierda y verás que hay una **oquedad en forma de "U"** en el suelo. Si te dejas caer por ella encontrarás un altillo donde está el Huevo Secreto del nivel.

13. BARRANCO EN LA NIEBLA

Tras superar la **zona de niebla**, en la siguiente zona debes descender unas rocas hasta un camino también neblinoso con algunas bifurcaciones. Si quieres llegar hasta tu premio, lo que tienes que hacer es coger **siempre las bifurcaciones de la izquierda** y seguir avanzando hasta llegar al Huevo.

14. ¡ATAQUE URGALO!

Está en una **zona rocosa cerca del suelo**, a la derecha de la pantalla, justo antes de una pasarela de piedra con arqueros.

15. DEFENDER A LOS VARDENOS

Tras salir de las casas del pueblo llegarás a una **estructura de madera** con escaleras.
Baja por ellas y verás el huevo a la izquierda de la imagen. Solo tienes que **dejarte caer** para cogerlo.

16. BATALLA FINAL

Flota en el aire, y **podrás cogerlo en varias ocasiones** durante la batalla, pero lo mejor es que estés **muy atento al principio** del combate, porque aparecerá a los pocos segundos a la **izquierda de la pantalla**, más o menos en la zona alta de las nubes (donde comienza el cielo).










Género
LUCHA

Desarrollador
BANDAI NAMCO

Editor
ATARI

Lanzamiento
YA DISPONIBLE

PRECIO
59,95 €

TEXTOS
CASTELLANO

VOCES
INGLÉS Y JAPONÉS

JUGADORES
DE 1 A 2

MODO ONLINE
NO

GUARDAR PARTIDAS
PUNTOS CONCRETOS

PÁGINA WEB
WWW.ES.ATARI.COM

TODOS LOS **SECRETOS** PARA COMPLETAR EL CAMINO DEL NINJA

Naruto: Ultimate Ninja

Convertirse en un ninja de nivel superior no es nada fácil, y menos aún si en tu camino hacia la maestría debes deshacerte de toda una corte de aspirantes concienzudamente preparados. Seguro que te resulta más sencillo si le echas un vistazo a esta guía rápida...

» MOVIMIENTOS DE TODOS LOS PERSONAJES

Aquí tienes una lista completa de todos los movimientos de los personajes (hemos obviado los movimientos comunes por ser los básicos), y más adelante encontrarás las habilidades especiales que poseen algunos de ellos. Ten esta lista siempre a mano y te resultará mucho más sencillo desarrollar tus tácticas durante los combates.









NARUTO UZUMAKI

- **Giro de Naruto:** ● x3, → + ●.
- **Bomba en picado:** ● x3, ↓ + ●.
- **Dragón ascendente de Naruto:** ↑ + ● x2.
- **Corona del corte de cabeza:** ↓ + ● x2.
- **Disparo explosivo:** → + ● x2.
- **Sal volando!:** (Lanzar) ← + ●. ①

Movimientos en el aire
- **Golpe gigante:** ↑ + ● x3.
- **Molino gigante:** ↓ + ● x3.
- **Helicóptero de bambú:** ● x3.

Técnicas Chakra
- **Técnica erótica:** ● x3, ↑ + ●.
- **Me he pasado!:** ↓ x2, ●.
- **Multiplicación del cuerpo:** (Chakra a nivel 1 o más) ▲, ●.
- **Técnica del hechicero 1:** (Chakra a nivel 2 o más) ▲ x2, ●.
- **Técnica del hechicero 2:** (Chakra nivel 3) ▲ x3, ●. ②

SASUKE UCHIHA

- **Empujón ígneo:** ●x3, → + ●.
- **Patada giratoria de la llama:** ● x3, ↓ + ●.
- **Patada flor llameante:** ↑ + ● x2.
- **Doble patada deslizante:** ↓ + ● x2.
- **Patada ígnea con salto:** → + ● x2.
- **Rodillazo por la espalda:** (Lanzar) ← + ●.

Movimientos en el aire
- **Danza salvaje de tierra ígnea:** ↑ + ● x3.
- **Danza salvaje fuego rugiente:** ↓ + ● x3.
- **Danza salvaje fuego ardiente:** ● x3. ③

Técnicas Chakra
- **Técnica ígnea Llamas del fénix:** ●x3, ↑ + ●.
- **Técnica ígnea Gran bola de fuego:** ↓ x2, ●.
- **Descarga:** (Chakra a nivel 1 o más) ▲, ●.
- **Sharingan (pupila giratoria):** (Chakra a nivel 2 o más) ▲ x2, ●. ④
- **Técnica especial de Sasuke:** (Chakra a nivel 3) ▲ x3, ●.

ROCK LEE

- **Relámpago azul:** ● x3, ↑ + ●.
- **Embestida feroz:** ● x3, → + ●.
- **Danza celestial de hoja caída:** ↑ + ● x2.
- **Destrucción del huracán:** ↓ + ● x2.
- **Puño de energía:** → + ● x2.
- **Estruendo azul:** (Lanzar) ← + ●.

Movimientos en el aire
- **Ráfaga azul:** ↑ + ● x3.
- **Tormenta azul:** ↓ + ● x3
- **Temporal azul:** ● x3

Técnicas Chakra
- **Remolino de la hoja:** ● x3, ← + ●.
- **Remolino brutal de la hoja:** (Técnica Chakra) ↓ x2, ●.
- **Técnicas físicas:** (Chakra a nivel 1 o más) ▲, ●. ⑤
- **Flor de loto:** (Chakra a nivel 2 o más) ▲ x2, ●.
- **Flor de loto oculta:** (Chakra a nivel 3) ▲ x3. ●.

SHIKAMARU NARA

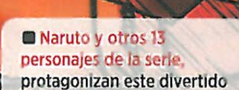
- **Salto del ciervo:** ● x2, ↑ + ●.
- **Giro del ciervo:** ● x2, → + ●.
- **Golpe fulminante:** ↑ + ●.
- **Barrido de la sombra:** ↑ + ● x2.
- **Corte de la sombra:** ↓ + ●x2.
- **Arremetida del ciervo:** → + ● x2. ⑥
- **Lanzamiento de la sombra:** (Lanzar) ← + ●.

Movimientos en el aire
- **Sombra ascendente:** ↑ + ● x3.
- **Sombra descendente:** ↓ + ● x3.
- **Sombra voladora:** ● x3.

Técnicas Chakra
- **Chúpate esa!:** ● x2, ↓ + ●. (4)
- **Ahora, Chōji!:** ↓ x2, ●.
- **Amigo:** (Chakra a nivel 1 o más) ▲, ●. ⑦)
- **Sombra imitadora:** (Chakra a nivel 2 o más) ▲ x2, ●.
- **Asuma:** (Chakra a nivel 3) ▲ x3, ●.

KAKASHI HAKATE

- **Tajo aéreo:** ● x3, ↑ + ●.
- **Combo Kunai:** ● x3, → + ●.
- **Tajo instantáneo:** ↑ + ● x2.
- **Giro bajo con patada:** ↓ + ● x2.
- **Gateo por tierra:** → + ● x2.
- **Puñalada por la espalda:** (Lanzar) ← + ●. ⑧
- **Golondrina ascendente:** (En el aire) ↑ + ● x3.



■ Naruto y otros 13 personajes de la serie, protagonizan este divertido arcade de lucha.


















(12)



(13)



(14)



(15)

Movimientos en el aire
- Golondrina descendente: ↓ + ● x3.
- Gorrión volador: ● x3.

Técnicas Chakra
- Colmillos de tierra: ● x3, ← + ●.
- Muerte Milenaria: ↓ x2, ●.
- Entendimiento del ninja: (Chakra a nivel 1 o más) ▲, ●.
- Técnica del hechicero: (Chakra a nivel 2 o más) ▲ x2, ●.
- Relámpagos cortantes: (Chakra a nivel 3) ▲ x3, ● (9)

SAKURA HARUNO
- Combo de repulsión: ● x3, ↑ + ●.
- Combo de castigo: ● x3, → + ●.
- Las chicas son guerreras: ↑ + ● x2.
- Tus pies están desprotegidos!: ↓ + ● x2.
- Técnica antimoscones: → + ● x2.
- Largo de aquí!: (Lanzar) ← + ●.

Movimientos en el aire
- Golpe en el aire por alto: ↑ + ● x3.
- Golpe en el aire por bajo: ↓ + ● x3.
- Golpe en el aire medio: ● x3. (10)

Técnicas Chakra
- La gran Sakura: ● x3, ← + ●.
- Los cuentos de hadas existen!: (Técnica Chakra) ↓ x2, ●.
- Trampa: (Chakra a nivel 1 o más) ▲, ●.
- Sakura auténtica: (Chakra a nivel 2 o más) ▲ x2, ●.
- Técnica ilusoria: (Chakra a nivel 3) ▲ x3, ●.

NEJI HYÛGA
- Remolino de puños: ● x3, ↑ + ●.
- Empujón menor: ● x3, → + ●.
- Palma del cielo ascendente: ↑ + ● x2.
- Patada de espiral descendente: ↓ + ● x2.
- Empujón mayor: → + ● x2.
- Golpe paralizador de Chakra: (Lanzar) ← + ●.

Movimientos en el aire
- Danza salvaje patada celestial: ↑ + ● x2.
- Danza salvaje puño celestial: ↓ + ● x2.
- Danza salvaje palma celestial: ● x2.

Técnicas Chakra
- Descarga de golpes blandos: ● x3, ↓ + ●.
- Giro celestial 1: ↓ x2, ●.
- Giro celestial 2: (Chakra a nivel 1 o más) ▲, ●.
- Ojo blanco: (Chakra a nivel 2 o más) ▲ x2, ● (11)
- Signos Hakke: (Chakra a nivel 3) ▲ x3, ●.

HINATA HYÛGA
- Remolino de puños: ● x3, ↑ + ●.
- Doble empujón: ● x3, → + ●.
- Palma celestial: ↑ + ● x2.
- Palma espiral descendente: ↓ + ● x2.
- Golpes de palma con giro: → + ● x2.
- Rodillazo con giro: (Lanzar) ← + ●.

Movimientos en el aire
- Torbellino de puños ascendente: ↑ + ● x2.
- Patada caminando en el aire: ↓ + ● x2.
- Doble palma en el aire: ● x2.

Técnicas Chakra
- Descarga de golpes blandos: ● x3, ↓ + ● (12)
- Medicina: ↓ x2, ●.
- Amigos: (Chakra a nivel 1 o más) ▲, ●.
- Ojo blanco: (Chakra a nivel 2 o más) ▲ x2, ●.
- Golpe blando: (Chakra a nivel 3) ▲ x3, ●.

HAKU
- Patada ascendente: ● x3, ↑ + ●.
- Rompeespejos: ● x3, → + ●.
- Patada fulminante del cielo: ↑ + ● x2.
- Patada relámpago giratoria: ↓ + ● x2.
- Tajo cortante giratorio: → + ● x2.
- Giro de corte: (Lanzar) ← + ●.

Movimientos en el aire
- Danza relámpago ascendente: ↑ + ● x2.
- Danza de la garra descendente: ↓ + ● x2.
- Danza del giro volador: ● x2.

Técnicas Chakra
- Danza de los mil tajos: (Técnica Chakra) ● x3, ← + ●.
- Muerte milenaria acuática 1: (Técnica Chakra) ↓ x2, ●.
- Técnica de hielo: (Chakra a nivel 1 o más) ▲, ●.
- Muerte milenaria acuática 2: (Chakra a nivel 2 o más) ▲ x2, ● (13)
- Espejo de hielo diabólico: (Chakra a nivel 3) ▲ x3, ●.

ZABUZA MOMOCHI
- Espada perforahuesos: ● x3, ↑ + ●.
- Tajo de muerte: ● x3, ↓ + ●.
- Tajo de oleada: ↑ + ● x2.
- Latigazo de brazo: ↓ + ● x2.
- Coletazo del dragón: → + ● x2.
- Lanzamiento: (Lanzar) ← + ●.

Movimientos en el aire
- Combo de ataque en la niebla: ↑ + ● x3.
- Combo de ataque en la neblina: (En el aire) ↓ + ● x3.
- Combo sombra en la niebla: ● x3.

Técnicas Chakra
- Del dragón de agua: ● x3, → + ●.
- Prisión de agua: ↓ x2, ● (14)
- Técnicas físicas: (Chakra a nivel 1 o más) ▲, ●.
- Técnica blanco de niebla ninja: (Chakra a nivel 2 o más) ▲ x2, ●.
- Técnica acuática: (nivel 3) ▲ x3, ●.

GAARA
- Oleada de arena persecutoria: ● x2, → + ●.
- Muro de arena fluido: ● x2, ↓ + ●.
- Erupción de arena: ↑ + ● x2. (1)
- Garra de arena: ↓ + ● x2.
- Flujo de arena: → + ● x2.
- Agarrón de arena: (Lanzar) ← + ●. (2)

Movimientos en el aire
- Arena ascendente: ↑ + ● x2.
- Arena descendente: ↓ + ● x2.
- Arena voladora: ● x2.

Técnicas Chakra
- Tormenta de arena destructiva: (Técnica Chakra) ● x2, ↑ + ●.
- Garra de tormenta de arena: (Técnica Chakra) ↓ x2, ● (15)
- Arena: (Chakra a nivel 1 o más) ▲, ●.
- Amigos: (a nivel 2 o más) ▲ x2, ●.
- Técnica del hechicero: (Chakra a nivel 3) ▲ x3, ●.

OROCHIMARU
- Espada de destrucción: ● x3, ↓ + ●.
- Doble oscuridad: ● x3, → + ●.
- Danza celestial de oscuridad: ↑ + ● x2.
- Danza sagrada de la oscuridad: ↓ + ● x2.
- Trampa de serpientes: → + ● x2.
- Serpiente de las sombras: (Lanzar) ← + ●.

Movimientos en el aire
- Cuchilla mortal: ↑ + ● x3.
- Cuchilla rajadora: ↓ + ● x3.
- Cuchilla sajadora: ● x3. (16)

Técnicas Chakra
- Sal de mi vista: ● x3, ← + ●.
- Técnica de la cuchilla: ↓ x2, ●.
- Técnica del hechicero: (Chakra a nivel 1 o más) ▲, ●.
- Intención asesina: (Chakra a nivel 2 o más) ▲ x2, ●.
- Regreso de la muerte: (Chakra a nivel 3) ▲ x3, ●.

SASUKE SELLO MALIGNO
- Puñetazo cortante: ● x3, → + ●.
- Patada partecuellos: ● x3, ↓ + ●.
- Patada flor oscura: ↑ + ● x2.
- Patada guadaña: ↓ + ● x2.
- Patada rompeoscuridad: → + ● x2.
- Corte posterior: (Lanzar) ← + ●.

Movimientos en el aire
- Danza giratoria cielo condenado: ↑ + ● x3.
- Danza llama imperial: ↓ + ● x3.
- Danza giratoria llama negra: ● x3.

Técnicas Chakra
- Técnica ígnea llamas del fénix: ● x3, ↑ + ●.
- Técnica ígnea gran bola de fuego: ↓ x2, ● (17)
- Sello: (Chakra a nivel 3) ▲, ●.

NARUTO NUEVE COLAS
- Descarga del zorro: ● x3, → + ●.
- Garra zorro aullador: ● x3, ↓ + ●.
- Dragón ascendente de nueve colas: ↑ + ● x2.
- Ataque salvaje: ↓ + ● x2. (18)
- Golpe del zorro aullador: → + ● x2.
- Coletazo del zorro: (Lanzar) ← + ●.

Movimientos en el aire
- Danza pierna aplastante: ↑ + ● x3.
- Patada giratoria: ↓ + ● x3.
- Ataque triple: ● x3 (19)
- El zorro de nueve colas: (Chakra a nivel 3) ▲, ●.



(16)



(17)



(18)



(19)

» HABILIDADES ESPECIALES


(1)


(2)


(3)


(4)

Sasuke Uchiha (Ojo Sharingan)
- **Activación:** usando una técnica secreta de tercer nivel.
- **Utilidad:** copiar los movimientos básicos de tu rival (1).
- **Nota:** no es recomendable emplearla contra Gaara, ya que todos sus movimientos giran en torno al control de la arena, recurso que ningún otro personaje puede usar.

Kakashi Hatake (Ojo Sharingan)
- **Activación:** disponible tras utilizar la técnica secreta más avanzada (2).
- **Utilidad:** copiar los movimientos básicos de tu rival.
- **Nota:** No la uses contra Gaara.

Rock Lee (Desbloqueo Puertas Chakra)
- **Activación:** ejecutas correctamente una técnica secreta de nivel 3.
- **Utilidad:** aumentar tu fuerza y rapidez (3).
- **Nota:** va agotando lentamente tu salud. Se desactiva tras unos cuantos segundos.

Neji Hyûga (Ojo Byakugan)
- **Activación:** tras realizar un ataque secreto de grado 2.
- **Utilidad:** reducir notablemente el chakra de tu adversario (4).
- **Nota:** dependerá, eso sí, de tu destreza a la hora de golpearle.

Hinata Hyûga (Ojo Byakugan)
- **Activación:** tras realizar una técnica secreta de segundo nivel.
- **Utilidad:** reducir notablemente el chakra de tu adversario.
- **Nota:** dependerá de tu puntería asestando golpes a tu rival (5).


(5)

Naruto 9 colas (Kyuubie Chakra)
- **Activación:** al comenzar el combate.
- **Utilidad:** aumentar su velocidad y fuerza (6).
- **Nota:** no puedes usar herramientas ninja.


(6)

Sasuke Sello Maligno (Sello Maligno)
- **Activación:** al comenzar el combate.
- **Utilidad:** incrementa tus cualidades físicas (7).
- **Nota:** no permite usar armas ninja y resta lentamente tu salud.


(7)

» MISIONES NINJA DE ESPECIAL DIFICULTAD


(1)


(2)


(3)


(4)

Dentro del modo "Misión" encontrarás algunos retos especialmente difíciles. Aquí tienes unos consejos para las misiones más peliagudas:

NIVEL D

ESCOLTA AL FAMOSÍSIMO CONSTRUCTOR DE PUENTES.
Condiciones: Lucha hasta que se agote el tiempo. Conserva más del 80% de vida.

Mantente todo lo lejos que puedas de Zabuza. Usa la teletransportación para cambiar de un lado a otro del escenario y emplea la guardia si llega a alcanzarte en algún momento (1).

ENTRENAMIENTO CON SAKURA.
Condiciones: Gana el combate. Sube por la pared hasta contar más de 3. Conserva el chakra por encima de 2.

Sube por uno de los troncos y utiliza los controles de ↑ y ↓ para esquivar las cuchillas que Sakura comenzará a lanzarte (2). Tras la cuenta de 3, pasa al ataque y recoge todos lo objetos regeneradores de chakra que puedas mientras atacas. No emplees técnicas secretas de segundo o tercer grado si no quieres pasarlas canutas para recuperar el nivel de chakra.


(5)

FRUSTRA LOS MALÉVOLOS PLANES DE GATÓ
Condiciones: Gana el combate. Vence al enemigo antes de contar 30. Asestale más de 6 golpes extra.

Escoge a un luchador poderoso como Zabuza y comienza a golpear a tu rival con alguna combinación que te permita lanzar vertical u horizontalmente a tu contrincante y rematarle en el aire (Tajo de oleada o Lanzamiento, en el caso de Zabuza) (3). Repite la técnica las seis veces requeridas sin darle un respiro a tu rival.

¿EL SELLO FUERA DE CONTROL?
Condiciones: Gana el combate. Termina con el enemigo cuando su chakra esté a 0.

Elige a Neji y, en cuanto comience el combate, usa una técnica secreta de nivel 2 para activar la habilidad especial de tu personaje. Después golpea sin descanso a tu rival hasta que se quede sin chakra y remátale antes de que pueda recuperarlo (4).


(6)

NIVEL C

SEGUNDO COMBATE DEL EXAMEN FINAL DE ASCENSO
Condiciones: Gana el combate con tu vida a menos del 10%. Asesta más de 6 golpes extra al enemigo.

Comienza realizando los 6 combos requeridos, lo que dejará a tu adversario con muy poca salud (5). En vez de rematarle, deja que te golpee hasta que tu salud también quede bajo mínimos. Después, acaba con él con un rápido combo o una técnica chakra.

PRUEBA DE GRADO MEDIO 2
Condiciones: Gana el combate. Aguanta sobre el agua hasta contar más de 30.

Baja al nivel inferior en cuanto puedas y aguarda sobre las aguas mientras Sakura deambula por la parte superior. No te muevas a no ser que seas atacado, lo que no ocurrirá muy a menudo si no llamas la atención. Si ves que Sakura se acerca peligrosamente, puede tratar de disuadirla con las cuchillas. Una vez que alcances la cuenta de 30, acaba con tu rival (6).


(7)

PON FIN A LAS TRAVESURAS DE NARUTO
Condiciones: Gana el combate. Impide que destruya la Roca Hokage. Haz que el enemigo caiga más de tres veces.

Comienza arrojando tres veces a Naruto fuera del escenario, ya sea lanzándole desde las copas de los árboles o a base de patadas en los balcones del fondo (7). Después de cumplir esta condición, sigue golpeándole sin permitir que se acerque a la Roca con intenciones destructivas. En cuanto tengas oportunidad, cambia de fase y derrótale.


(8)

ENTRENAMIENTO DE SASUKE 2
Condiciones: Gana el combate. No utilices ninguna técnica en tierra o en agua.

Emplea exclusivamente ataques aéreos. Elige a Sasuke Sello Maligno, que ya estará disponible, y lánzate sobre tu rival con ataques como Danza giratoria llama imperial y Danza giratoria de llama negra (8). Hilando una buena y precisa serie de ataques aéreos seguidos conseguirás arrebatarle toda su energía.

NIVEL B

NOVATADA DE ANKO 2
Condiciones: Gana el combate. No saltes en tierra. No te protejas de los ataques enemigos. No uses ninguna técnica secreta.

Escoge a un luchador contundente como Orochimaru y lánzate contra Hinata sin vacilar un segundo. Para cumplir con los requisitos, no acerques en ningún momento tus dedos


(9)

COLECCIÓN DE OBJETOS NINJA






A medida que vas ganando dinero en los diversos modos de juego, puedes invertirlo en la adquisición diversos objetos en la Tienda (1). Desgraciadamente, **no se trata de una simple operación de compra-venta**, sino de un juego en el que el dinero sólo te sirve para **comprar cápsulas** de las diversas máquinas pero no te garantiza que consigas objeto alguno (2). Una vez que hagas apuesta y gires la manivela, la cápsula se abrirá mostrándote lo que has ganado. **Cuanto mayor sea la apuesta, más posibilidades** de obtener objetos tendrás. **Entre los ítems que puedes ganar** se encuentran cosas tan interesantes como voces, figuras de luchadores (3), tarjetas ninja, vídeos, discos de música (4) e incluso armas y otros objetos de apoyo para utilizar en tus peleas (5). Una vez que hayas recopilado un buen número de objetos, **en el apartado Casa de Naruto** podrás echarles un vistazo. Allí tendrás la oportunidad de disfrutar de las voces y registros musicales (6), desvelar las ilustraciones de las tarjetas (7), observar el contenido de los rollos y los vídeos de las técnicas secretas (8) y recrearte con las acciones de las figuras (9).












a los botones ▲ y ✖ y utiliza ataques como Danza Celestial de Oscuridad y Danza Sagrada de la Oscuridad (9). También puedes emplear las técnicas chakra Sal de mi vista y Técnica de la cuchilla.

LA BUSQUEDA DE KAKASHI

Condiciones: Gana el combate. Vence al enemigo antes de contar 20 y Lanza al enemigo para vencerlo.
Elige a uno de tus luchadores más fornidos y abalánzate inmediatamente sobre Kakashi. Emplea contra él bueno combos y técnicas secretas. Cuando su energía esté ya al mínimo, dale el golpe de gracia usando una técnica de lanzamiento (← + ●) (10).

PRUEBA DE NINJA SUPERIOR 1

Condiciones: Gana el combate. Utiliza la técnica del cambiazo más de 6 veces. Asesta más de 3 golpes extra al enemigo.
Escoge un personaje rápido y escurridizo como Hinata o Naruto y comienza intentando cumplir con la segunda condición. Para ejecutar correctamente la técnica del cambiazo, sitúate frente a tu contrincante y pulsa R2 o L2 justo cuando inicie su ataque. Deberás ser muy rápido y anticiparte por milésimas. Si lo haces bien, un tronco aparecerá en tu posición y el golpe de tu adversario no encontrará su destino (11). Después, golpea a tu rival con las combinaciones adecuadas que te permitan rematarlo en el aire las tres veces obligadas.

ENTRENAMIENTO DE SASUKE 3

Condiciones: Gana el combate. No uses ninguna técnica secreta. No dejes de atacar ni un segundo. Conserva más del 30% de vida.
Entra un combate con un personaje fornido (como Zabuza) y lánzate a por Sasuke. Golpéale con todo tu arsenal (12) a excepción de las técnicas secretas y usa la teletransportación para seguirle allá donde vaya. No dejes de atacarle un sólo instante, aunque pare repetidamente tus golpes.

FINAL DEL TORNEO DECISIVO DE TECNICAS FISICAS Nº1

Condiciones: Gana el combate. No falles nunca al usar una técnica.
Nada más comenzar, usa una técnica de nivel 3 sobre tu rival cuando tenga la guardia baja y diezmarás su energía a la mitad (13). Después recupera el chakra con los objetos de apoyo que te dará tu compañero y, cuando tengas suficiente, ataca con otra técnica secreta. También puedes usar las cuchillas para restarle más energía, así como ataques de apoyo.

NIVEL A

PRUEBA DE GRADO SUPERIOR 3

Condiciones: Gana el combate. Haz que el enemigo caiga más de tres veces. Cambia más de tres veces de fase.
Comienza arrojando al vacío a Shikamaru las veces requeridas. Para conseguirlo, lo mejor es que uses combinaciones de patadas que le lancen contra cualquiera de los dos extremos del escenario. Una vez que lo consigas, deberás permanecer muy atento a la pantalla, ya que en cualquier momento puede aparecer el cartel de cambio de fase (14). En cuanto aparezca, pulsa ↑ +✖ y cambiarás de localización. Repítelo las veces exigidas y después acaba rápidamente con tu enemigo.

PRUEBA DE GRADO SUPERIOR 4

Condiciones: Gana el combate. Haz que aparezca un rollo secreto. Tu vida está a menos del 10%.
Nada más empezar, golpea unas cuantas veces a los peces del río que saltan del agua y acabarás descubriendo el rollo secreto (15). Ahora, lánzate sobre Kakashi y no dejes de atizarle hasta que su salud quede reducida al mínimo. Después, deja que se ensañe contigo y deje tu barra de energía por debajo de una décima parte. Luego, sin perder un segundo, atácale con una técnica secreta que agote su vida enteramente.

PRUEBA DE GRADO SUPERIOR 5

Condiciones: Gana el combate. Destrózalo todo antes de contar 15.
Aquí tu principal dificultad será cumplir la segunda condición, para lo cual deberás moverte con mucha velocidad. Nada más comenzar, rehuye el combate y empieza a romper todos los objetos de nivel inferior. Después sube al nivel medio y haz lo mismo con los carteles y los recipientes metálicos (16). Tras esto, súbete a la cuerda y desde allí destruye los adornos que cuelgan junto a los balcones de los extremos.

ENTRENAMIENTO IMAGINARIO 2

Condiciones: Vence al enemigo antes de contar 30. No recibas ni un solo ataque del enemigo.
La mejor forma de superar este reto es atacar a mansalva y no permitir que Zabuza tenga la más mínima oportunidad de responderte (17). Mezcla buenos combos con técnicas secretas y no le des ni el más mínimo respiro.

OTRA VEZ OROCHIMARU

Condiciones: Gana el combate. No rompas ningún objeto.
Aquí tu mayor preocupación serán los múltiples objetos del escenario, ninguno de los cuales podrás romper. Para poder vencer sin destrozar nada, sube a la cuerda del nivel intermedio y lucha con tu oponente exclusivamente en esa zona (18). No abandones la cuerda más que para recoger objetos y usa las cuchillas y las estrellas ninja cuando Orochimaru se encuentre alejado de tu posición.







» LOCALIZACIÓN DE LOS ROLLOS SECRETOS






Cada escenario guarda un pergamino oculto que sólo podrás desvelar procediendo de una determinada manera, que aquí te explicamos:

• Rollo 1 **(Bosque de la Muerte):** Golpea tres veces con ● al pez rojo del río que salta del agua y obtendrás el rollo. (1)

• Rollo 2 **(Gran Puente Naruto):** Aguarda de pie 3 segundos del reloj la embarcación y listo. (2)

• Rollo 3 **(Estadio de examen):** Entra por el hoyo de la izquierda y, corriendo, recorre el túnel subterráneo para salir por la derecha. Repite tres ves el mismo recorrido y recibirás tu premio en forma de pergamino secreto. (3)

• Rollo 4 **(Monumento en Memoria de Héroes):** Lo único que tienes que hacer es atacar cinco veces al compañero de apoyo que tenga tu contrincante y conseguirás el cuarto rollo. (4)

• Rollo 5 **(Imágenes de Hokages en Montaña):** Salta repetidamente, unas siete u ocho veces, sobre la copa del árbol de la izquierda y obtendrás tu recompensa. (5)

• Rollo 6 **(Castillo Kikyo):** Súbete a lo más alto de la cola del pez de piedra del lado derecho y aguarda allí cerca de medio minuto. (6)

• Rollo 7 **(Restaurante Fideos):** Golpea las linternas chinas hasta que brillen enrojecidas y recibirás otro rollo (7). Deberás dar dos golpes a la del lado izquierdo y uno a cada una de las de la derecha.

• Rollo 8 **(Campo de Práctica):** Destroza alrededor de diez veces el muñeco de trapo del fondo a la derecha y será tuyo un nuevo rollo. (8)

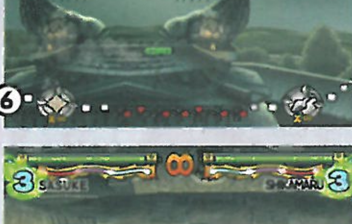
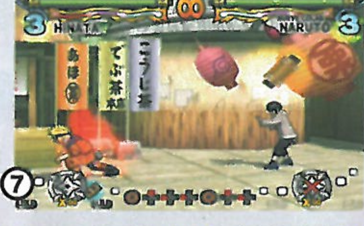
• Rollo 9 **(Hacienda Sunagimo):** Sube a la cuerda del fondo y destruye entre ocho y diez objetos de los que vuelan en el interior del tornado. (9)

• Rollo 10 **(Mansión Kazekage):** Golpea la máquina de la izquierda unas 30 veces. (10)

• Rollo 11 **(Torre Observación):** Salta desde la boca del sapo hasta la serpiente (pulsa 3 veces seguidas ✖) y después haz el recorrido inverso también saltando. (11)

• Rollo 12 **(Guarida de Zabuza):** Sube al balcón del tejado de la casa y aguarda quieto unos segundos hasta que aparezca el rollo. (12)









» DESBLOQUEABLES Y TRUCOS










Según avanzas en los modos Escenario y Misión, irás desbloqueando los personajes, escenarios y otros elementos del juego. Ésta es la lista completa de los elementos que puedes revelar:

MÁQUINAS

- Máquina de cápsulas coleccionistas: Termina las misiones nivel C.
- Máquina de cápsulas fanáticos: Termina las misiones nivel A. (1)

PERSONAJES

- Sasuke Sello Maligno: Acaba las misiones nivel C. (2)
- Gaara: Acaba la saga de Zabuza.
- Haku: Acaba la saga de Hinata.
- Hinata Hyuga: Acaba la saga de Neji.
- Kyuubi Naruto: Termina las misiones nivel B.
- Neji Hyuuga: Acaba la saga de cualquiera de los seis personajes iniciales.
- Orochimaru: Acaba la saga de Gaara. (3)
- Zabuza Momochi: Acaba la saga de Haku. (4)

ESCENARIOS

- Gran Puente Naruto: Completa la saga de Haku.
- Guarida de Zabuza: Completa la saga de Haku. (5)
- Mansión Kazekage: Completa la saga de Gaara. (6)
- Hacienda Sumanigo y Estatua Buda: Completa la saga de Gaara.

MISIONES

Consigue los puntos de experiencia indicados en cada caso.



- Nivel Práctica: Consigue 50 puntos de experiencia.
- Nivel D: Consigue 500 puntos.
- Nivel C: Consigue 1150 puntos.
- Nivel B: Consigue 1750 puntos de experiencia.
- Nivel A: Consigue 2170 puntos.
- Nivel S: Consigue 2490 puntos de experiencia. (7)



TRUCOS

- Cambio del color de la indumentaria: En la pantalla de elección de personaje de los modos Combate Libre o Misión, mantén pulsados L2 y R1 y luego pulsa ✖. Si lo haces bien, verás cómo los trajes de los luchadores cambian sorprendentemente. (8)



Borra tu pantalla

Envia un SMS al 7747 con la clave BORRA y borra los logos del operador.

IMAGENES

Envía un sms al 7372 con la clave color10 y el código de la imagen.

Ej. sms: color10 36251

También en el: 806 416 947

especial manga

ANIM179 — Ej. COLOR10 35493

35493 · 41491 · 41493 · 41490 · 41333 · 36472

WAP * Comprueba que tu móvil tiene WAP y es compatible. ENVÍA WAP AL 7747 para configurarlo.

E Estáticas · A Animadas

Novedades

Ej. COLOR10 ADA

RUBI · FELI · VERO · ADA · noe

39726 · 39920 · 41064 · 38893 · 41338

PROHIBIDAS EN PRENSA

ANIMADAS>>

Envia COLOR10 (espacio) codigo de la imagen al 7372.
Ej. COLOR10 LILI

Lili	Anima3
Anima100	Kate
Anima5	Yerai
Belisa	37836
Anim141	Barbara
Anima16	Doris
Rita	Rona
37835	Zoe
37833	Adara
37832	39264

E Estáticas Comic

39731 · 39732 · 39733 · 39734 · 39735 · 39736 · 42007 · 42017

41702 · 41694 · 41623 · 41340 · 39726 · 37652 · 36525 · 39251

ESPÍA-A-ESTAS-CHICAS

O ELIGE EL SITIO DONDE QUIERES PILLARLAS...

ENVÍA COLOR10 (ESPACIO) CÓDIGO AL 7372. Ej: COLOR10 VERO

SALON · SERVICIO · DUCHA
CUARTO · PROBADOR
VESTIDOR

VERO	SALLY	ARIA	BELISA
WANDA	ANITA	TELMA	BRENDA
CELSA	DANAE	FELI	VALLE

POLITONOS

Envía PO2 (espacio) código del POLITONO al 7372

También en el: 806 416 947

Ej: P02 82984

TOP

90895	Take That
85539	con sólo una sonrisa
85568	have a nice day
88013	sorry
88628	no quiero verla más
89051	muñeca de trapo
89075	hips dont lie
89085	para mi guerrera
89222	déjame verte
89232	opa yo viaze un corra

VIDEOJUEGOS

83726	F-Zerox
83725	Space Harrier
83724	Spy Hunter
83723	Spy vs. Spy
83722	Street Surfer
83721	Super Monkey Ball
83720	Super Mario Brothers 3
83719	Super Mario World
83718	Ultima-Exodus
83717	Uridium
83716	Tomb Raider 3
83715	Syphoon Filter
83714	Street Fighter
83713	Sim City
83711	Super Mario 1
83712	Super Mario 2
83709	Tomb Raider
83708	Resident Evil
83707	Gran Turismot
83706	Worms
83705	Zelda
83704	Zorro
83703	Duke Nukem
83702	Fairlight
83701	Druid
83700	Crash Bandicoot Warped
83699	Crash team racing
83698	Boulder dash
83697	1942
83696	Airwolf
83695	Alone in the dark
83694	Altered beast
83693	Bombjack
83692	Paperboy
83691	Rodland
83690	Pengo
83689	Moon Patrol
83688	Bruce Lee
80084	Time to fight

ESPAÑOLAS

89636	Que precio tiene el cielo
89635	Dulce locura
89634	Será, será
89631	Capaz de todo
89630	Malabares
89625	Bonita de mas
89607	Rastamandita
89602	Parque triana
89595	A por ellos
89594	Volando Voy
89591	Loco por mi
89590	Acuerdate bien de mi cara
89588	Furia española
89587	Volver
89583	¡Stop! olvidate
89582	Entenderas
89581	Lo principal: eres tu
89580	Lo que queramos
89579	Me Parece mentira
89578	Tu mejor perfil
89572	Donde estabas
89571	Corazon de fuego
89570	Me envenena
89569	No es una novela
89567	Has cambiado mi vida
89564	Si Un Niño Se Pierde
89563	Diario De Una Madre
89562	La Calle Me Llama
89560	Liberta
89559	Como Podria Ser Mas Rico
89558	Dale Vo
89557	Mi Luna
89556	Abusos De Autoridad
89555	La Valla De La Muerte
89532	Donde esta tu cara
89531	No deberia duo con Soraya
89530	Mia
89529	Te hecho tanto de menos
89528	Tus ojitos
89525	Aqui no hay Playa
89521	Goleador
89517	Control myself
89516	Fiesta
89514	Angelito
89513	Mirame
89512	La furgoneta del amor
89511	Independent women pt 1 (Los Ángeles de Charlie
89509	One thing
89508	Walk like and egyptian
89506	The final countdown
89507	Born in the USA
89505	Fiera inquieta
89504	Una noche mas
89503	Dont bother
89502	Puede ser
89496	Henna
89477	Sideral
89476	Heroe
89419	Opa vamo a por el mundial
89379	Te echo de menos
89376	Los restos del naufragio
89374	pata pata
89370	hey
89360	Tengo para ti
89359	Las malas lenguas
89358	Salir corriendo
89357	Dos extraños

CINE-TV

85185	Spongebob Squarepants
85083	Aqui no hay quien viva
85057	Reservoir dogs
85045	The switch
84999	CSI Miami
84659	Vacaciones en el mar
84658	Mister Bean
84656	Superman
84560	Curro Jimenez
84495	Sorpresa sorpresa
84459	Summer feeling
84440	El señor de los anillos
84437	Shin Chan
84434	Estas despedido
84433	Nos vamos a la cama
84268	Embrujadas
84266	May it be
84262	Regreso al futuro
84233	La historia interminable
84231	Bar coyote
84229	Encuentros en la tercera fase
84208	Tarantella
84207	El Padrino
84206	Moon river
84085	El aprendiz de brujo
84070	Espacio 1999
84069	Desafio total
84067	El Exorcista (Tubular bells)
84066	Psicosis
84064	Darth Vader Marcha imperial
84029	Cantina
83924	Sally´s Song
83901	Zorba el griego
83884	El principe de Bel air
83883	Fraggle Rock
83882	Whats this?
83880	Boogie Boogie
83866	Bajo del mar
83864	As times goes by
83851	Los persuasores
83850	Las Tapitas
83838	Negrito del Colacao
83837	Cocacola
83836	Heidi
83835	Star Wars
83834	La abeja maya
83687	This is halloween
83658	Star Wars
83648	La familia Munster

HIMNOS-FUTBOL

85034	RCD Espanyol
84998	Estados Unidos
84987	Real Zaragoza
84986	Villareal
84932	Real Sociedad
84906	Himno de Uruguay
84896	A las barricadas
84855	Amunt Valencia
84793	A por ellos
84752	oe oe oe
84489	Els segadors
84488	La marsellesa
84487	We are the champions
84436	Centenario Real Madrid
84362	Champions League
84089	Marruecos
83477	Himno de Valencia
83931	Numancia
83929	UD Las Palmas
83823	Andalucia
82123	Athletic De Bilbao
82124	Atletico De Madrid
82172	Barcelona
82190	Betis
82278	Celta De Vigo
82411	Deportivo De La Coruña
82737	Malaga
82742	Mallorca
82970	Oviedo
83187	Rayo Vallecano
83188	Real Madrid
83258	Sevilla F.C.
83481	Valladolid



VIDEOS con sorpresa

ENVÍA XCLiP6 + espacio + CÓDIGO VIDEO AL 7372

Ej: XCLiP6 3375

3375	COCHES DE CARRERAS DERRAPANDO
3374	VAYA CONTROL DE BALÓN !!
3373	CARRERA DE F1 ACCIDENTADA
3862	VECINITA MUY CALIENTE
3861	JAPONESA HAMBRIENTA
3862	ORIENTALES CORRUPTAS
78125	ME LO MONTO CON EL PIZZERO
78122	MIRA COMO CENTRIFUGA MI LAVADORA
78119	DOCTOR, DOCTOR... TENGO FIEBRE?
77489	HE SIDO UNA NIÑA MUY MALA...
78129	MI PORTERO ME ROBA MI ROPITA INT.
78121	EL NUEVO VECINO ES UN VOYEUR
77495	ESTRENAMOS LA VITRO?
77486	FIESTA EXTREMA EN DIRECTO
77494	DONDE DEJO LA BOMBONA?
77492	FIESTA EN LA PISCINA!
78131	DE MARCHA CON MI VECINA!

Escríbenos tus cartas a Hobby Press S.A. **PlayManía**. C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid, indicando en el sobre "**Trucos**".
@ Manda tus e-Mails a **trucos.playmania@hobbypress.es**

Claves, consejos y estrategias para ganar

¿Necesitas un poco de ayuda "extra" en algún juego? Pues esta es la sección que buscas...



CABALLEROS DEL ZODÍACO: THE HADES

• Jugar como Kanon:
Completa los modos "Batalla con Minos, Aiocos y Rhadamantys" dentro del modo Historia.
• Jugar como Geminis, Acuario, Capricornio, Cancer y Piscis con armadura dorada:
Completa jugando con ellos el modo "Leyenda".
• Jugar con la primera versión de las armaduras de los 5 Caballeros de Bronce:
Completa el modo "Leyenda" con estos personajes.

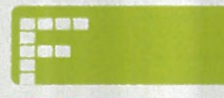


DESTROY ALL HUMANS! 2

• Días salados con Pox y Cripto:
Pausa el juego y ve a la sección de Archivos del menú. Allí, mantén L3 e introduce este código:
✖, ■, ▲, ●, ■, ●, ▲, ✖, ✖.

DEVIL MAY CRY 3 EDICION ESPECIAL

• Desbloquear todo:
Mantén R1-R2+L1+L2 + ↖ en la cruceta + ↘ en el stick izquierdo.



FIFA STREET 2

• Todas las canchas:
En el menú principal, mantén L1 + ▲ y pulsa esta secuencia de direcciones:
←, ↑, ↑, →, ↓, ↓, →, ↓.

FLATOUT 2

En la pantalla del menú principal, ve a "Extras" y después a la opción "Enter Code". Allí, introduce los siguientes códigos:
• Todos los coches y 1 millón de créditos: GIEVEPIX
• Todas las pistas: GIVEALL
• Ropa grande: ELPUEBLO
• Ropa grande de camionero: RAIDERS
• Coche plano: WOTKINS
• Mucho dinero: GIVECASH
• Coche de la mafia: BIGTRUCK
• Coche de chulo: RUTTO
• Coche cohete: KALJAKOPPA
• Bus escolar: GIEVCARPLZ



GTA LIBERTY CITY STORIES

Introduce estos trucos durante el juego, sin pausar:
• Grupo de armas 1:
↑, ■, ■, ↓, ←, ■, ■, →.
• Grupo de armas 2:
↑, ●, ●, ↓, ←, ●, ●, →.
• Grupo de armas 3:
↑, ✖, ✖, ↓, ←, ✖, ✖, →.
• 250.000$:
L1, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, R1.
• Chaleco al máximo:
L1, R1, ●, L1, R1, ✖, L1, R1.
• Salud al máximo:
L1, R1, ✖, L1, R1, ■, L1, R1.
• No aparece nivel de búsqueda: L1, L1, ▲, R1, R1, ✖, ■, ●.

GUITAR HERO

Con los botones de colores, pulsa en el menú principal:
• Desbloquear todo:
amarillo, naranja, naranja, amarillo, azul, azul, amarillo.
• Guitarra invisible:
Amarillo, amarillo, naranja, azul, amarillo.
• El personaje juega con la guitarra Guitar Hero:
azul, amarillo, azul, naranja, azul.

GUITAR HERO II

En la pantalla del título, introduce estos códigos con la guitarra y sus botones de colores:
• Guitarra en el aire:
Amarillo, Amarillo, azul, naranja, amarillo, azul.
Hipervelocidad:
naranja, azul, naranja, amarillo, naranja, azul, naranja, amarillo.
• Cabeza de caballo:
azul, naranja, naranja, azul, naranja, naranja, azul, naranja, naranja, azul.
• Público con cabeza de globo: azul, naranja, amarillo, naranja, amarillo, naranja, azul.
• Modo Interpretación:
amarillo, amarillo, azul, amarillo, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.
• Cabeza en llamas:
naranja, amarillo, naranja, naranja, amarillo, naranja, amarillo, amarillo.
• El público tiene cabezas de mono:
naranja, azul, amarillo, amarillo, naranja, azul, amarillo, amarillo.



KINGDOM HEARTS II

• Final secreto:
Para verlo, hay que completar el juego en dificultad Experto o llegar a la fase final del juego (los enfrentamientos finales contra Xemnas en Kingdom Hearts) habiendo completado antes el 100% del diario de Pepito en modo Normal, lo que significa superar todos los eventos opcionales y minijuego. Consulta el diario de Pepito para ver lo que te queda por hacer.

CALL OF DUTY 3

¡EL TRUCO DEL MES!

• Abrir todos los capítulos y bonus del juego:
En la pantalla de selección de capítulo, mantén Select e introduce esta secuencia:
→, →, ←, ←, ■, ■.

KING OF FIGHTERS 2006

• Nuevos trajes: Completa el modo Historia, cualquier misión del modo Campeonato, el Modo Time Attack o todas las fases del modo Survival.
NUEVOS PERSONAJES:
Supera el juego las veces indicadas y con un personaje diferente cada vez.
• Kim Kaphwan: 1 vez.
• Fio : 3 veces.
• Hanzo Hattori: 4 veces.
• B. Jenet: 5 veces.
• Nightmare Geese: 6 veces.
• Lilly Kane: 7 veces.
• Ninon Beart: 8 veces.
• Richard Myer: 2 veces.
• Wild Wolf (MOTW Terry) : supera el juego 9 veces.
• Classic Kyo Kusanagi: 10 veces.
Mr Karate: 11 veces.
• Armor Ralf: 12 veces.
• Hyena: 13 veces.
• Jivatma: 14 veces.
• Misiones difíciles:
completa diez niveles fáciles.



LA LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa el juego, mantén los 2 "L" y los 2 "R" y pulsa:
• Energía infinita:
↓, ↓, →, →, ↑, ↑, ←, ←.
• Desbloquearlo todo:
↓, ←, ↑, →.
• 20 escudos: ↑, ↓, ↑, ↓.

LEGO STAR WARS II LA TRILOGÍA ORIGINAL

Desbloquear personajes:
En la cantina de Mos Eisley, ve al mostrador y elige "Trucos" para introducir estos passwords.
• BEN917:
Ben Kenobi (fantasma).
• HLP221: Boba Fett.
• TTT289: Ewok.
• SMG219:
Grand Moff Tarkin.
• NAH118: Greedo.
• YWM840: Han Solo (Hood).
• JAW499: Jawa.
• CYG336: Piloto rebelde.
• EKU849:
Soldado rebelde (Hoth).
• PTR345: Stormtrooper.
• HHY382: El Emperador.
• NNZ316: Piloto TIE Fighter.
• QYA828: Interceptor TIE.
• PEJ821: Tusken.

LOS SIMS 2: MASCOTAS

• Sacar al gnomo para rellenar los motivos:
En la pantalla en la que sale el logo de EA introduce este código:
L1, L1, R1, ✖, ✖, ↑.
Cuando empieces el juego, tendrás disponible fuera de la casa al gnomo. Selecciónalo para que aparezca un menú donde rellenar los motivos de tus sims.
• Darle a tu Sim puntos de mascota:
Introduce este código durante el juego después de haber sacado al gnomo, ya que este truco aparecerá entonces en el menú de opciones del gnomo.
▲, ●, ✖, ■, L1, R1,
• Mejorar a tope el Emporio de las Mascotas en la ciudad:
Introduce mientras juegas:
→, ↓, →, ↑, →, ↓, →, ↑.

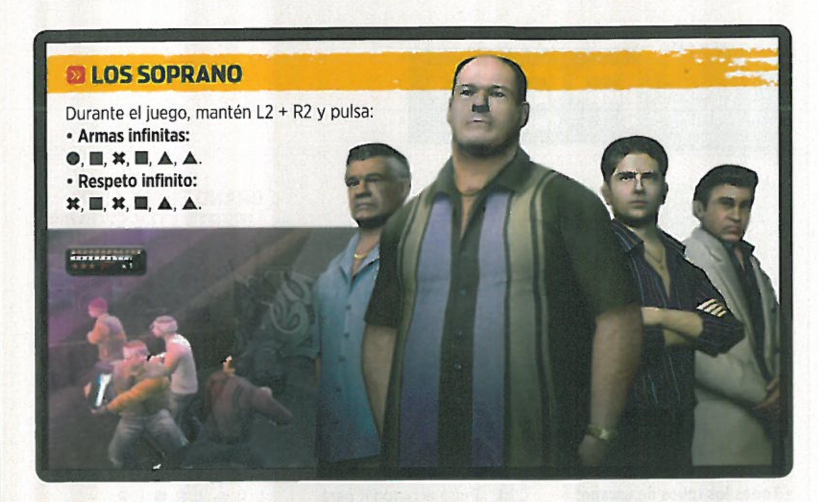


MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE

En el punto de acceso de Shield, elige cambiar equipo, elige al miembro que quieras cambiar e pulsa estos códigos:
• Personajes ocultos:
• Daredevil: ←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, Start.
• Estela Plateada: ↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↓, ←, Start.
• Nivel 99 para tus personajes:
↑, ←, ↑, ←, ↓, →, ↓, →, Start.
Los siguiente trucos se han de introducir en el menú Review:
• Todos los vídeos:
↑, ←, ←, ↑, →, →, ↑, Start.
• Todos los cómics:
←, →, →, ←, ↑, ↑, →, Start.
• Todos los diseños:
↓, ↓, ↓, →, →, ←, ↓, Start.
• Tapices:
↑, ↓, →, ←, ↑, ↑, ↓, Start.
Estos trucos se han de introducir en el menú principal o en el menú donde cambias de personaje o no funcionarán:
• Los códigos de los héroes:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, ←, Start.
• Todos los trajes: ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ←, →, ↑, ↓, Start.
• Todos los poderes: ←, →, ←, →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, Start.
Estos trucos se han de introducir mientras se está jugando:
• Personajes de plastilina:
←, →, →, ←, ↑, ↓, ↓, ↑, Start.
• Modo Dios:
↑, ↓, ↑, ↓, ↑, ←, ↓, →, Start.
• Supervelocidad:
↑, ←, ↑, →, ↓, →, Start.
• Toque mortal:
←, →, ↓, ↓, →, ←, Start.

LA LEYENDA DE SPYRO: UN NUEVO COMIENZO

• Salud infinita:
Pausa el juego e introduce este código, pulsando las correspondientes direcciones y botones:
↑, ↑, ↓, ↓, ←, →, ←, →, L1, L1, R1, R1.



LOS SOPRANO

Durante el juego, mantén L2 + R2 y pulsa:
- **Armas infinitas:** ●, ■, ✖, ■, ▲, ▲.
- **Respeto infinito:** ✖, ■, ✖, ■, ▲, ▲.

MEDAL OF HONOR: EUROPEAN ASSAULT

Pausa, mantén L1 y R1 e introduce: ●, ●, ←, ▲, ●, ✖. Verás la frase "Introducir truco" en pantalla. Mete ahora:
- **Modo Dios:** ■ L2 L1 ▲ ▲ L2.
- **Munición:** L2, L1, ■, L2, L1, R1.

MORTAL KOMBAT: ARMAGEDDON

Introducelos en la opción "?" dentro de la Kripta.
- **Tráiler:** ↑, ↑, ↓, ↑, L1, ✖.
- **Música en la armería:** ✖, ■, ←, ▲, ■, ✖.
- **Vídeo Fatality de Cyrax:** →, L1, R2, ↓, ↑, L1.
- **Meat:** ↑, ■, ■, ●, ●, ↑.
- **Tráiler 2:** ↑, ↑, ↓, ↑, L2, ✖.
- **Red Dawn:** ●, L1, ↑, ■, ●, ↓.
- **Diseños de Blaze:** L1, ▲, L2, L2, R1, ■.
- **Diseños de trampas:** ●, R2, ▲, ↓, ●, ←.
- **Segundo traje de Drahmin:** L2, →, ✖, R2, ↑, ↑.
- **Diseños de Taven:** ↑, ✖, R2, ↓, L2, ✖.
- **Falling Cliffs:** R2, ●, ■, ✖, ●, ▲.
- **Diseños de la arena Firewall Arena:** ↑, ■, R1, L2, ●, L1.
- **Segundo traje de Frost:** ↓, R2, R1, L1, ●, L2.
- **Mapa de la arena General Reiko:** R2, ▲, R1, ↑, ✖, ✖.
- **Sintonía del palacio Kin Kuei:** L2, ←, ●, ✖, R2, →.
- **Diseños del coche de Mileena:** R2, →, ↑, R1, ▲, ↑.
- **Daegon:** R1, L1, ▲, ↓, ↓, ■.
- **Vídeo:** ▲, ↑, R2, L1, R1, R2.
- **Arena Nethership Interior:** R1, ←, ←, ↓, L1, ■.
- **Arena Pyramid of Argus:** R1, L1, ■, ✖, R2, ↑.
- **Sintonía de la arena Pyramid of Argus:** ↓, ←, R2, L2, ↑, L1.
- **Diseños de la segunda arma de Sektor:** R2, L1, ←, ✖, ↑, R1.
- **Segundo traje de Shang Tsung:** L1, ←, ↑, ●, ↑, L2.
- **Sintonía de Tekunin Warship:** ↑, ●, L1, R1, R1, ✖.
- **Blaze:** ▲, ■, ←, L1, ←, ●.
- **Diseños de Ed Boon:** L1, ←, ↑, ●, R2, L1.
- **"Aguja" de Shinnok:** ←, ←, ●, ↑, ▲, L2.
- **Taven:** L2, ←, R1, ↑, ●, ↓.

S.O.S. TRUCOS

»ESCRÍBENOS TUS CARTAS A Hobby Press S.A. PlayManía. Calle Los Vascos, 17, 28040 Madrid indicando en el sobre "Trucos".
»MANDA TUS E-MAILS a playmania.trucos@hobbypress.es

FINAL FANTASY X

El turbo de Lulu

Pablo Pietro (e-mail)

Hola playmaniacos. Necesito saber cómo se hace el turbo de Lulu en *Final Fantasy X*. Muchas gracias y un saludo.

Se llama Tentación, y para realizarlo hay que rellenar una barra todo lo que podamos durante cuatro segundos, dando vueltas al stick derecho en el sentido de las agujas del reloj.

EL CÓDIGO DA VINCI

Hablando con Teabing

Sabina García (e-mail)

Hola playmaniacos. ¿Qué debo hacer para que Langdon abra el Criptex al final? ¿Tiene que ver con las respuestas?

Pues sí, debes dar cuatro respuestas correctas a Teabing, y así darás tiempo a que Robert abra el Criptex. Estas son:
-Creo que dijiste que sólo el digno podía encontrar el Grial.
-Eres el responsable del asesinato de mi abuelo.
-No sois mejores que la Iglesia.
-Y, ¿tú continúas donde lo dejó la Iglesia?

TOMB RAIDER LEGEND

Trajes ocultos

Silvia Olmos (e-mail)

Hola. Me gustaría saber qué trajes tiene Lara Croft en *Tomb Raider Legend*, y cómo conseguirlos. Muchas gracias.

Lara tiene nada menos que 32 trajes y para conseguirlos tienes que: acabar el juego y todos los Time Trials, conseguir todos los artefactos y premios de oro y plata en todos los niveles. Para hacerte con el traje de baño, completa el juego al 100%.



SUPERMAN RETURNS

Después de pasar el primer nivel (la arena galáctica) y estar de vuelta en la Tierra, haber pasado el tutorial y empezado el juego "normal", pausa la partida e introduce estos códigos en el menú de pausa. Oirás un sonido si los has activado correctamente:

- **Moverte por la ciudad como Bizarro:** ↑, →, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Salud de la ciudad infinita:** ●, →, ●, → ↑, ←, →, ●.
- **Desbloquear todas las mejoras de los poderes:** ←, ●, →, ■, ↓, ●, ↑, ↓, ■, ●, ■.
- **Desbloquearlo todo:** ←, ↑, →, ↓, ●, ■, ●, ↑, →, ■.





NBA 2K7

En la pantalla de códigos, introduce:

- **Equipo All Stars Topps 2K Sports:** topps2ksports

NEED FOR SPEED CARBONO

Introduce los siguientes códigos en la pantalla del título:

- **Dinero extra:** ↓, ↑, ←, ↓, →, ↑, ■, ▲.
- **Compañero ilimitado:** ↓, ↑, ↑, →, ←, ←, →, ■.
- **Nitro infinita:** ←, ↑, ←, ↓, ←, ↓, →, ■.
- **Speedbreaker infinito:** ↓, →, →, ←, →, ↑, ↓, ■.
- **Logos y vinilos especiales:** →, ↑, ↓, ↑, ↓, ←, →, ■.



RESERVOIR DOGS

Selecciona la opción "Cheats" del menú de Extras e introduce estos códigos. Después pulsa Start y esa opción "truquera" aparecerá en los trucos.

- **Todos los niveles abiertos:** L2, R2, L2, R2, L1, R1.
- **Galería:** ●, ✖, L2, R2, ●, ✖.
- **Películas:** L1, L1, ●, ✖, L1, R1.
- **Munición infinita:** R2, L2, ●, L2, ✖, R2.

SCARFACE: THE WORLD IS YOURS

Pausa el juego, elige la opción "Trucos" e introduce:

- **Disminuir presión policial:** FLYSTRT
- **Disminuir presión de las bandas:** NOBALLS
- **A tope de bolas:** FPATCH
- **Munición al máximo:** AMMO
- **Rellenar salud:** MEDIK
- **Reparar el vehículo que conduces:** TBURGLR

STAR TREK: ENCOUNTERS

- **Todas las cartas de personajes bonus:** Juega en modo Onslaught. Consigue una puntuación de ranking alta e introduce BETHESDA como nombre.
- **Todas las naves y niveles:** Juega en modo Onslaught. Consigue una puntuación de ranking alta e introduce 4JSTUDIOS como nombre.



THE KING OF FIGHTERS 2006

- **Desbloquear las misiones difíciles:** completa diez niveles fáciles.
- **Nuevos trajes:** Para conseguir los cuatro colores extra de cada personaje selecciona a uno y completa el modo Historia, cualquier misión del modo Campeonato, el Modo Time Attack o todas las fases del modo Survival.

TIBURÓN

- **Seleccionar nivel:** Empieza una partida y pon shaaark como nombre.
- **1 millón de puntos:** Igual, pero pon blooood.

TIGER WOODS PGA TOUR 07

En el menú principal, ve a "Passwords" e introduce:

- **Personajes:** ELDRICK

TONY HAWK'S PROJECT 8

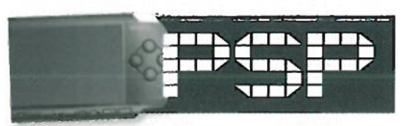
Introduce estos códigos en la pantalla de trucos, en "Opciones":

- **Needaride:** todos los escenarios abiertos excepto inkblot y gamestop.
- **Yougotitall:** Todos los especiales abiertos y lista de especiales de jugadores en la tienda.
- **Jammypack:** siempre especial.
- **Allthebest:** estadísticas a tope.
- **Frontandback:** manual perfecto.
- **Balancegalore:** grindar de forma perfecta.
- **Shellshock:** foco infinito

THRILLVILLE

Introduce estos códigos durante el juego, en cualquier parque, y sin pausar:

- **Todos los parques abiertos:** ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ■.
- **Todas las atracciones:** ■, ●, ▲, ■ ●, ▲, ▲.
- **50.000$ extra:** ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ✖.
- **Completar misión:** Pulsa ■, ●, ▲, ■, ●, ▲, ● mientras estás en un parque. Después, cuando selecciones una misión para jugar, pulsa ■ para completarla y desbloquear la siguiente. Si hay 3 medallas, pulsando ■ una vez conseguirás bronce, dos veces te dará la plata y con tres el oro.



PSP



ATV OFFROAD FURY

En "Player Profile", selecciona la opción "Enter Cheat". Después, introduce estos códigos:

- **Vídeos musicales:** Billboard.
- **ATV:** pimpin
- **1.500 créditos:** $moneybags$
- **Todas las motos menos Fury:** All Access
- **Todos los tubos de escape:** Smog test G-Ride
- **Todos los accesorios:** Duds
- **Carreras de campeonato:** En el menú principal, pulsa: ■, ▲, ←, ←, ●, ●, L, R, R, ▲.



CARS

- **Desbloquear la pista bonus Speedway Reversed:** En el menú principal, mantén L y pulsa: ✖, ■, ▲, ✖, ▲, ■.

COPA DEL MUNDO 2006

- **Truco maestro:** En el menú principal, manten R + L y pulsa: ●, ✖, ▲, ■, ●, ●, ✖, ✖, ▲, ✖, ✖, ✖.





DAXTER

DESBLOQUEABLES:

Consiguiendo Esferas Precursor a lo largo del juego podrás comprar extras.

- **Trailer E3 2005:** 600 Esferas.
- **Diseños:** 700 Esferas.
- **Animática de la Intro:** 800.
- **Juego en desarrollo:** 900.
- **Detrás de las cámaras:** 1000.

MINIJUEGOS

Se desbloquean al conseguir una cantidad de Esferas:

- **Matrix I:** consigue 1 Esfera.
- **Braveheart:** 100 Esferas.
- **El Señor de los Anillos I:** 200.
- **Indiana Jones:** 300.
- **Matrix II:** 400 Esferas.
- **El Señor de los Anillos II:** 500.

RECOMPENSAS

Supera los minijuegos con medalla de oro:

- **Sombrero de Indiana Jones:** minijuego de Indiana Jones.
- **Calzoncillos:** minijuego El Señor de los Anillos 2.
- **Pista de website A:** Matrix I.
- **Pista de website B:** Braveheart.
- **Pista de website C:** minijuego El Señor de los Anillos I.
- **Pista de website D:** Matrix II.

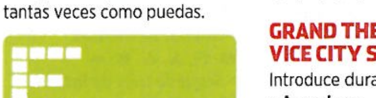
DEATH JR.

Pausa y manteniendo pulsados L y R pulsa:

- **Modo Dios:** ↑, ↑, ↓, ↓, ←, ←, →, →, ■, ▲
- **Todas las mejoras:** ↓, ↓, ←, →, ←, →, ✖, ●
- **Munición infinita:** ▲, ▲, ✖, ✖, ■, ●, ■, ●, →, ↓

DRAGON BALL Z: SHIN BUDOKAI

- **Empezar transformado:** Elige a un personaje transformado y mantén R pulsado. Empezarás en ese estado y no tendrás que acumular poder.
- **Minijuego Dragon Click:** En el menú principal, después de superar el juego, pulsa el botón L y verás en el Radar Dragón las palabras "Dragon Click". Pulsa el botón R para empezar el minijuego. El objetivo es pulsar el botón R tantas veces como puedas.



EL PADRINO

Pausa el juego e introduce estos trucos. Funcionan cada 5 minutos.

- **Munición al máximo:** ●, ←, ●, → ■, R.
- **1000 dólares:** ■, ●, ■, ■, ●, L.
- **Salud al máximo:** ←, ■, →, ●, →, L.



GANGS OF LONDON

DESBLOQUEABLES:

Para desbloquear estos personajes y coches, conquista el cuartel de la banda que te indicamos a continuación.

- **Andy Steele y su coche:** de la banda Steele.
- **Asif Rashid y el coche Talwar:** de la banda de los Hermanos Talwar.
- **Mason Grant y el coche del equipo EC2:** de la banda EC2.
- **Morris Kane y su coche:** de la firma Kane.
- **Shan Chu Yang y su coche:** de la Triada Water Dragon.
- **Zakharov y su coche:** de la Organización Zakharov.

GRAND THEFT AUTO LIBERTY CITY STORIES

Introduce estas combinaciones durante el juego:

- **Conducir sobre el agua:** ●, ✖, ↓, ●, ✖, ↑, L, L.
- **Destruir todos los coches:** L, L, ←. L, L, →, ✖, ■.
- **Armadura a tope:** L, R, ●, L, R, ✖, L, R.
- **Salud al máximo:** L, R, ✖, L, R, ■, L, R.
- **Conseguir 250.000 dólares:** L, R, ▲, L, R, ●, L, R.
- **El nivel de búsqueda no sube:** L, L, ▲, R, R, ✖, ■, ●.

GRAND THEFT AUTO VICE CITY STORIES

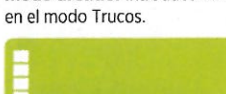
Introduce durante el juego:

- **Armadura:** ↑, ↓, ←, →, ■, ■, L1, R1.
- **Sin nivel de búsqueda:** ↑, →, ▲, ▲, ↓, ←, ✖, ✖.
- **Salud:** ↑, ↓, ←, →, ●, ●, L1, R1.
- **Conseguir 250000 dólares:** ↑, ↓, ←, →, ✖, ✖, L1, R1.
- **Grupo de armas 1:** ←, →, ✖, ↑, ↓, ■, ←, →.
- **Grupo de armas 2:** ←, →, ■, ↑, ↓, ▲, ←, →.
- **Grupo de armas 3:** ←, →, ▲, ↑, ↓, ●, ←, →.



JUICED: ELIMINATOR

- **Coches y circuitos para el modo arcade:** Introduce PIES en el modo Trucos.

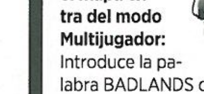


LIGA DE LA JUSTICIA: HÉROES

Pausa, manten L y R y pulsa:

- **Invencible:** ←, ↓, →, ↑, ←, ↓, →, ↑.
- **Habilidades al máximo:** →, ↓, →, ↓.
- **Abrir todo:** ↓, ←, ↑, →.





GUN SHOWDOWN

- **Desbloquear el mapa extra del modo Multijugador:** Introduce la palabra BADLANDS como nombre de perfil para abrir este nivel deathmatch.
- **Desbloquear a Jenny como personaje del modo Multijugador:** Introduce la palabra "ALLIES" como nombre de perfil.













ULTIMATE GHOSTS'N GOBLINS

• **Vidas infinitas:**
Consigue tener 30 vidas y a partir de ese momento tu número de vidas no bajará.



MARVEL: ULTIMATE ALLIANCE

• **Personajes ocultos:**
En el punto de acceso de Shield, elige cambiar equipo, selecciona a un personaje e introduce:
• Daredevil:
←, ←, →, →, ↑, ↓, ↑, ↓, **Start.**
• Estela Plateada:
↓, ←, ←, ↑, →, ↑, ↓, ←, **Start.**

MEDAL OF HONOR HEROES

TRAJES DESBLOQUEABLES:
Obtén el rango indicado en cada caso o cumple el requisito exigido en el modo Campaña.
• **Artillero marino:**
Mata a 50 enemigos.
• **Piloto americano:**
Mata a 75 enemigos.
• **Fuerzas Especiales:**
Mata a 100 enemigos.
• **Policía secreta:**
Mata a 150 enemigos.
• **Infantería de invierno:**
Mata a 200 enemigos.
• **Sargento:** Completa el modo Campaña con dificultad Veterano.

MONSTER HUNTER FREEDOM

• **Escuela de entrenamiento:**
Desbloquea las misiones del nivel 2 y completa la misión "El gran Kut-Ku de la selva" y se abrirá la escuela. En ella podrás pelear contra el Kut-Ku con armas, armadura y objetos limitados. Cuando derrotes a otros monstruos poderosos, también estarán disponibles.



OUTRUN 2006 COAST 2 COAST

Escribe el código, pulsa OK y no confirmes, vuelve atrás.
ENTIRETY: 100% del juego completado.



PIRATAS DEL CARIBE: EL COFRE DEL HOMBRE MUERTO

Introduce durante el juego:
• **Rellenar salud:**
▲, ●, ▲, ●, ▲, ●, ●, ✖.
• **Modo Dios:**
▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ✖, ✖.
• **Un solo golpe mata:**
▲, ●, ●, ▲, ▲, ■, ■, ■ .
• **Movimientos especiales infinitos:**
▲, ▲, ▲, ■, ■, ✖, ●, ●.
• **Desbloquear la batalla contra el Kraken:**
●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ■, ■.
• **Todos los tesoros del nivel abiertos:**
●, ●, ●, ▲, ▲, ▲, ✖, ✖.

POPOLOCROIS

• **Abrir todos los niveles:**
En la pantalla del menú principal, mantén L y R pulsados e introduce la siguiente combinación para activar el truco:
▲, ▲, ■, ■.



SONIC RIVALS

• **Desbloquear a Metal Sonic:**
Supera el juego con Sonic, Knuckles, Silver y Shadow.

SPIDER-MAN 2

Dentro de "Opciones", busca "Trucos" y pon estos códigos:
• **WARPULON:** todos los niveles abiertos.
• **MYHERO:** todos los movimientos comprados.
• **NERGETS:** salud infinita.
• **FILLMEUP:** telaraña infinita.

SPLINTER CELL ESSENTIALS

MISIONES EXTRA:
En la pantalla "Bonus Mission" mantén presionado Select y pulsa **L+R** el número de veces indicado:
• **Heroin Refinery:** 3 veces.
• **TV Free Indonesia:** 6 veces.
• **Paris-Niza:** 12 veces.



TEKKEN: DARK RESURRECTION

• **Recompensas del modo Historia:**
Modo Teatro: supera el modo Historia 1 vez con cualquier personaje.
Minijuego Command attack: supera el modo Historia 2 veces con cualquier personaje.
Minijuego Tekken Bowling: supera el modo Historia 3 veces con cualquier personaje.



VIRTUA TENNIS WORLD TOUR

• **Todas las raquetas y equipamiento disponibles desde el principio (en Casa):**
En el menú principal mantén pulsado L y, sin soltarlo, pulsa:
→, ←, →, →, ↑, ↑, ↑.



WORMS: OPEN WARFARE

• **Restaurar salud:**
Pausa el juego, mantén **L** y **R** pulsados y a la vez introduce:
▲, ↓, ✖, ↑.



X-MEN LEGEND II: RISE OF APOCALYPSE

• **Abrir todos los personajes:**
En la pantalla de equipamiento pulsa esta combinación:
→, ←, ←, →, ↑, ↑, ↑, Start.
• **Modo Dios:**
En el menú de pausa pulsa:
↓, ↑, ↓, ↑, →,
↓, →, ←, Start.
• **Personajes con nivel 99:**
En selección de equipo pulsa:
↑, ↓, ↑, ↓, ←,
↑, ←, →, Start.
• **Poder Xtreme infinito:**
En el menú de pausa pulsa:
←, ↓, →, ↓, ↑,
↑, ↓, ↑, Start.
• **Abrir todas las habilidades:**
En la pantalla de selección de equipo pulsa:
←, →, ←, →, ↓, ↑, Start.
• **1 puñetazo mata:**
En el menú de pausa, pulsa:
←, ←, →, ←, →, ↑, Start.
• **100.000 techbits:**
En la pantalla de equipamiento de la Bestia o de Forja, introduce la siguiente combinación:
↑, ↑, ↑, ↓, →, →, Start.



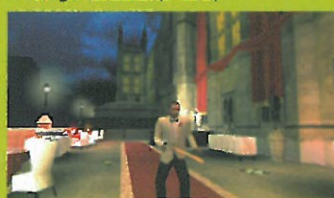
YU-GI-OH! GX

• **Conseguir un pack de cartas exclusivas:**
En la tienda, introduce la siguiente combinación:
↑, ↑, ↓, ↓, ←,
→, ←, →, ✖, ●.

[S.O.S.] TRUCOS

007 DESDE RUSIA CON AMOR
El jefe final

✉ Jorge Carabías (e-mail)



Hola playmaniacos. ¿Podéis decirme cómo pasarme al enemigo final del juego *Desde Rusia con Amor* de PSP? Gracias.
Grant realiza consecutivamente tres ataques distintos y después la máquina suelta gas, momento en el que debes atacar. Antes, espera parapetado tras la pantalla de cine, justo en el centro para que no te den sus granadas. Cuando use el láser (el último ataque antes de echar humo), acércate al lateral de la pantalla y, cuando deje de disparar, sal y dale con todo. Repite esta técnica en las dos fases del combate, también tras haber destruido los brazos mecánicos y cuando no quede más que la cabina.

GTA SAN ANDREAS
Ahorrando combustible

✉ Saúl Rivero (e-mail)

Hola amigos. Tengo el *GTA San Andreas* y estoy atascado en la misión "Supply Lines" en San Fierro. Siempre me quedo sin combustible. ¿Cómo puedo derrotar a todos los repartidores antes de que eso pase?
Intenta seguir este recorrido: tras despegar el avión de aeromodelismo gira a la izquierda, aproximadamente 90º y te toparás con una furgoneta y una moto. Despacha primero a la furgoneta y luego a la moto. Estos dos primeros repartidores se bajarán del vehículo y te harán frente, así que remátalos disparando. Cerca (guíate por el radar), está tu tercer objetivo, otra furgoneta que reventar. Los dos últimos repartidores están más lejos. Son otra furgoneta y otra moto, y no hay más táctica que ir todo lo deprisa que puedas a por ellos. Si no te entretienes mucho con ningún enemigo, siguiendo esta rota te dará tiempo. Si tras acabar con los tres primeros ves que no te va a quedar combustible, mantén ● para que el aparato explote y empezar desde la tienda de Zero. Buena suerte.

SCARFACE
Contra las bandas

✉ Ramón (e-mail)

Hola amigos. Tengo el juego *Scarface*, y quería saber cómo eliminar bandas rivales, ya que no me han explicado de qué manera lograrlo. Muchas gracias.
En el mapa verás unas calaveras que marcan la localización de los grupos que las integran: ve allí bien armado y lánzate a por los miembros de la banda que veas paseando por la zona. Pronto sus compañeros te atacarán en diversas oleadas. Tienes que acabar con todos y eliminar al jefe de la banda (marcado con un distintivo), ya que, además de dejar un botín cuantioso, si logra huir la banda se reagrupara.
Al eliminar bandas, actividades como el tráfico de drogas son más fáciles, y ganarás pasta más deprisa.

ERAGON
Atascado en el Carvahall

✉ Rubén Porras (e-mail)

Hola. En el segundo puente del mapa, después de matar a los hombres que me atacan, me dicen que tengo que romper unos cofres, pero después me cierra el camino un barril grande que no puedo destruir y, [a partir de ahí no sé qué hacer! ¿Es necesario romper el barril o hay otra salida? Gracias.
Al principio da la impresión de que el camino debe seguir a la derecha, donde está el barril... ¡pero es al contrario! Ve a la izquierda y déjate caer a una plataforma inferior. Por ahí continúa la fase.

KINGDOM HEARTS II
Contra el Hombre Misterioso

✉ Jorge Cosculluela (e-mail)

Hola. Tengo *Kingdom Hearts 2* y no consigo vencer al Hombre Misterioso de Tierra de Dragones. ¿Hay alguna táctica para acabar con él? Gracias.
En caso de que los Sincorazón lleguen a rodearte, usa Reacción para librarte de ellos. Centrado en tu enemigo, bloquea sus ataques y contraataca. Cuando pases a la ofensiva, lanza combos aéreos. El malvado tiene dos ataques a distancia, una onda de choque y esferas de energía: cuando los use, aléjate y esquívalos, y aprovecha cuando se queda parado para darle con todo.

DRAGON BALL Z BUDOKAI TENKAICHI 2
Personajes por combinación

✉ Rafael López (e-mail)

¡Hola playmaniacos! Tengo el *Dragon Ball Z Budokai Tenkaichi 2*. Me he comprado Play GT, donde detalláis las combinaciones para obtener personajes, pero cada vez que hago una, el juego me indica que me "faltan los números de la combinación de objetos" y no sé qué hacer.
Para hacer estas fusiones necesitas objetos Fusión Z, que debes comprar en la tienda de Baba (son la última categoría). Cuantas más combinaciones quieras hacer, más objetos necesitas, claro está. Un marcador en la parte superior de la pantalla te indica el número de objetos de Fusión Z que te quedan. Si no tienes ninguno de momento, pues pondrá Cero.

PS2 Y PSP | SONY | ACCIÓN TÁCTICA | PRIMAVERA

SOCOM: U.S. Navy Seals Combined Assault

CUATRO HOMBRES Y UN DESTINO... ONLINE

Cuando pensábamos que la saga *SOCOM* había tocado techo con la tercera entrega, Sony nos vuelve a sorprender con *Combined Assault*, una secuela aún más completa que añadirá a la lista de virtudes un modo cooperativo a través de Internet.

La acción, por primera vez en la saga, dejará las ubicaciones reales para trasladarse a Adjikistán, un país ficticio situado en Asia Central. A lo largo una extensa campaña dividida en 18 misiones, nuestro comando SEAL de operaciones especiales deberá ayudar a las gentes de la zona a librarse del yugo de un grupo de mercenarios que intenta hacerse con las riendas de la nación. Lo asombroso de *SOCOM: CA* es que podremos jugar esas mismas misiones con otros tres jugadores gracias a un modo cooperativo Online, que mostrará un acabado impecable y que promete alargar la vida del juego hasta extremos nunca vistos en anteriores títulos. Además, las novedades también afectarán al modo multijugador, ahora denominado clásico. A los 10 mapas multijugador de esta versión se añaden todos los de *SOCOM 3*, ya que se mezclarán en el mismo universo a los usuarios de ambos juegos. A todo esto habrá que sumar unos gráficos mejorados, más armas, nuevos vehículos, IA perfeccionada, conectividad con PSP... Y otras sorpresas que convertirán a esta entrega en el broche de oro ideal para esta mítica saga de PS2.

Por todo, *SOCOM: CA* será una cita ineludible para aquellos que siguen disfrutando del juego en red de PS2.

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un modo cooperativo genial y la posibilidad de jugar con los usuarios de *SOCOM 3* son las bazas del *SOCOM* más completo de la serie.

Combined Assault seguirá apostando por la mezcla de acción y táctica que ha hecho grande a esta saga, al tiempo que ofrecerá novedades como un modo Online cooperativo.



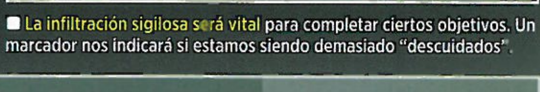
El modo Cooperativo en red permitirá jugar las misiones del modo Campaña con tres amigos y usar el headset para comunicaros.

Todas las misiones se desarrollan en la misma zona, una ciudad ficticia de Asia, y no faltarán la variedad de entornos: pueblos, montañas, puertos...



El multijugador será igual de intenso que en otras entregas, con partidas de hasta 32 jugadores, vehículos y mapas configurables.





La infiltración sigilosa será vital para completar ciertos objetivos. Un marcador nos indicará si estamos siendo demasiado "descuidados".

ESCENARIOS PARALELOS

En *SOCOM: CA* también podremos compartir información con *SOCOM: U.S. Navy SEALs Fireteam Bravo 2* de PSP a través de la sincronización de datos. Así, podremos desbloquear extras como nuevos personajes en PSP al completar ciertos objetivos en las misiones del juego de PS2.



Fireteam Bravo 2 ofrece misiones distintas a las del *SOCOM Combined Assault*.



Ambos juegos se pueden conectar para desbloquear extras y otras muchas cosas.



Jugando solos podemos encargar ciertas a tareas a nuestros hombres, como neutralizar enemigos o colocar explosivos, incluso mediante la voz.

SE PARECE A...



SOCOM 3: U.S. NAVY SEALS

La anterior entrega ofrece una campaña menos completa y gráficamente está un poco por debajo.



BLACK HAWK DOWN TEAM SABRE

Es en primera persona, pero comparte una estética militar moderna y las partidas Online masivas.

***Combined Assault* ofrecerá la mejor acción táctica y numerosas modos Online, algunos de ellos cooperativos.**



Todos los mapas son nuevos, aunque en los modos multijugador también estarán los de *SOCOM 3*.

Nuestra unidad usará distintos uniformes según la ocasión: buzo, guillie... lo que da más realismo al juego.

PSP | CODEMASTERS | VELOCIDAD | FEBRERO

TOCA Race Driver 3 Challenge

MÁXIMO REALISMO PARA LOS AMANTES DEL MOTOR

Mientras que *Gran Turismo Mobile* se está haciendo rogar más de la cuenta, la otra gran saga de simuladores automovilísticos, *TOCA Race Driver*, llegará en febrero para calmar nuestras ansias de velocidad.
Esta nueva entrega es en realidad una revisión ampliada del primer juego para PSP, y como aquél ofrecerá una realista conducción en un sinfín de circuitos reales como Laguna Seca o Donintong Park. Y si los trazados serán de lo más variado, la colección de vehículos a nuestra disposición (todos reales y magníficamente recreados con todo lujo de detalles), no se quedará atrás: deportivos, monoplazas, pickups... Por supuesto, la física y el control de todos ellos será impecable y prometen transmitir las mismas sensaciones que conduciendo en la vida real. Tanto es así, que incluso los coches sufrirán desperfectos mecánicos y de carrocería con los golpes, por lo que habrá que poner todos nuestros reflejos para no terminar eliminados en la cuneta. El colofón a este jugoso desarrollo lo pondrán un logrado apartado gráfico, así como variados modos de juego tanto para un jugador como para multijugador en Red o vía Wi-Fi. En fin, un título que convencerá a los más exigentes...

» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

El gran parecido con la anterior entrega no impedirá que sea la simulación más completa de PSP.



Conducción realista, vehículos reales, gran variedad de competiciones... *TOCA Race Driver 3 Challenge* ofrecerá todo esto y mucho más, como modos Wi-Fi.

» SE PARECE A...



TOCA RACE DRIVER 2

El primer juego de la saga en PSP es un simulador largo, variado, con posibilidades y que hace del realismo en la conducción su principal estandarte.



MOTO GP

Aunque solo está centrado en el mundo de las dos ruedas, también ofrece una conducción realista y un control sencillamente magistral que es de lo mejor en el género.





La variedad de vehículos reales será uno de los puntos fuertes del juego: deportivos, monoplazas, camionetas...



Conducir con cuidado será vital para no deteriorar el coche, ya que los choques dañarán a su estabilidad, capacidad de giro...

Las opciones multijugador serán muy completas y será posible competir hasta 4 jugadores con un solo UMD.

***TRD3 Challenge* tiene muchas papeletas para convertirse en el mejor simulador de PSP, ya que será muy completo en todos los sentidos.**

La física y la respuesta mecánica de los coches promete ser sumamente realista para transmitir toda la magia de la conducción.

PSP | 2K GAMES | ESTRATEGIA/ACCIÓN | FEBRERO

Pirates!

LOS PIRATAS, AL **ABORDAJE** DE PSP

Pirates! es el título de un mítico juego que arrasó en PC en 1987 y que su creador, Sid Meier, ahora recupera para la portátil de Sony.

En él asumimos el papel de un joven grumete que decide convertirse en pirata... aunque antes tendremos que decidir sus habilidades básicas (espadachín, artillero...) e incluso elegir la bandera para la que trabajará (cada país le otorgará unos atributos distintos). Después, tendremos que hacernos con un barco, buscar su tripulación y viajar por el mar saqueando otros barcos, atracando en puertos para vender lo robado y comprar víveres...

Así, *Pirates!* mezclará las formas de un juego de estrategia con pinceladas de acción (combates navales, atractivos duelos de espada...), en el que de tendremos que conversar con numerosos personajes para activar tareas y misiones. Sin duda una propuesta diferente e interesante que se adaptará a las mil maravillas a PSP.

» SE PARECE A... --

» PRIMERA IMPRESIÓN: **BUENA**



En el papel de un pirata tendremos que codearnos con todo tipo de personajes, pelear en altamar, abordar barcos, comprar víveres, viajar...



La acción estará presente en los duelos en altamar... y con espadas.

PS2 | EA SPORTS | DEPORTIVO | MARZO

UEFA Champions League 06-07

LA LUCHA POR LA COPA HA COMENZADO

La "Champions League", o Liga de Campeones, es la competición anual más prestigiosa de clubes europeos. Y tras su ausencia en PS2 la pasada temporada (Electronic Arts prefirió lanzar un título con el Mundial de Fútbol de Alemania como protagonista y dejar "descansar" este trofeo), en los primeros compases de 2007 recuperaremos la Liga de Campeones en consola gracias a este *UEFA Champions League 06-07*.

Como viene siendo habitual, EA está cuidando al máximo todos los detalles del juego para ponerlo al mismo nivel que *FIFA 07*, por lo que estarán aseguradas las licencias de los clubs de toda Europa con sus plantillas actualizadas, jugadores muy reconocibles, equipaciones, estadios, melodías reales... y un aspecto gráfico y sistema de control similar al visto en *FIFA 07*, incluyendo las numerosas opciones para modificar a nuestro gusto todos los apartados imaginables: cámaras, estrategias, cambios, configuración de equipo... Vamos, lo habitual en una competición "de verdad". Eso sí, además de los equipos europeos, si lo que quieres es un partidito "rápido" fuera de la competición, el juego incluirá también selecciones nacionales de diversos países y equipos de fuera de Europa. Y como siempre, no faltarán otros modos de juego además del torneo europeo, la posibilidad de entrenar, desafíos...



UCL 06-07 nos permitirá participar en la actual Copa de Europa y competir contra los mejores clubes por el trofeo.



La diversión y el espectáculo serán los principales rasgos del juego.

» PRIMERA IMPRESIÓN: EXCELENTE

Una estupenda recreación de la mejor competición europea con todo el espectáculo y el buen hacer de la saga *FIFA*.

» SE PARECE A...



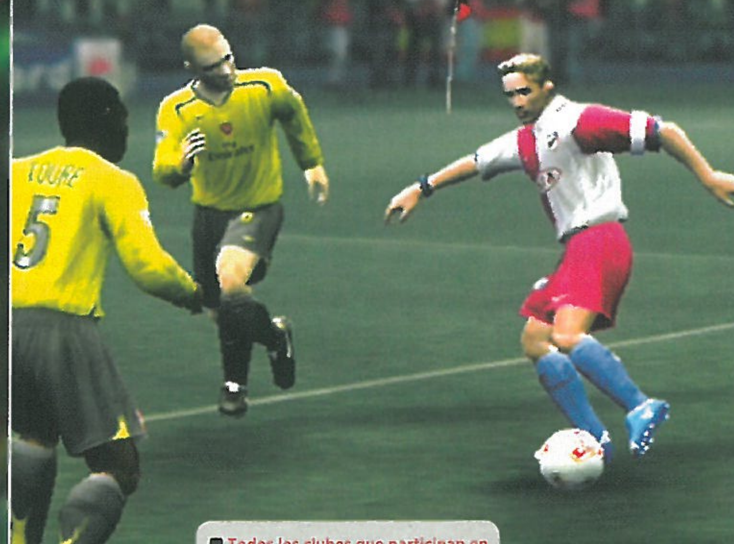
FIFA RUMBO AL MUNDIAL 2006

Fue el "sustituto" de esta liga el año pasado, permitiéndonos disputar el Mundial de Alemania en lugar de la Copa de Europa.



FIFA 07

El último título de la saga hasta el momento sirve como base en cuanto a controles, licencias y ambientación para este *UCL 2006-2007*.



Todos los clubes que participan en el torneo contarán con sus plantillas actualizadas y equipaciones reales.


El sistema de control, los remates, la IA... Todo será parecido al último *FIFA*.


El juego incluirá otros desafíos y retos, además de poder jugar también partidos con selecciones nacionales.

UEFA Champions League 06-07 nos permitirá disfrutar de la Copa de Europa con toda la calidad y diversión propias de la saga *FIFA*.


Los jugadores más famosos, como Ronhaldinho, Torres o Ronaldo, serán claramente reconocibles.

PS2/PSP | 2K GAMES | ACCIÓN | FEBRERO

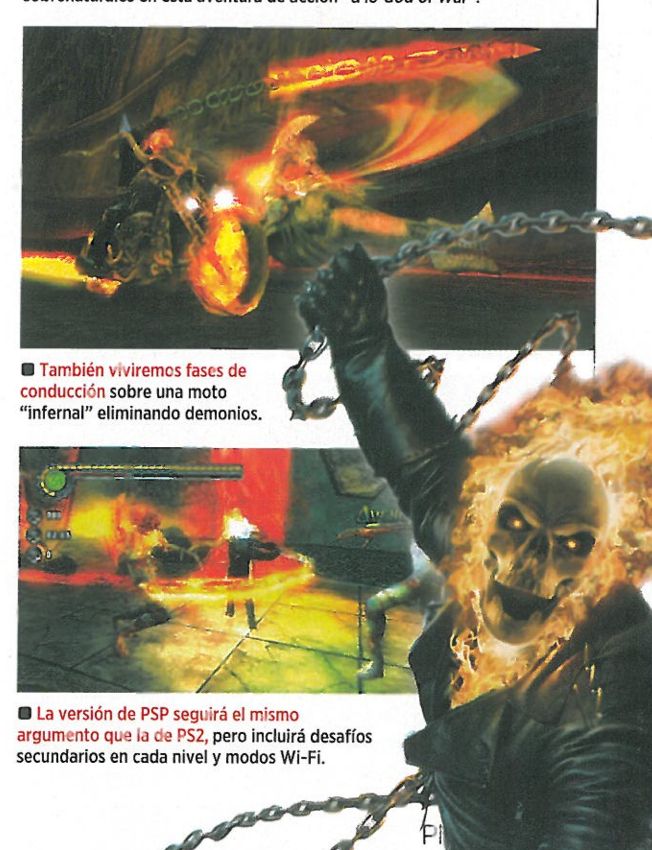
Ghost Rider

ENCIENDE TU ESPÍRITU DE VENGANZA

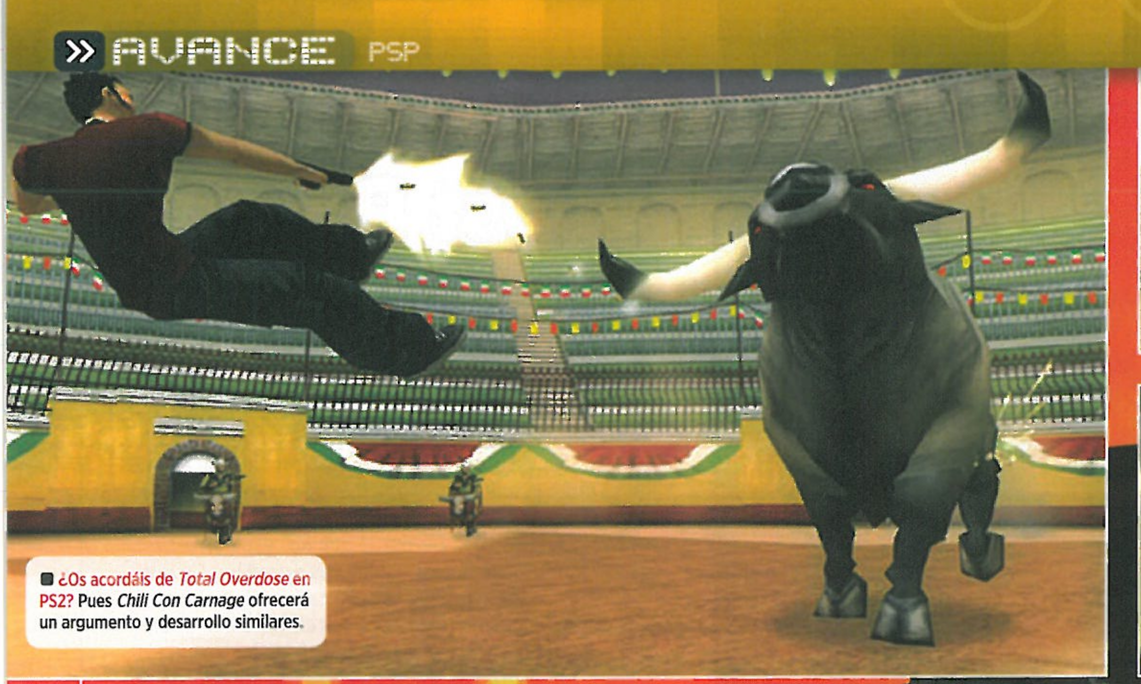
El Motorista Fantasma es otro personaje de Marvel Cómics que contará con película y videojuego en breve. En ambos el protagonista es Johnny Blaze, un temerario motorista engañado por el diablo Mefisto para venderle su alma, convirtiéndose en un demonio llameante a lomos de su moto infernal con el objetivo de castigar la maldad en la Tierra. El juego seguirá la estela de títulos como *Devil May Cry* o *God of War*, por lo que nos esperan escenarios llenos de demonios y criaturas extrañas a los que "someter" con la ayuda de nuestra cadena llameante, nuestra escopeta infernal y diversos combos que podremos mejorar gracias a las almas que dejen los enemigos caídos. También contaremos con fases de conducción sobre la moto, en las que habrá que superar zonas llenas de saltos, enemigos y peligros a velocidades de vértigo. La versión de PSP compartirá el mismo argumento que la de PS2, aunque incluirá pequeños desafíos en cada nivel (de tiempo, número de enemigos eliminados, etc.) y modos multijugador con diversos retos.

» SE PARECE A... GOD OF WAR
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA


El Motorista Fantasma se enfrentará a decenas de enemigos sobrenaturales en esta aventura de acción "a lo *God of War*".

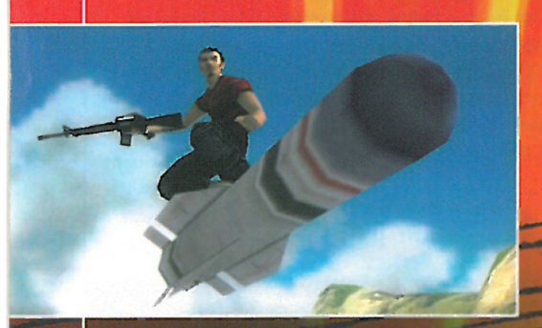

También viviremos fases de conducción sobre una moto "infernal" eliminando demonios.

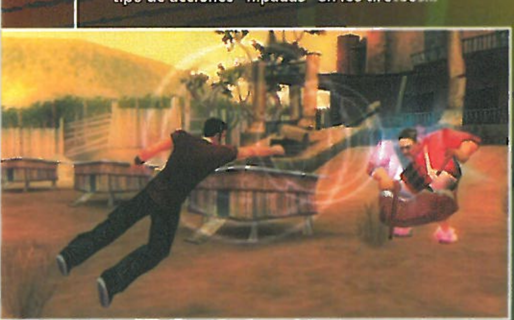
La versión de PSP seguirá el mismo argumento que la de PS2, pero incluirá desafíos secundarios en cada nivel y modos Wi-Fi.


¿Os acordáis de *Total Overdose* en PS2? Pues *Chili Con Carnage* ofrecerá un argumento y desarrollo similares.



Podremos usar vehículos, como este helicóptero.


Acción con mucho estilo. Podremos realizar todo tipo de acciones "flipadas" en los tiroteos...




La acción es la reina del desarrollo, tanto en el modo principal como en los piques multijugador (novedad en PSP).

PSP | EIDOS | ACCIÓN | FEBRERO/MARZO

Chili Con Carnage

SOBREDOSIS DE ACCIÓN CON SABOR "TEX-MEX"

Hace un año y medio Ramiro Cruz, un ex presidiario de gatillo rápido y lengua afilada, montó una "bien gorda" en PS2 protagonizando *Total Overdose*, un derroche de acción ambientado en México. Pues bien, el mes que viene, este "gringo" loco volverá a derrochar balas, pero esta vez en PSP. *Chili Con Carnage* será una "versión" de *Total Overdose*, pero adaptada a la portátil y con novedades. En él volveremos a manejar a Ramiro Cruz, que deberá buscar a los asesinos de su padre para vengarse acabando con la mafia de Los Toros, una ciudad ficticia.

Volverán los vibrantes tiroteos, en los que podremos manejar un gran arsenal y usar vehículos. Y no faltarán las acciones especiales, como "power ups" o el uso del tiempo-bala, que lograrán que la acción gane en espectacularidad y diversión. Como podéis ver, tanto el argumento como el desarrollo del juego estarán muy en la línea de lo que vimos en *Total Overdose*. Eso sí, *Chili Con Carnage* nos promete novedades como entretenidos modos multijugador, aunque nos tememos que a costa de limitar un poco la aventura principal con respecto a lo visto en PS2.

Una ambientación muy auténtica, forjada gracias a un buen diseño de escenarios y a una adecuada banda sonora (con grupos como Molotov o Control Machete) redondean un intenso juego de acción que conquistará la portátil.

» SE PARECE A... TOTAL OVERDOSE
» PRIMERA IMPRESIÓN: MUY BUENA

Un derroche de acción "procedente" de PS2 que, por su intenso desarrollo y buena factura técnica, puede brillar con luz propia en PSP.

Sorteamos

¡¡¡20 terroríficos juegos *Rule of Rose* para PS2!!!

¡¡¡Juega con tu móvil y gana!!! ¡Envía un SMS al número 7654!

Si quieres conseguir uno de los juegos para PS2 más terroríficos del momento, sólo tienes que enviar un mensaje de texto al 7654 con la palabra clave "ruleplay97". Entrarás en el sorteo de uno de los 20 *Rule of Rose* que sorteamos. No pierdas la ocasión de pasar auténtico miedo.





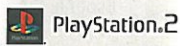
» BASES DEL CONCURSO

Para participar, envía un mensaje de texto con tu móvil al número 7654, poniendo, la palabra clave ruleplay97 y tus datos personales. Por ejemplo: ruleplay97 Luis Llopis Calle Aranjuez 164, 1C CP 28090 Madrid

1.- Coste máximo del mensaje: 0,90 Euros + IVA.
2.- Válido para Movistar, Vodafone y Amena.
3.- De las llamadas recibidas se seleccionarán 20 mensajes. Cada uno recibirá un juego *Rule of Rose* para PS2.
4.- Los premios no serán canjeables por dinero.
5.- No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
6.- Los ganadores aparecerán publicados en próximos números de la revista.
7.- El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
8.- Plazo de participación: del 16 de enero al 16 de febrero de 2007.

"En cumplimiento con la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de diciembre de Protección de Datos de Carácter Personal, le informamos que sus datos personales formarán parte de un fichero propiedad de AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A. para la publicación de los ganadores de los concursos, así como para el envío de los premios, ante quien puede ejercer los derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición en la dirección C/Los Vascos, 17-28040 Madrid".





STAFF

Sonia Herranz Directora.
Abel Vaquero Director de Arte.
Alberto Lloret Redactor Jefe.
Daniel Acal, David Fraile Jefes de Sección.
Álvaro Menéndez Jefe de Maquetación.
Ruth Caravaca, David Villarejo Maquetación.
Ana María Torremocha, María Jesús Arcones Secretarias de Redacción.
Colaboradores: Rubén Guzmán, Mercedes López, Sonia Ortega, Ana Antelo, Francisco Javier Cabal, Daniel Lara, Juan Lara, Patricia Gamo (maquetación), Alejandro Frago, Sergio Llorente (mapas), Carlos Burgaleta, J. C. Ramírez (dibujos).
playmania@axelspringer.es

Edita AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General **Mamen Perera**
Director de Publicaciones de Videojuegos **Amalio Gómez**
Subdirector General Económico-financiero **José Aristondo**
Director de Producción **Julio Iglesias**
Coordinación de Producción **Ángel Benito**
Directora de Distribución **Virginia Cabezón**
Director de Sistemas **Javier del Val**
Subdirectora de Marketing **Belén Fernández**

PUBLICIDAD
Director Comercial **José E. Colino**
Directora de ventas **Mayte Contreras**
Directora de Publicidad **Mónica Marín**
Jefe de Publicidad **Rosa Juárez.**
Coordinación de Publicidad **Mónica Saldaña**
C/ Los Vascos, 17 3ªPlanta. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 11 86 32

REDACCIÓN
C/ Los Vascos 17. 28040 Madrid.
Tlf. 902 11 13 15 Fax. 902 12 04 48

SUSCRIPCIONES Tlf. 902 540 777

DISTRIBUCIÓN
DISPAÑA. C/ Orense 12-14, 2ªPlanta. 28020 Madrid. Tlf. 91 417 95 30
Portugal: Johnsons Portugal. Rua Dr. José Apirito Santo, Lote 1 - A. 1900 Lisboa. Tlf. 837 17 39 Fax: 837 00 37.
DISTRIBUIDORA PARA AMÉRICA
HISPAMEDIA, S.L.
C/ Aragón, 208, 3º-2ª
08840 Barcelona, España. Tlf.:934544815
Argentina: York Agency, S.A.
México: Pernas y Cía, S.A de C.V.
Venezuela: Distribuidora Continental
TRANSPORTE
BOYACA. Tlf. 91 747 88 00
IMPRIME: RUAN
C/ Francisco Gervás, 12. Alcobendas (Madrid)
Depósito Legal: M-2704-1999
Edición: 04/2007

Printed in Spain

Publicación controlada por **OJD**

Esta revista se imprime en **Papel Ecológico Blanqueado sin Cloro**.



Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.



Y EN EL PRÓXIMO NÚMERO...

» NOVEDAD
FINAL FANTASY XII

A LA VENTA EL **16** DE FEBRERO

Si quieres descubrir todos los secretos del juego de rol más esperado de todos los tiempos, no te pierdas nuestro próximo número.

» ESPECIAL
¡SE ACERCA PS3!

La nueva consola de Sony está a punto de ponerse a la venta y el mes que viene os adelantaremos nuestras primeras impresiones de los juegos de lanzamiento... y de la consola.

» COMPARATIVA
LAS MEJORES AVENTURAS PARA PSP

Analizaremos con todo detalle las mejores aventuras de la portátil: *POP Rival Swords, Tomb Raider Legend, Splinter Cell Essentials, Syphon Filter, Gangs of London, GTA Vice City...*

» AVANCE
SEGA RALLY

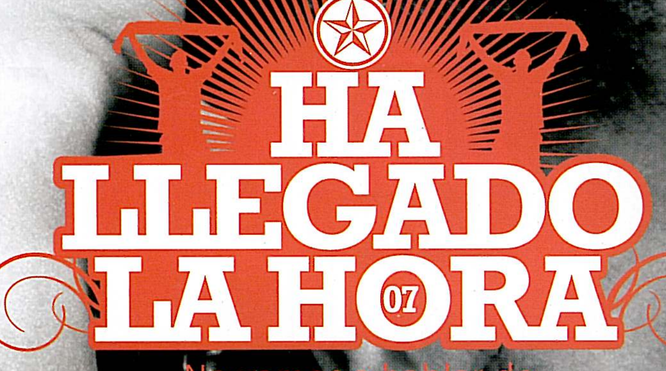
Nos vamos a Londres, a las oficinas de Sega, a ver el estado de desarrollo de uno de los juegos de velocidad más prometedores para PS3. Os contaremos todo lo que allí veamos, tranquilos.



Nota. Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

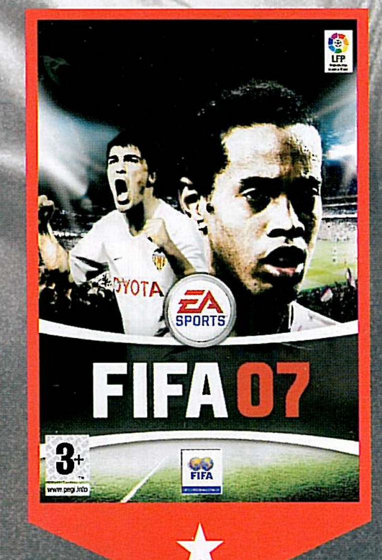


FOTOFONDOS
envía un mensaje con WAP54 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 87
SUPERHEROES MARVEL
NOVEDADES
TOP
LA IMAGEN MAS PEDIDA
45497 41084 35309 35199 37052 37050 37060 35309 37815 35226 45578 39095 35427 37768 39255 37817 35540 36000 36455 36648 39252 35492 35195
JUEGOS JAVA
envía un mensaje con JUEGOS32 + un espacio + código al 7494
O LLAMA AL 806 52 60 83
1051
cod 1069
TOP
50por15 cod 1836
Ed. Musical cod 1453
Ed. Famosos cod 1454
9585
ANASTASIA MAYO SEXY VEGAS
ICE AGE 2 9959
cod 1418
MOBILE BRAIN TRAINER
3607
cod 1091
Bubble Gun cod 1714
1041
2079
Zuma cod 2034
2080
0262 Snake Mice Hunter
UN GRAN CLÁSICO RENOVADO Y MÁS DIVERTIDO QUE NUNCA
0258
http://www.playray.es
COMPETICIONES MULTIJUGADOR FOROS TORNEOS LIGAS
¡¡LA MAYOR COMUNIDAD ONLINE DE JUEGOS Y CHATS!!!
WWW.SINFINDEJUEGOS.COM
SOLO LAS ULTIMAS NOVEDADES PARA MOVILES
Atención al cliente (10-19 h) 902 01 01 27
SINFINDEMÚSICA
POLIEXITOS
envía un mensaje con TONOS23 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
ENCUENTRA TODO LO QUE QUIERES PARA TU MÓVIL SIN DARTE DE ALTA NI PAGAR DE MÁS
MUSICA REAL
envía un mensaje con MUSIC9 + un espacio + código al 7808
ARTISTAS ORIGINALES
TOP
83754 Kingdom Hearts
83737 Dragon Ball Z
83738 Metal Gear Solid
84207 El Padrino
84759 Gladiator
84937 Kill Bill - Silbido
84064 Darth Vader Marcha imperial
85606 Vals de Amelie
85529 El ultimo mohicano
83658 Star Wars
83705 Zelda
80043 The Terminator
80044 Eye of the tiger
80048 El coche fantastico
80074 El equipo A
80108 Sintonia Benny Hill
80153 I Will Survive
82172 Barcelona
82935 Noches de bohemia
80017 Mision imposible
NUEVOS
91239 Opa yo viaze el corral
91240 Volver a verte (Rocio Durcal)
91244 Adelante
91245 Contigo
91246 No te vistas que no vas
91247 Beautiful lie
91249 En mi lado del sofa
91011 Lithium
90313 Jambo loco
90920 Irreplaceable
90895 Patience
90364 Que hay detras
90814 Te entiendo
90807 Resurreccion
VIDEOJUEGOS
83739 Final Fantasy
83750 Super Mario Brothers
83732 Mortal Kombat
83714 Street Fighter
83700 Crash Bandicoot Warped
83756 Sonic The Hedgehog
83733 Resident Evil 2
83711 Super Mario 1
83757 Sonic The Hedgehog
83753 Tetris
83712 Super Mario 2
83716 Tomb Raider 3
83726 F-Zerox
83707 Gran Turismo
83744 Bubble Bobble
83706 Worms
83709 Tomb Raider
CINE Y TV
84724 El bueno, el feo y el malo
80082 La pantera Rosa
83883 Fraggle Rock
84067 El Exorcista (Tubular bells)
84940 Sexo en Nueva York
80096 Pulp Fiction
84560 Curro Jimenez
84966 24 - Serie TV
84440 El señor de los anillos
80014 James Bond
83834 La abeja maya
84206 Moon river
85310 Salon del trono -Final-
84697 CSI Las Vegas
84692 Rasca y pica
80025 The Simpsons
84999 CSI Miami
80704 Eduardo Manostijeras
80065 Friends - I'll be there for you
82793 Had a farm in Africa (Memorias)
85441 Verano azul
85607 El pajaro loco
84695 Shrek
83648 La familia Monster
83901 Zorba el griego
80125 Mortal Kombat
84660 Hombres de Harrelson
80131 Buffy Cazavampiros
88171 spot Audi A4 - I got life
85219 spot Tv Volkswagen Golf
84233 La historia interminable
84437 Shin Chan
ESPAÑOLAS
89806 Ni una sola palabra
90019 Let me out
90816 Kisiera yo saber
90855 Si estoy loca
88140 Besos
85290 La camisa negra
90325 A la primera persona
89222 Dejame verte
90283 Como en un mar eterno
9030 Ni una sola palabra _ Paulina Rubio
8997 Labios compartidos _ Maná
1481 Kisiera yo saber _ Melendi
9422 Limón y Sal _ Julieta Venegas
9368 Duele _ El Arrebato
7797 Dulce locura _ La Oreja de Van Gogh
0466 Salve del Ole _ Siempre Asi
0981 Last Christmas _ Wham!
4885 Silencio _ David Bisbal
9100 Pulp Fiction _ Cine y televisión
9960 Dolly song (ievas polka) _ Holly Dolly
0268 Volver a verte _ Shaila Durcal
1593 Tu Recuerdo _ Ricky Martin
7553 Puede ser _ Kiko y Shara
7186 BSO La pantera Rosa _ Cine y televisión
9342 Let me out _ Dover
6774 Rebelde _ RBD Rebelde
4889 BSO El bueno, el feo y el malo
9908 Como en un mar eterno _ Yo soy la Juani
9099 Vengo vengo venenoso _ Antonio Carmona
0837 Santa Claus Llegó a la Ciudad _ Luis Miguel
9699 A la primera persona _ Alejandro Sanz
6873 Déjame verte _ Diego Martín
0654 Himno oficial del centenario del Betis
9481 Por la boca vive el pez _ Fito y Fitipaldis
8624 Te busque _ Nelly Furtado
6150 Besos _ El Canto del loco
6701 Highway to hell _ AC/DC
3677 BSO Gladiator _ Cine y televisión
6775 Solo quedate en silencio _ RBD Rebelde
1943 Breaking free _ High School Musical
6134 En que estrella estará _ Nena Daconte
0570 BSO James Bond Casino Royale
0523 Lucky _ Lucky Twice
9070 Aire ke respiro _ El Peche
9806 Memorias de Africa
6622 Hips dont lie _ Shakira
0830 Blanca Navidad _ Luis Miguel
9807 Quien me iba a decir _ David Bisbal
7817 Mas alla _ Rosa
1722 Si estoy loca _ Malú
1898 Chica no te entiendo (No fui yo) _ Not Guilty?
6775 Sálvame _ RBD Rebelde
7312 Himno Oficial del Centenario del Sevilla F.C.
0973 Nuestro Amor _ RBD Rebelde
9743 Y ahora _ Manuel Carrasco
1945 Start of something new _ High School Musical
6368 El Exorcista (Tubular bells) _ Cine y televisión
1121 Bendita Tu Luz _ Maná
9562 I don't feel like dancing _ Scissor sisters
0977 En mi _ Kiko y Shara
7587 Gasolina, Sangre Y Fuego _ Haze
3722 Without you _ U2
9775 Despertare cuando te vayas _ David Demaria
0284 BSO de Eragon
TELECOÑAS
¡¡¡Gastamos bromas mientras tú lo escuchas todo en directo!!!
806 51 57 39
TOP DE BROMAS
CITACIEGAS FONTANERO CONDONERIA COCHEROBADO PIZZERO MULTAS GAY BIBLIOTECA CONCURSO VECINA CASTING PLANTONCHICA MASAJE ORGASMO LADRON HUELGA
1 Elige la victima y la broma...
2 Nos das el nombre de la broma y el Nº de teléfono de la victima...
3 Nosotros le gastamos la broma mientras tú escuchas en directo...
¡GARANTIZADO!
TONOVOCES
envía un mensaje con POL74 + un espacio + código al 7808
O LLAMA AL 806 52 60 87
77395 Mensaje del caudillo
77894 Richard coge el teléfono que viene
77762 Como el lusirna no se entera
77441 Es tu jefe para tocarte los huevos
78190 El Lusma
77323 Risa Shinchan
78854 R. Madrid - Fieles y leales
77148 Te llama la guardia civil
1583 Tiotaka
79386 F1 Alonso
77334 Grito de Tarzan
9670 Alcohol
78849 Barça - Forza Barça
78496 Franco
79094 Atleti, Atleti, Atletico de Madrid
78862 Sevilla - Hasta la muerte
78869 Gol del Barça
6924 Cariño me lo puedes coger
77479 Risa bebe
77048 Sirena de policia
El juego del momento en tu móvil
¿Serás tú el próximo jinete de Dragón?
eragon
ENVÍA GAME50 (ESPACIO) 2574 AL 7494



No vamos a hablar de
lo buenos que somos, vamos a
darlo todo en cada partido.
Si vosotros sois rápidos
nosotros seremos más rápidos,
más fuertes y mejores.
Vamos a traerle títulos al club
y orgullo a nuestra ciudad.
Esto no es un negocio, es una pasión.

FIFA 07



www.hallegadolahora.es







PlayStation 2







GAME BOY ADVANCE

